

65
xρόνια

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

Περί⁴ Τεύχος 19

Διεύθυνση: Κωνσταντίνος Γουναρίδης
Επιμέλεια ίδιας: Γιώργος Σ. Βλάχος
Μεταφράσεις: Μίλιος Φραγκόπουλος

Σχεδιασμός: Δημήτρης Βουρδόγλου

Φωτογραφίες: Γιώργος Γεωργούλας
Αρχείο: Αγγελική Τσαντίλη

Οι γραμματοσειρές είναι σχεδιασμένες
από τον Έκτορα Χαραλάμπους

Για την έκδοση χρησιμοποιήθηκαν
χαρτιά της Περράκης Α.Ε.
Colorplan Pristine White 270 gr (εξόφυλλο) και
Arctic Volume High White 150 gr (εσωτερικό)

Εκτύπωση, παραγωγή:
Macart

© Κολλέγιο Βακαλό ΑΕ, 2024

Κολλέγιο Βακαλό Art & Design
Λάμπρου Κατσών 26, Αθήνα 11471
2106442514
info@vakalo.gr
www.vakalo.gr

Editorial	4
Προγράμματα Σπουδών	6
Social Media	7
Ειδικότητες - Πεδία - Εφαρμογές	8
65+ Χρόνια Βακαλό	10
Ένα Όραμα για την Επόμενη Μέρα	13
Διδακτικό Προσωπικό	14
Bachelor of Arts	17
Master of Arts	115
Εργαστήρια	141
Editorial (EN)	154
A Vision for the Next Day (EN)	155
Index (EN)	156
Social Media (EN)	157
Διοικητικό Προσωπικό	160

K

αθώας κοιτούσα τα τυπογραφικά δοκίμια του τεύχους που κρατάτε στα χέρια σας, συνειδητοποίησα ότι πριν λίγο καιρό έκλεισαν τριάντα χρόνια από τότε που ξεκίνησε αυτό το εκδοτικό εγχείρημα. Στη διάρκεια των χρόνων, το Περί εξελίχτηκε από μια ολιγοσέλιδη πειραματική έκδοση σε ένα πλούσιο καλλιτεχνικό journal και μάζι χρονικό της Σχολής. Το γεγονός ότι κάθε νέο τεύχος βρίσκεται τη θέση του στις βιβλιοθήκες δημιουργικών γραφείων, εταιρειών, επαγγελματιών και καλλιτεχνών του χώρου, δείχνει ακριβώς την υψηλή εκτίμηση, την απόκτηση και την αναγνωρισμόπτερη που έχει.

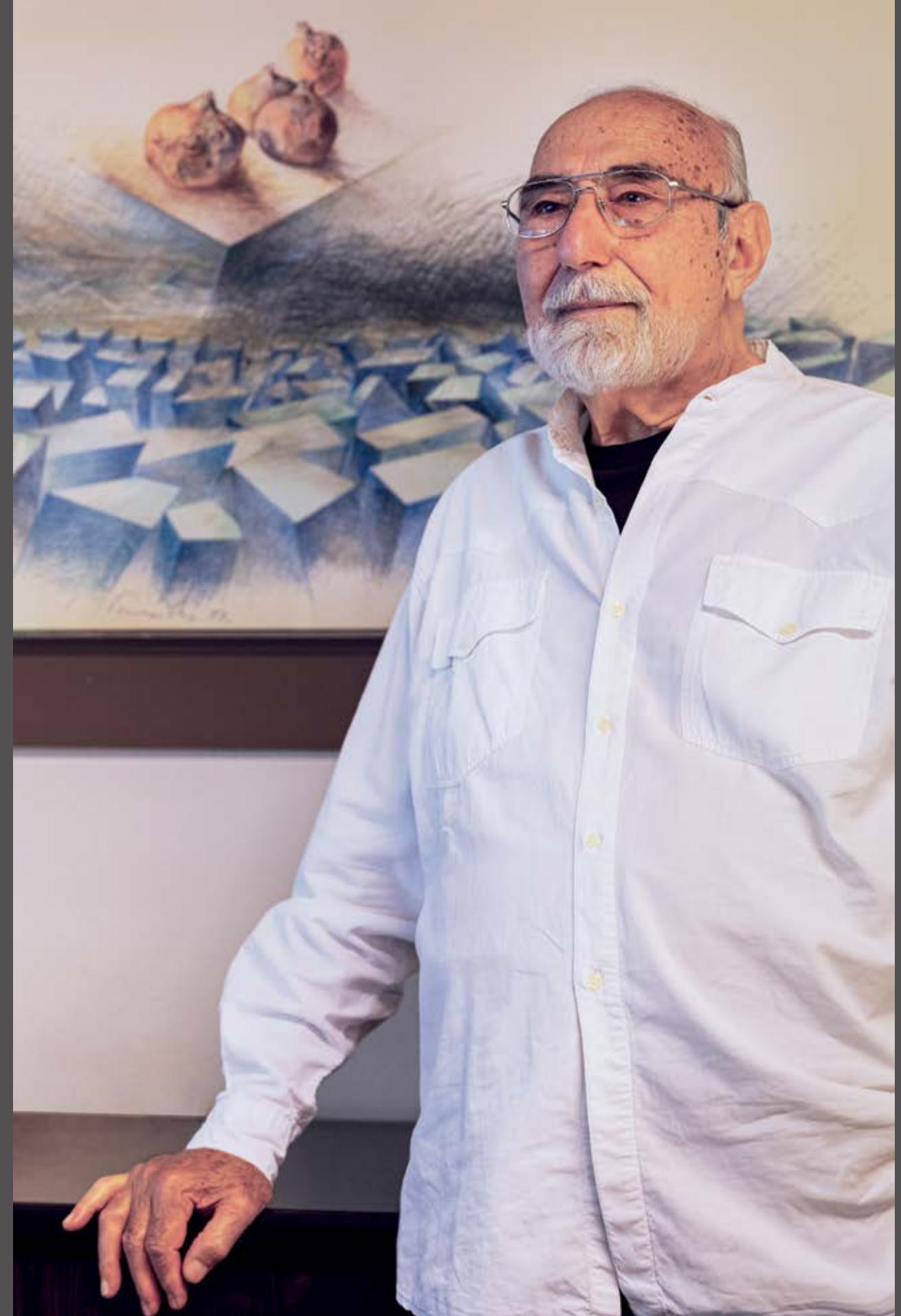
Υπάρχει κάτι που δεν είναι πολύ γνωστό: το Περί ξεκίνησε, και για ένα διάστημα σχεδιαζόταν αποκλειστικά, από τους νέους ανθρώπους που φοιτούσαν τότε, το 1994, στην Σχολή μας. Και αυτό το αναφέρω γιατί έχει μια ιδιαίτερη σημασία. Η Σχολή Βακαλό, από την ίδρυσή της μέχρι σήμερα, χαρακτηρίζεται όχι απλώς από την επικέντρωσή της στους σπουδαστές και στις σπουδάστριες της, κάτι αναμενόμενο από οποιονδήποτε σοφαρό και συνεπή εκπαιδευτικό οργανισμό, αλλά και από τη βαθιά πεποίθηση ότι αυτή η ίδια η ταυτόπτη της είναι οι νέοι και οι νέες που της εμπιστεύονται τη μόρφωση, την εκπαίδευση, το μέλλον τους.

Το γεγονός ότι το περιοδικό μας –το έντυπο πρόσωπο της Σχολής– δημιουργήθηκε με πρωτοβουλία των ανθρώπων που κάποτε σπουδάζαν σε αυτή, σημαίνει πραγματικά και συμβολικά ότι η Βακαλό είναι ουσιαστικά οι σπουδαστές και οι σπουδάστριες της, όπως και όλοι εκείνοι και εκείνες που πέρασαν από «τα θρανία της» στα εξάντα έξη χρόνια της ιστορίας της. Η σκέψη αυτή σχηματίζεται τόσο αυθόρυμπτα στο μυαλό μου, τη θεωρώ τόσο αυτονόητη, που χρειάζεται να σταθώ λίγο, για να συνειδητοποιήσω τη βαρύτητα, την ευθύνη και τις αμέτρητες δυσκολίες τις οποίες σημαίνει. Η Βακαλό είναι οι σπουδαστές και οι σπουδάστριες της.

Γιατί δεν φτάνει μόνο η μοντερνιστική φιλοσοφία της και εκείνος ο πρωταρχικός και μέχρι σήμερα απαράλλαχτος προσωποκεντρικός χαρακτήρας της παιδείας που παρέχει. Για να υλοποιηθούν αυτά, απαιτείται το συνεχές, επίμοχθο έργο όλων των ανθρώπων της – καθηγητών, διοικητικού προσωπικού και Διεύθυνσης. Με αυτό το καθημερινό έργο, απαιτητικό και απολαυστικό συγχρόνως, έχει κερδηθεί η εμπιστοσύνη και η εκτίμηση των σπουδαστών/στριών και των αποφοίτων της, αλλά και εκείνη η ξεχωριστή, στενή σχέση που έχει ως συνέπεια αυτοί οι νέοι άνθρωποι να γίνονται ουσιαστικό κομμάτι της Σχολής και της ιστορίας της, αυτοί οι ίδιοι να είναι η Βακαλό.

Τα πρόσφατα χρόνια περάσαμε μαζί, διδασκόμενοι, διδάσκοντες, διοίκηση και Διεύθυνση, μεγάλες δυσκολίες: μια πολύχρονη οικονομικο-κοινωνική κρίση, και τη μεγάλη πανδημία, στην οποία έπρεπε βδομάδα-παρά-βδομάδα να αναπροσαρμόζουμε όλη τη λειτουργία της Σχολής βάσει των νέων δεδομένων. Σήμερα βρισκόμαστε μπροστά στις ραγδαίες αλλαγές που φέρνει η τεχνητή νοημοσύνη στην εργασία, στην εκπαίδευση, στα επαγγέλματα, στις τέχνες, τις επιστήμες..., παντού! Αν υπάρχει κάτι πάνω στο οποίο στηρίζω την πίστη μου στο μέλλον, είναι οι νέοι άνθρωποι. Τους γνωρίζω καλά. Βλέπω καθημερινά τη φαντασία, τη δημιουργικότητα, τα όνειρά τους. Και είμαι βέβαιος ότι θα αισθανθείτε τον ίδιο ενθουσιασμό, την ίδια αισιοδοξία, απολαμβάνοντας τα έργα που μοιράζονται μαζί μας, στις σελίδες αυτού του περιοδικού.

Δρ. Δανιήλ Γουναρίδης
Πρόεδρος Δ.Σ. και Διευθυντής Σπουδών



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΣΠΟΥΔΩΝ

BACHELOR OF ARTS * 3 έτη

Graphic Design

YEAR 1	Graphic Design I Interior Design I Digital Design I Theory I Art I	YEAR 2	Graphic Design II Graphic Applications II Digital Design II Theory II Art II	YEAR 3	Graphic Design III Graphic Applications III Digital Design III Theory III Independent Study
--------	--	--------	--	--------	---

Interior Design

YEAR 1	Graphic Design I Interior Design I Digital Design I Theory I Art I	YEAR 2	Interior Design II Interior Applications I Digital Design II Theory II Art II	YEAR 3	Interior Design III Interior Applications II Digital Design III Theory III Independent Study
--------	--	--------	---	--------	--

Digital Design

YEAR 1	Graphic Design I Interior Design I Digital Design I Theory I Art I	YEAR 2	Digital Design II Digital Applications I Programming Theory II Art II	YEAR 3	Digital Design III Digital Applications II Market Best Practices Theory III Independent Study
--------	--	--------	---	--------	---

MASTER OF ARTS * 1 έτος

Visual Communication

Graphic Design
Typography
Illustration & Book Design
Digital Media Design
Visual Communication Studies

Architectural Design

Interior Design
Landscape Design
Spatial Design
Theatre Design
Hotel Design

Digital Design

User Experience (UX)
User Interface (UI)
Motion Design
Branding Design
Digital Design Studies

WORKSHOPS 9 μήνες

Web Comics

Digital Design

Photography

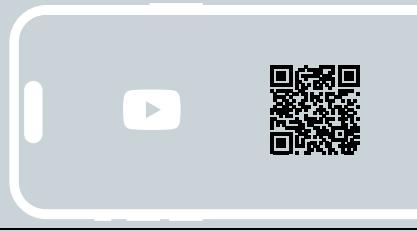
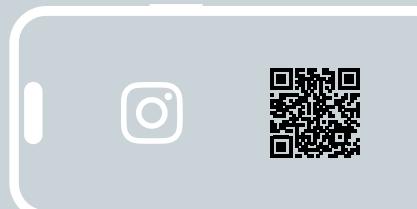
Stage Design

Visual Arts

Artist Books



ενημερωθείτε για τα τελευταία νέα μας online



προηγούμενα τεύχη Περί

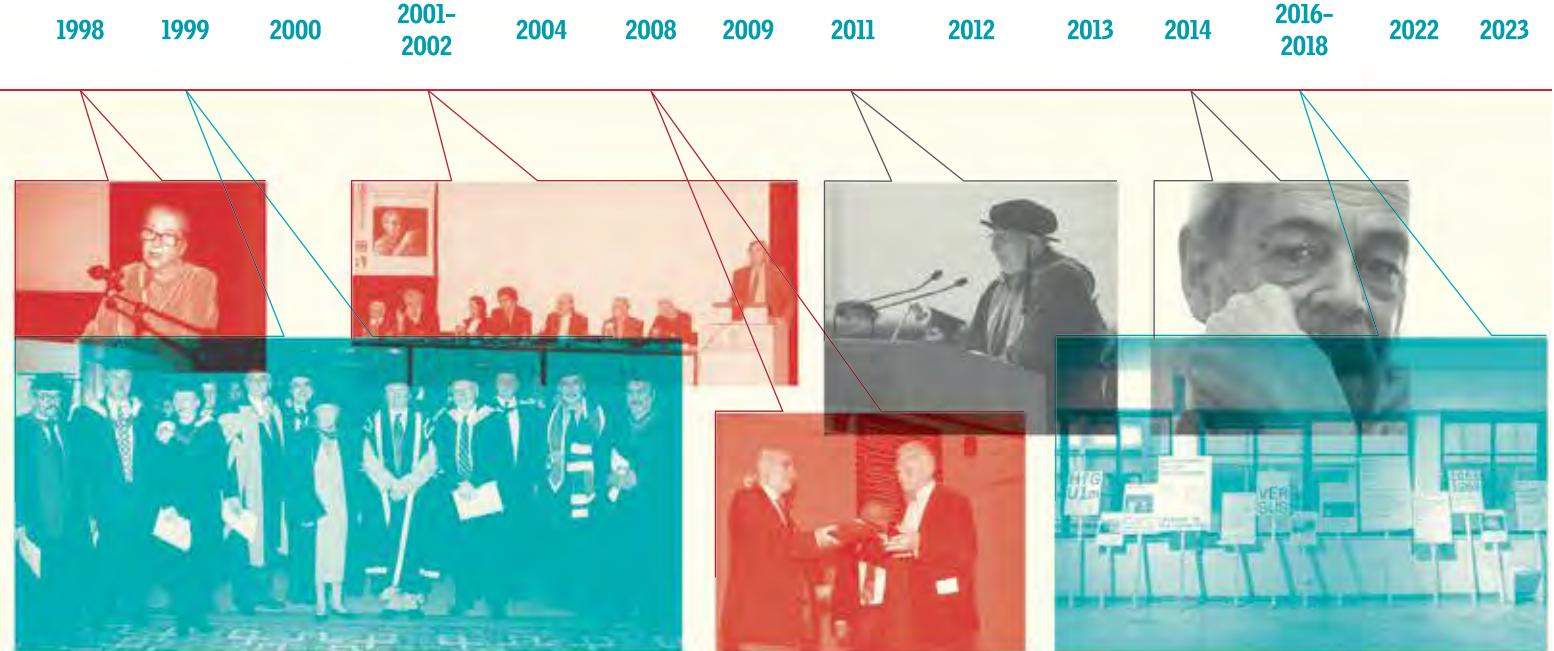
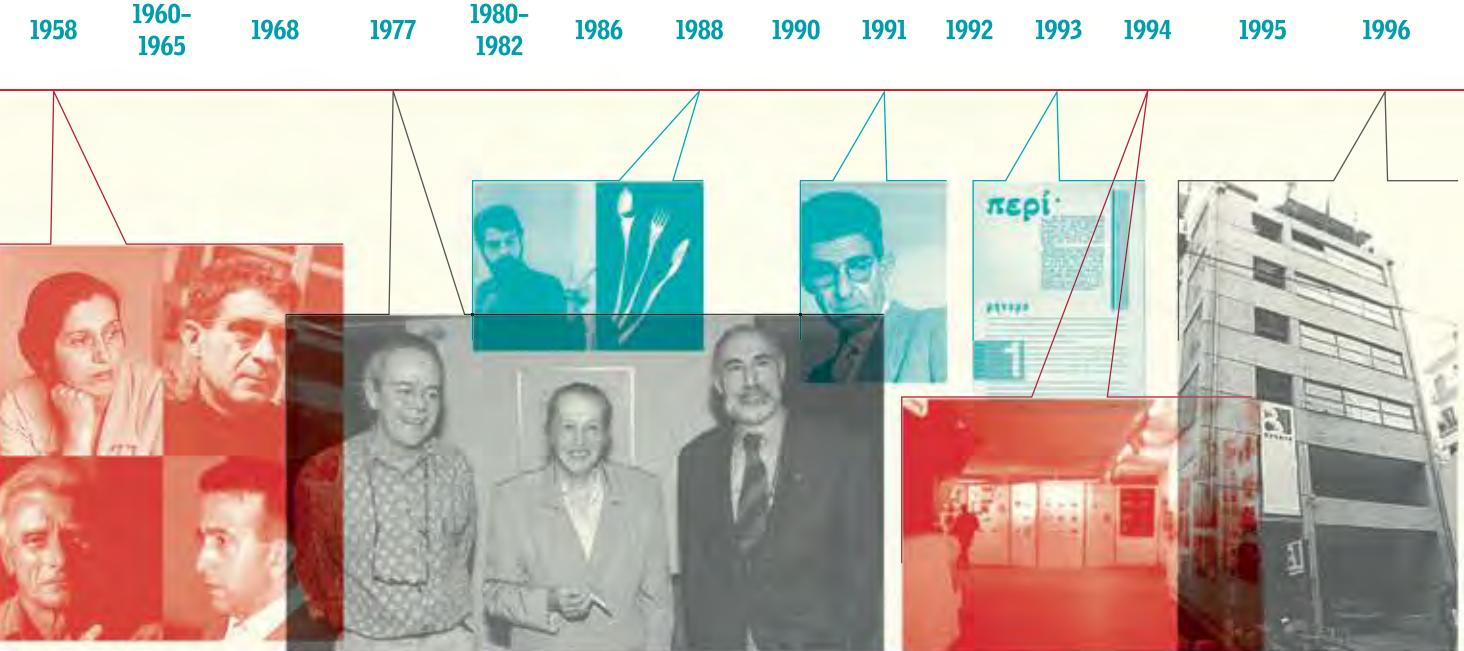


ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΕΣ – ΠΕΔΙΑ – ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ (Ενδεικτικά)

GRAPHIC DESIGN & VISUAL COMMUNICATION		DIGITAL DESIGN	
GRAPHIC DESIGN	<p>Επικοινωνιακό Design • Branding, οπτική ταυτότητα, διαφήμιση, σηματοδότηση, αφίσες</p> <p>Κοινωνικό Design • Κοινωνικά, πολιτιστικά, κ.ά. θέματα, καμπάνιες ευαισθητοποίησης</p> <p>Web/Screen Based Design • Διαδικτυακή εταιρική/προσωπική προβολή και επικοινωνία</p> <p>Συσκευασία • Πρωτότυπες συσκευασίες προϊόντων, αειφόρες και πειραματικές συσκευασίες</p>	USER EXPERIENCE (UX)	<p>Διαδίκτυο • Μελέτη της εμπειρίας του χρήστη (user experience) σε ιστοχώρους και διαδικτυακές καμπάνιες</p> <p>Εφαρμογές • Εφαρμογές κινητών τηλεφώνων (mobile apps), υπολογιστών (desktop apps) και wearables</p> <p>Νέες Τεχνολογίες • Μελέτη της εμπειρίας του χρήστη σε συνάρτηση με τις τελευταίες τεχνολογικές εξελίξεις</p> <p>Έρευνα • Διάδραση ανθρώπου-υπολογιστή, πειραματισμός σε διάφορα ψηφιακά περιβάλλοντα</p>
TYPOGRAPHY	<p>Γραμματοσειρές • Στοιχεία για γενική χρήση, για βιβλία, εφημερίδες, ψηφιακά μέσα</p> <p>Ειδικές Γραμματοσειρές • Έντυπα προβολής brand, διαφημιστικές καμπάνιες, lettering εικονογράφωσης/κόμικς</p> <p>Πειραματική Τυπογραφία • Σχεδιασμός conceptual γραμματοσειρών και εφαρμογών, οπτική ποίηση, artist books</p> <p>Infographics • Γραφήματα για MME, ειδικές διοργανώσεις (αθλητικοί αγώνες, εμπορικές εκθέσεις, κ.α.)</p>	USER INTERFACE (UI)	<p>Διαδίκτυο • Μελέτη του user interface σε ιστοχώρους και άλλα διαδικτυακά περιβάλλοντα</p> <p>Εφαρμογές • Mobile και desktop apps, wearables, icons, οπτικοποίηση δεδομένων</p> <p>Νέες Τεχνολογίες • Μελέτη του user interface σε συνάρτηση με τις τελευταίες τεχνολογικές εξελίξεις</p> <p>Έρευνα • Διάδραση και προσβασιμότητα, θεωρία του χρώματος, πειραματικές εφαρμογές</p>
ILLUSTRATION & BOOK DESIGN	<p>Σχεδιασμός Εντύπου • Περιοδικά ποικίλης ύλης, εφημερίδες, επιστημονικά περιοδικά, έντυπα εταιρικών εκθέσεων</p> <p>Σχεδιασμός Βιβλίου • Λογοτεχνικά, παιδικά και επιστημονικά βιβλία, τεχνικά εγχειρίδια, artist books</p> <p>Εικονογράφωση • Λογοτεχνικά & παιδικά Βιβλία, άρθρα, διαφημίσεις, σχεδιασμός χαρακτήρων, concept, graphic novels</p>	MOTION DESIGN	<p>Εφαρμογές • Χρήση motion design σε ιστοχώρους, διαδικτυακές καμπάνιες, παρουσιάσεις, mobile και desktop apps</p> <p>Αφήγηση • Αφηγηματική οπτικοποίηση (storytelling), video compilation</p> <p>Νέες Τεχνολογίες • Εφαρμοσμένη μελέτη του motion design σε συνάρτηση με τις τελευταίες τεχνολογικές εξελίξεις</p> <p>Έρευνα • Πειραματικές προτάσεις χρήσης motion design σε screen/web based εφαρμογές</p>
DIGITAL MEDIA	<p>Digital Visual Language • Δημιουργία σχεδιαστικών στοιχείων και παραμέτρων βάσει των κανόνων του digital design</p> <p>Motion Graphics • Screen based δημιουργικές, πειραματικές, εμπορικές, κ.ά. εφαρμογές</p> <p>Moving Image • Σχεδιασμός και παραγωγή μικρών βίντεο για κοινωνικά δίκτυα, YouTube, κ.α.</p> <p>Game Design • Ανάπτυξη αφηγηματικού πλαισίου, χαρακτήρων, concept και visual art</p>	BRAND DESIGN	<p>Διαδίκτυο • Ταυτότητα επιχειρήσεων και startups (concept, ύφος, φιλοσοφία), μάρκετινγκ σε κοινωνικά δίκτυα</p> <p>Εφαρμογές • Σήμα/λογότυπο, mobile και desktop apps, σχεδιασμός icons</p> <p>Νέες Τεχνολογίες • Μελέτη του branding design σε συνάρτηση με τις τελευταίες τεχνολογικές εξελίξεις</p> <p>Έρευνα • Ερευνητικές και πειραματικές προσεγγίσεις στο σχεδιασμό της εταιρικής και οπτικής ταυτότητας</p>
VISUAL COMMUNICATION STUDIES	Θεωρία και Έρευνα • Θεωρία και ιστορία της οπτικής επικοινωνίας (ρόλος, αποτελέσματα, τάσεις), έρευνα, εκπαίδευση	DIGITAL DESIGN STUDIES	Θεωρία και Έρευνα • Θεωρία και ιστορία του digital design (ρόλος, αποτελέσματα, τάσεις), έρευνα, εκπαίδευση
INTERIOR DESIGN & ARCHITECTURAL DESIGN			
INTERIOR DESIGN	<p>Χώροι Διαβίωσης • Διαμερίσματα, μονοκατοικίες, εξοχικές κατοικίες, αλλαγές χρήσης, ανακαίνισεις</p> <p>Εμπορικοί Χώροι • Καταστήματα, εστιατόρια, μπαρ, εμπορικά κέντρα, επαγγελματικοί χώροι, εφήμερες κατασκευές</p> <p>Χώροι Εκδηλώσεων • Θέατρα, κινηματογράφοι, μουσεία, εκθεσιακοί χώροι, γκαλερί, αίθουσες συναυλιών</p> <p>Δημόσιοι Χώροι • Αίθουσες αεροδρομίων, σταθμοί σιδηροδρόμου και λεωφορείων, χώροι υποδοχής, εκπαιδευτήρια</p> <p>Σχεδιασμός Επίπλου • Επίπλωση μαζικής παραγωγής, κατά παραγγελία σχεδίαση, σταθερή επίπλωση δημοσίων χώρων</p>	SPATIAL DESIGN	<p>Εμπορικοί Χώροι • Εμπορικές/επαγγελματικές εκθέσεις, χώροι κοινωνικών ή ιδιωτικών εκδηλώσεων και events</p> <p>Δημόσιοι Χώροι • Καλλιτεχνικά installations, ανοιχτοί αστικοί χώροι, πολυχώροι αναψυχής, χώροι μνημείων</p>
LANDSCAPE DESIGN	<p>Κατοικίες • Ιδιωτικοί κίποι, μπαλκόνια, ταράτσες</p> <p>Εμπορικοί Χώροι • Τεχνητά τοπία/κίποι για ξενοδοχεία, εστιατόρια, καφέ, μπαρ, εμπορικά και επαγγελματικά κτήρια</p> <p>Χώροι Εκδηλώσεων • Κίποι για θεματικά πάρκα, υπαίθριους χώρους εκδηλώσεων, θέατρων, μουσείων</p> <p>Δημόσιοι Χώροι • Δημόσιοι κίποι/πάρκα, ανοιχτοί χώροι (πλατείες, πεζόδρομοι), τεχνητά τοπία αρχαιολογικών χώρων</p>	THEATRE DESIGN	<p>Σκηνογραφία • Σκηνικά θεάτρου, κινηματογράφου και τηλεόρασης (concept, σκέδια, μακέτες), σκηνικές εγκαταστάσεις</p> <p>Ενδυματολογία • Κοστούμια για θεατρικές και κινηματογραφικές παραγωγές (concept, σκέδια, μακέτες)</p>
HOTEL DESIGN	<p>Ξενοδοχειακές Μονάδες • Επώνυμες ξενοδοχειακές αλυσίδες, (χώροι υποδοχής, σουίτες, εστιατόρια, χώροι αναψυχής)</p> <p>Αστικά Ξενοδοχεία • Μεγάλα ξενοδοχεία «τοπόσημα», ξενοδοχεία μικρής κλίμακας, πανσίόν, Airbnb</p> <p>Θεματικά Ξενοδοχεία • Θέρετρα, ξενοδοχεία ή σουίτες που αναδεικνύουν ιστορικά, κοινωνικά ή φανταστικά θέματα</p> <p>Ξενοδοχεία Ειδικού Concept • Καινοτόμες προτάσεις, απευθυνόμενες στη συναίσθηματική εμπειρία των επισκεπτών</p>	GRAPHEIO EUREΣΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ	<p>Τίρηση φρεάτου ποιοτικά αξιολογημένων αγγελιών, οι οποίες κοινοποιούνται στους τελειοφοίτους και αποφοίτους, διευκολύνοντας την πρόσβασή τους στον επαγγελματικό χώρο</p>

65+ XRONIA BAKALO

Τέλος Ελεύθερου Σπουδαστηρίου Καλών Τεχνών (Γ. και Ε. Βακαλό, Π. Τέστης, Φ. Φρανζεζάκης)																	
Μετονομαστά σε Σχολή Διακριτικών Τεχνών "Βακαλό"																	
Εορτασμός επετείου 10 χρόνων																	
Νέα τριμελής Διεύθυνση (Ε. Βακαλό, Δ. Γουναρίδης, Τ. Μίσιος)																	
Ειδικότερες Οπτικής Επικοινωνίας-Διαφήμισης & Διαρρύθμισης Αρχιτεκτονικού Χώρου-Διακόσμησης																	
Θέσηση υποτροφιών																	
Τηλίμα Μετεκπλασμούς Βιομηχανικού Σχεδιασμού (Μ. Βακαλό, καθηγητής Παν. Michigan)																	
Συνεργασία με California State University Pomona																	
Αποδημία Γιώργου Βακαλό																	
Συνεργασία με London College of Printing (LCP)																	
Πρώτο τευχός Περί																	
Σπουδαστική έκθεση στη Foyer Gallery του LCP Ίδρυμα Ερευνητικής Ομάδας Γραφοτεχνών Εφαρικογάνων																	
Αφέρεμα περιοδικού Νονυμ Ίδρυμα Τριετού Τμήματος Ζωγραφικής																	
Έναρξη συγχρασίας με Πανεπιστήμιο του Derby, αναγνώριση σπουδών Bachelor of Arts Μετεγκατάσταση στο Ιούλιοποτο κτήριο της Λύρηρου Κατσώνη Αφίερωση του διεθνούς περιοδικού Graphis																	
Η Ελένη Βακαλό επίτημ διδάκτωρ του Αριστοτελείου Πανεπιστημίου Θεσσαλονίκης Επετειακή έκθεση 30 χρόνων, Σπήλι της Κύμρου																	
Πρώτη επίσημη απογοή πτυχίων Bachelor of Arts Εγκαίνια εργαστηρίου Η/Υ																	
Μεταπτυχιακό Πρόγραμμα Οπτικής Επικοινωνίας και Διαδραστικών Μέσων, αναγνώριση σπουδών Master of Arts Η Ελένη Βακαλό επίτημ διδάκτωρ του Πανεπιστημίου του Derby																	
Αποδημία Ελένης Βακαλό, 43 χρόνια μετά από την ίδρυση της Σχολής Διεθνές Συμπόσιο «Ελένη Βακαλό», Ινστιτούτο Goethe																	
Ολυμπιακό Αγώνες Αθήνας: απόφοιτοι της Σχολής υπεύθυνοι της οπτικής ταυτόπτεας και επικοινωνίας																	
Επετειακή έκθεση 50 χρόνων, Μουσείο Μπενάκη																	
Ερευνητικό πρόγραμμα «city.reality.show» και έκθεση, Τεχνόπολης (συνδυοργ. Δήμος Αθηνών)																	
Ο Διανύλ Γουναρίδης επίτημ διδάκτωρ του Πανεπιστημίου του Derby 20 Διεθνές Συμπόσιο «Ελένη Βακαλό», Μουσείο Μπενάκη																	
Συμμετοχή στο τριετές πρόγραμμα Erasmus «Dance Architecture Spatiality» Επετειακή έκθεση 10 χρόνων Μάθημας, πολυχώρος about Κινητή έκθεση σε συρμούς του Μετρό																	
To Type Directors Club επιλέγει τη Βακαλό για απονομή ειδικής υποτροφίας																	
Αποδημία Τίμου Μίσιου																	
Bachelor of Arts in Digital Design (ηγών φορέας «postnostalgia: το Design συναντά την ουτοπία») Διετές ερευνητικό πρόγραμμα «postnostalgia: το Design συναντά την ουτοπία»																	
Μεταπτυχιακό Πρόγραμμα Digital Design																	
Εορτασμός επετείου 65 χρόνων																	





ΕΝΑ ΟΡΑΜΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΠΟΜΕΝΗ ΜΕΡΑ

Πριν καιρό έγραφα τις σκέψεις μου για τη Σχολή και το μέλλον της, επισημαίνοντας αυτά που την κάνουν να δεχθεί, αλλά και όλα όσα βρίσκονται μπροστά, ως υψηλοί στόχοι, που θα την οδηγήσουν ακόμη μία φορά στην κορυφή, κατά τον εορτασμό της 70ής επετείου της (βλ. vakalo.gr/to-orama-mas και Περί 18, σσ. 10-11). Παρόλο που έχω πλήρη επίγνωση όσων σημαντικών έχει πετύχει η Σχολή ως τώρα, τα οποία με κάνουν να νιώθω σίγουρος και υπερήφανος, τα επόμενα βήματα και η συνολική πορεία της με απασχολούν πάντα, με τη μορφή ενός πολυσύνθετου, ιδιαίτερα δημιουργικού και γοπτευτικού παζλ.

Γιατί δεν αρκεί να παραμείνει η Σχολή στην κορυφή, σημείο αναφοράς για το ελληνικό Design, ακόμη κι αν αυτό συμβαίνει σε συνθήκες αυξημένου ανταγωνισμού. Όπως δεν αρκεί η εκπαιδευτική πρωτοπορία, η συνεχής εγρήγορση για τις τεχνολογικές εξελίξεις, η δημιουργική ώσμωση ανάμεσα στις καινοτομίες των νέων καθηγητών/τριών και τη «σοφία» των παλαιότερων, η κοινωνική πολιτική (projects για ευάισθτες κοινωνικές ομάδες, υποστήριξη νέων με υποτροφίες, κ.ά.) ή το ευρύτερο επιμορφωτικό και πολιτιστικό μας έργο. Αυτά και άλλα σημαντικά είναι κατακτημένα εδώ και χρόνια, και αποτελούν δύο κομμάτια της ταυτότητας της Βακαλό.

Άλλες είναι οι σκέψεις που με απασχολούν, και έχουν να κάνουν με κυριολεκτικές τομές, με νέους στρατηγικούς στόχους, με τολμηρές κινήσεις πάνω στην εκπαίδευση, στον πολιτισμό και στην επιχειρηματικότητα, κινήσεις που θα ενώνουν αρμονικά αυτές τις τρεις πλευρές σε μια καινούργια ιδέα για το τι οφείλει να είναι η ανώτατη εκπαίδευση στο Design όταν θέλει να πατάει με το ένα πόδι στο μέλλον.

Διαπανεπιστημιακές συνεργασίες, σύμπραξη με ερευνητικά κέντρα και διεθνείς οργανισμούς, διεπιστημονική προσέγγιση της καλλιτεχνικής δημιουργίας, ουσιαστική σύνδεση της εκπαίδευσης με την κοινωνία και την καθημερινή ζωή (και όχι απλώς με «την αγορά», όπως τόσο στερεότυπα επαναλαμβάνουν όλοι πλέον), τέτοιες κινήσεις είναι απαραίτητες για την επαναποθέτηση του Design ως κρίσιμης κοινωνικής και πολιτιστικής λειτουργίας στις νέες συνθήκες.

Επίσης, ένα ενδεχόμενο αγγλόφωνο πρόγραμμα σπουδών της Βακαλό στις εφαρμοσμένες τέχνες, το οποίο θα απευθύνεται στην ανατολική Ευρώπη, στις μεσογειακές χώρες, κ.α., αφενός θα έδινε τη δυνατότητα της διαπολιτιστικής αλληλεπίδρασης στον εκπαιδευτικό τομέα αλλά και στο ίδιο το Design, αφετέρου θα αποτελούσε μια δυναμική κίνηση που θα συνέβαλε στην προβολή δεκτικής δημιουργίας στοιχείων της χώρας μας, όπως είναι η τέχνη, ο πολιτισμός, το φυσικό περιβάλλον, κ.ο.κ.

Είναι και άλλες πολλές σκέψεις που αφορούν το ρόλο των οποίων οφείλει να έχει η Βακαλό τα χρόνια που θα έρθουν, τόσο εντός όσο και εκτός Ελλάδας, και σίγουρα κάποια στιγμή θα έχω την ευκαιρία να τις αναπτύξω. Κλείνοντας όμως, θα πίθελα να σταθώ σε κάτι εξίσου σημαντικό, που έχει σχέση με την ποιότητα της ζωής όλων εμάς, καθηγητών/τριών, διοικητικού προσωπικού και Διεύθυνσης, που περνάμε στη Σχολή ένα μεγάλο, αν όχι το μεγαλύτερο, μέρος του καθημερινού μας χρόνου.

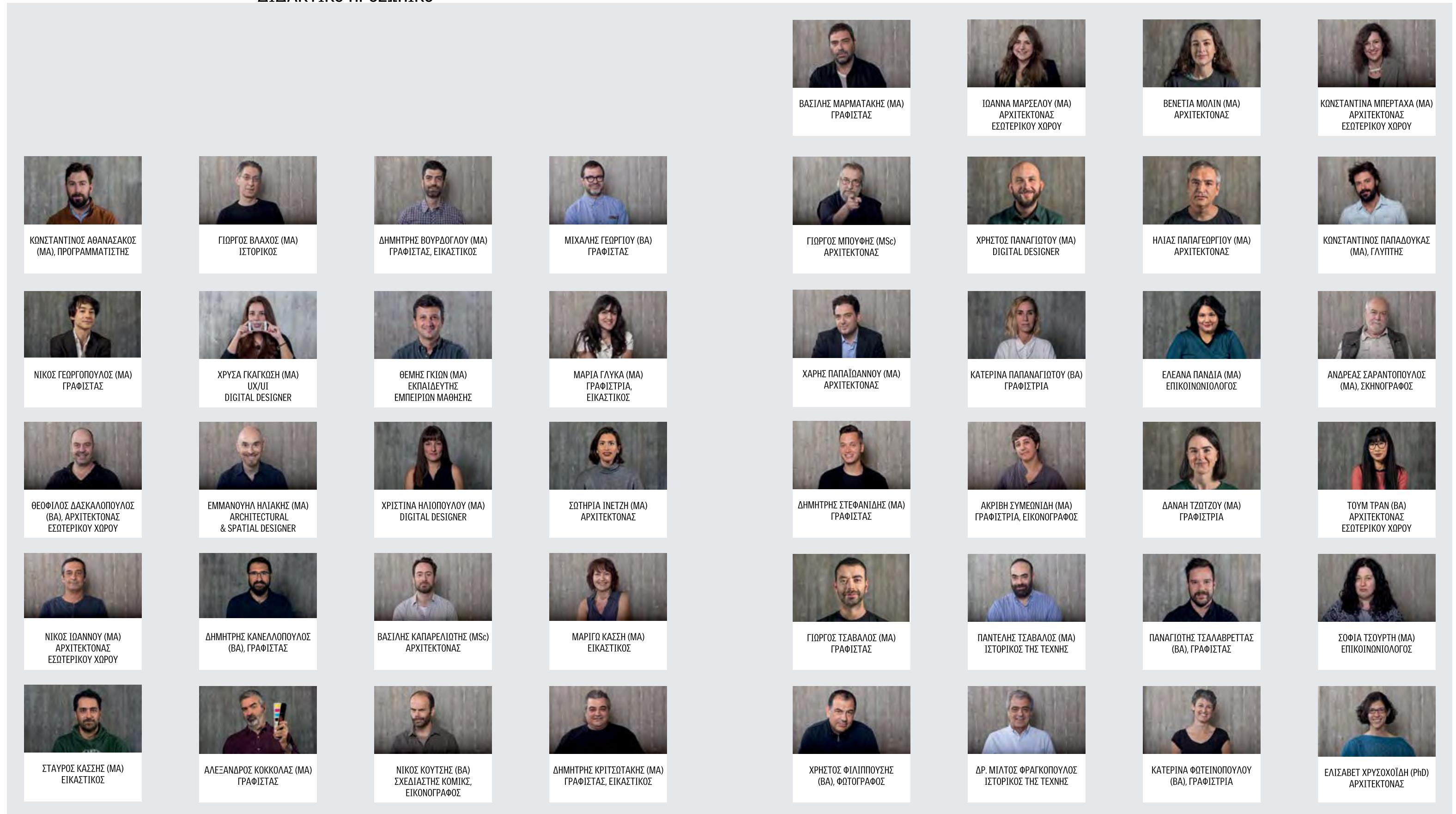
Είναι δεδομένο ότι όλοι και όλες εργαζόμαστε με σοβαρότητα και αίσθημα ευθύνης, ότι παρέχουμε υψηλού επιπέδου μόρφωση και διαφυλάσσουμε το ασφαλές, φιλικό περιβάλλον που είναι απαραίτητο για την ουσιαστική μάθηση. Την ώρα όμως που «η αγορά» πιέζει τα πάντα να αποτιμώνται με αριθμούς – «αποδοτικότητα», «παραγωγικότητα», «κέρδος», κ.ο.κ. – εμείς οφείλουμε να επαναβεβαιώνουμε συνεχώς το δικό μας κριτήριο επιτυχίας:

Τη μεγιστοποίηση της απόλαυσης, της χαράς και της ουσιαστικής δημιουργίας.

Τίποτε από όλα αυτά δεν είναι εύκολο. Είναι όμως συστατικά κομμάτια ενός οράματος αντάξιου της ιστορίας της Σχολής Βακαλό. Ως τέτοια τα μοιράζομαι μαζί σας. Είναι ένα στοίχημα για την επόμενη μέρα.

Κωνσταντίνος Γουναρίδης
Διευθύνων Σύμβουλος και Αντιπρόεδρος Δ.Σ.

ΔΙΔΑΚΤΙΚΟ ΠΡΟΣΩΠΙΚΟ





BACHELOR
OF ARTS



①

ΕΛΕΥΘΕΡΟ
ΣΧΕΔΙΟ
Α ΕΤΟΣ

1. ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΑ ΤΖΟΡΤΖΗ
2. ΜΕΛΙΝΑ ΧΑΤΖΗΠΕΤΡΗ
3. ΑΝΑΡΙΑΝΑ ΒΡΑΠΗ
4. ΚΛΕΙΟ ΚΑΤΕΒΑΤΗ
5. ΑΝΔΡΕΑΣ ΠΕΝΤΣΑΝΣΚΙ



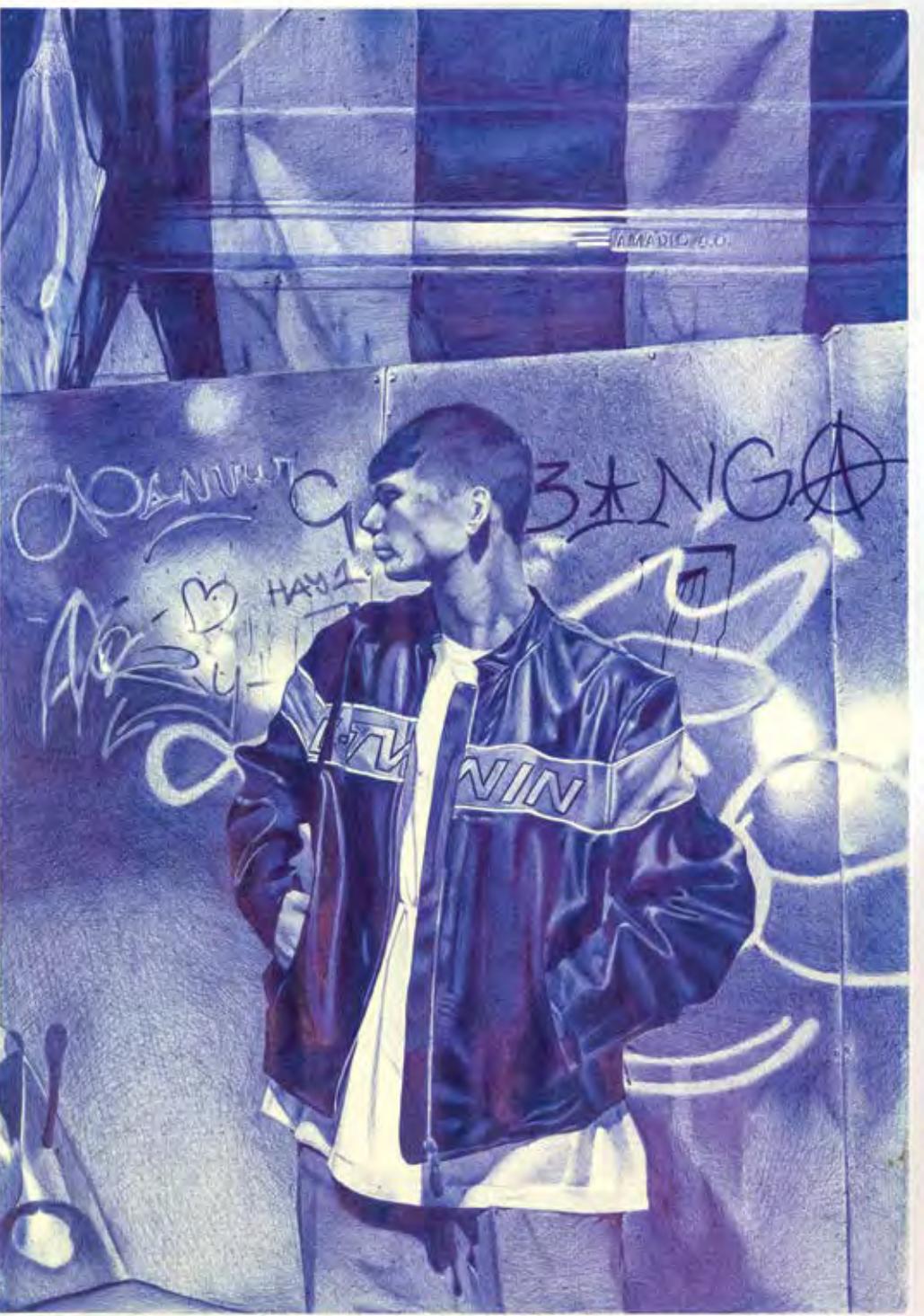
②



③



④



⑤

ΠΕΙΡΑΜΑΤΙΚΟ
ΣΧΕΔΙΟ
Α ΕΤΟΣ

6-8. ΓΙΑΝΝΗΣ ΧΑΡΙΤΙΔΗΣ

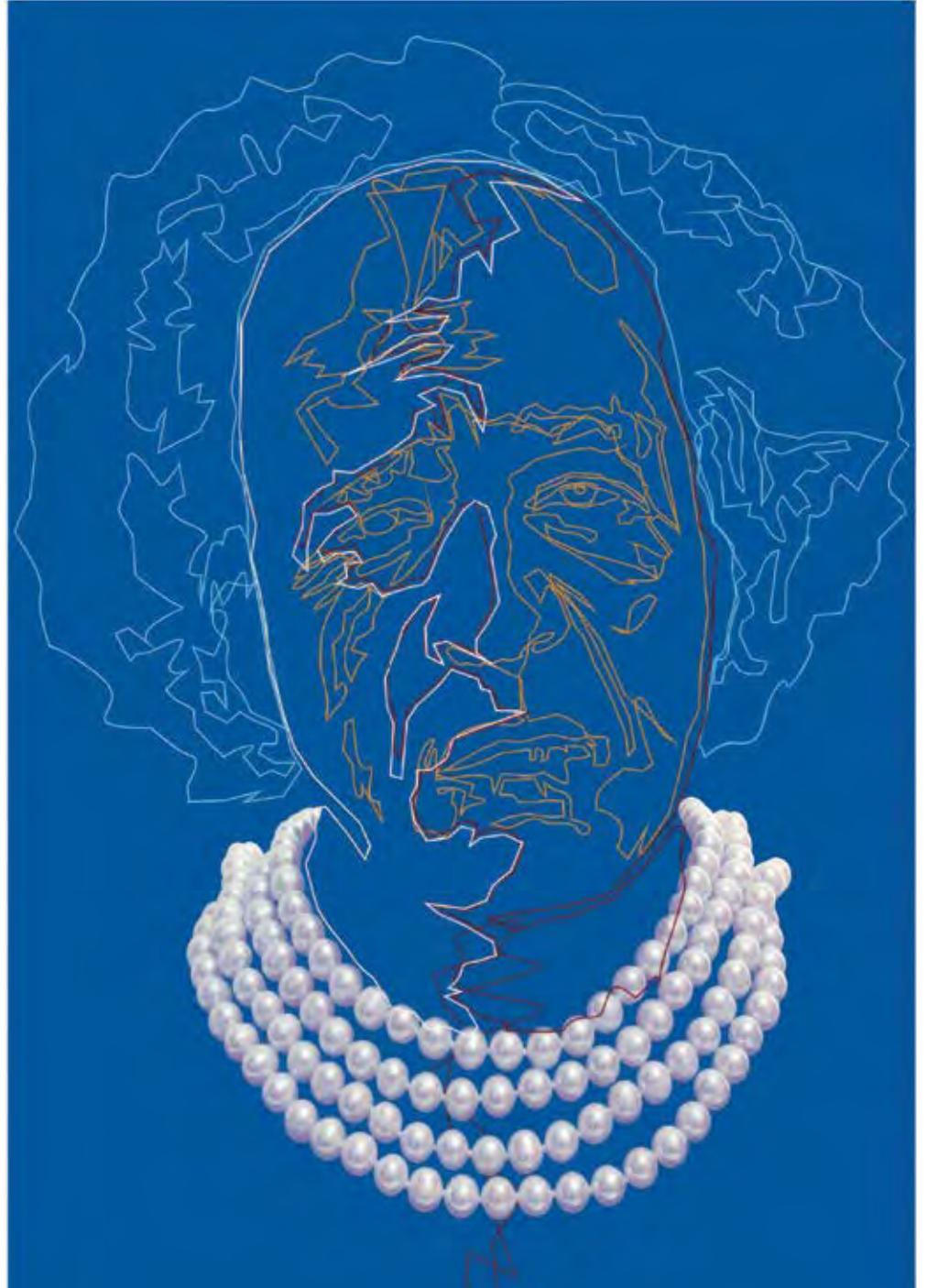


⑥



⑦

⑧



①



②



③

Προσπαθώ να χρησιμοποιώ
τα χρώμιατα όπως οι λέξεις
δημιουργούν τα ποιήματα,
όπως οι νότες κάνουν τη
μουσική.

—Joan Miró

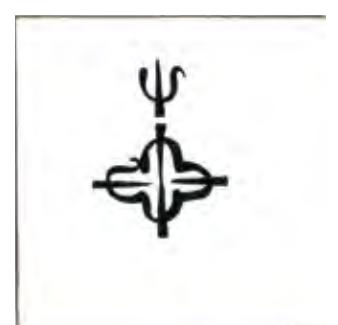
ΠΕΙΡΑΜΑΤΙΚΟ
ΣΧΕΔΙΟ
Α) ΕΤΟΣ

1-4. ΓΙΑΝΝΗΣ ΧΑΡΙΤΙΔΗΣ



⑤

⑥



ΣΤΟΙΧΕΙΑ
ΓΡΑΦΙΣΤΙΚΗΣ
Α) ΕΤΟΣ

5. ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΑ ΤΖΑΝΑΚΑΚΗ
6. ΙΩΑΝΝΑ ΘΑΝΑΣΗ



THE READERS

www.readers.gr

Prόσκεψη για ένα web site πολίτη, το «έδρα της Αθήνας», από το 2020, δίνει την δυνατότητα σε ίδιους αγαπώντας την ποίηση, να έχουν πρόσβαση σε οποιοδήποτε ποίημα, όποιαδήποτε ποιητική συλλογή, επωνύμεια ποιητή-τυπογράφου. Διαθέτει καινούρια επίπεδα σε παράταση του ο ανάγνωσης θέλματος να πάρει ένα οποιδήποτε βέλλιο.

Η ανάγνωση πουαρίκων γίνεται ακόμα πιο ευεργετική καθώς υπάρχει μια πρωτοπόρευτη λίνη αναπορητής ποιημάτων που συνεχείς ενισχύονται καθώς και πρωταρχικά σημεία ανάγνωσης μέσα στην πόλη.

THE READERS

www.readers.gr

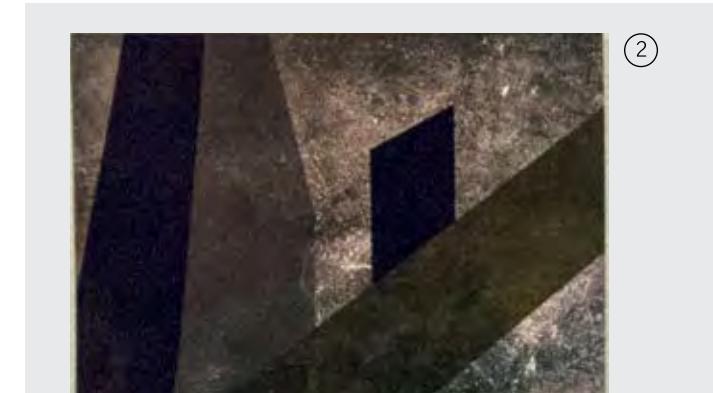
Μέρη για διάβασμα

ΣΤΟΙΧΕΙΑ
DIGITAL DESIGN
Α/ΕΤΟΣ

ΜΕΡΗ ΓΙΑ ΔΙΑΒΑΣΜΑ

ΣΤΟΙΧΕΙΑ
DIGITAL DESIGN
Α/ΕΤΟΣ

1. ΓΙΩΡΓΟΣ ΦΡΑΓΚΙΔΑΚΗΣ



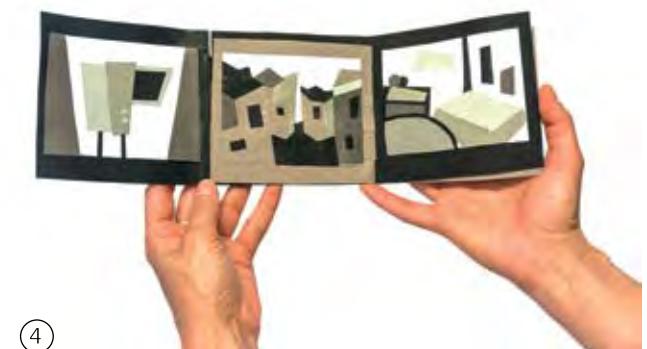
②



③

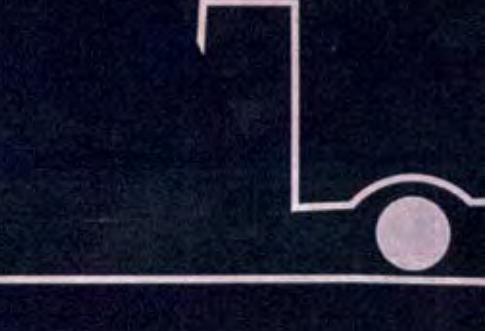


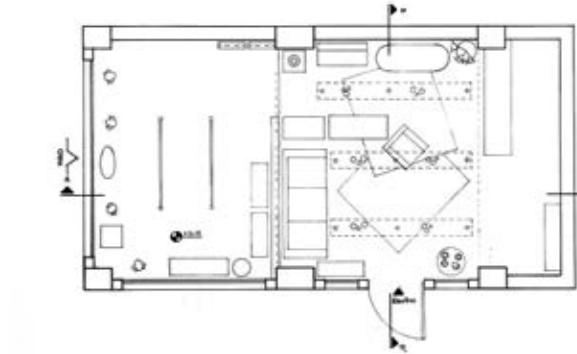
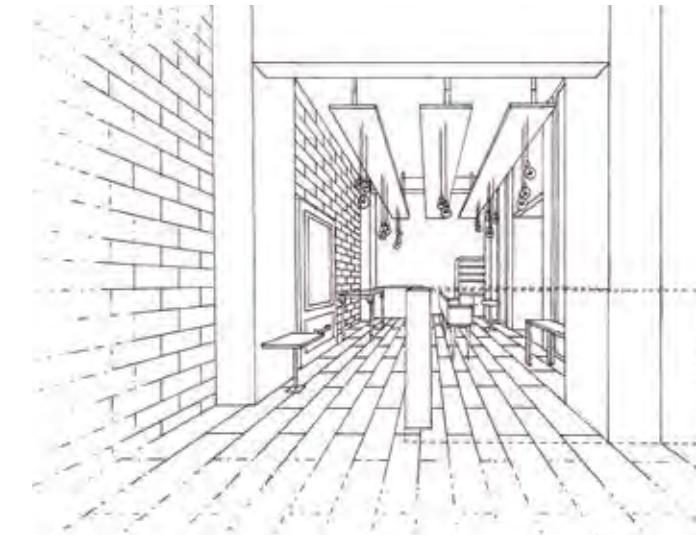
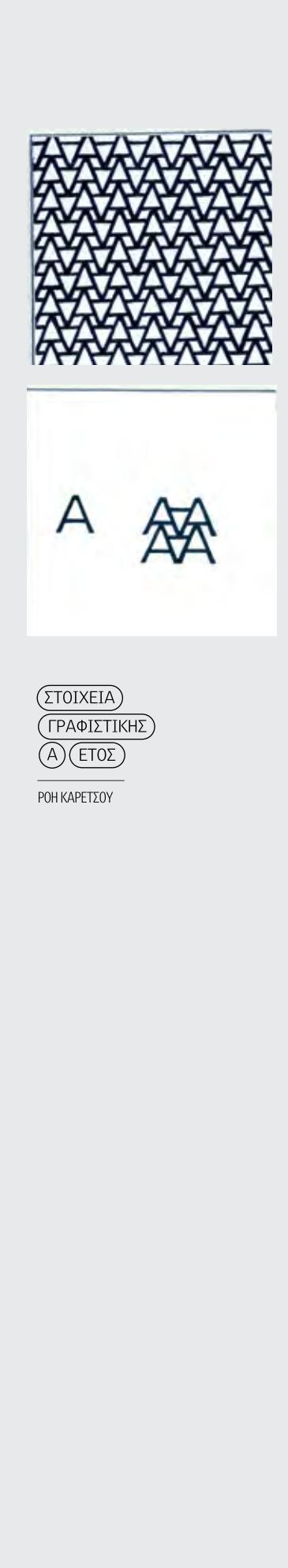
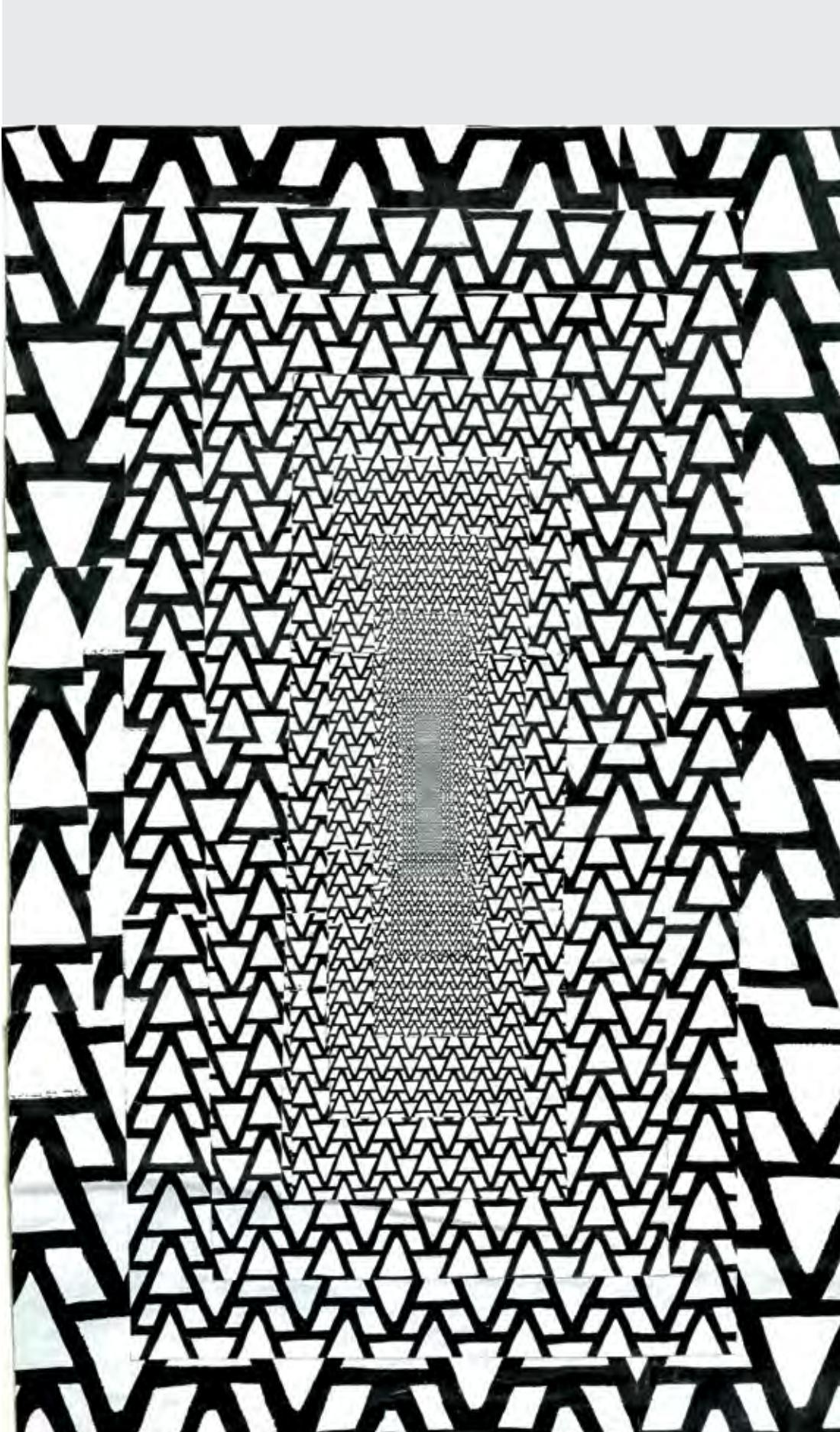
④



ΒΑΣΙΚΟ
ΣΧΕΔΙΟ
Α/ΕΤΟΣ

2. ΛΑΖΑΡΟΣ ΚΟΥΤΣΑΝΔΡΕΟΥ
3. ΑΡΤΕΜΙΣ ΤΣΟΥΜΑΝΗ
4. ΛΥΔΙΑ ΚΟΡΟΜΒΟΗ





ΣΤΟΙΧΕΙΑ
ΑΡΧΙΤΕΚΤΟΝΙΚΗΣ
Α ΕΤΟΣ
1. ΘΑΛΕΙΑ ΣΑΒΒΟΠΟΥΛΟΥ
2. ΟΔΥΣΣΕΑΣ ΤΟΠΑΛΙΔΗΣ



To Design δημιουργεί κουλτούρα. Η κουλτούρα διαμορφώνει αξίες. Οι αξίες καθορίζουν το μέλλον.

—Robert L. Peters



①

(ΠΕΙΡΑΜΑΤΙΚΟ)

(ΣΧΕΔΙΟ)

(Α) ΕΤΟΣ

1 ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΣΙΛΕΡΗΣ



②

(ΒΑΣΙΚΟ)

(ΣΧΕΔΙΟ)

(Α)

(ΕΤΟΣ)

| 2. ΒΑΣΙΛΙΚΗ ΚΑΡΑΚΥΡΙΑΚΟΥ





①

ΨΗΦΙΑΚΟ DESIGN ΕΙΣΑΓΩΓΗ Α ΕΤΟΣ
2. ΜΑΡΙΑ ΚΟΥΜΟΥΤΟΠΟΥΛΟΥ
3. ΚΑΛΛΙΟΠΗ ΚΟΙΝΟΥΣΗ
4. ΜΑΡΙΑΝΑ ΛΑΞΑΚΗ
5. ΝΙΚΗ ΔΕΛΑΒΙΑ

ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΓΡΑΦΙΣΤΙΚΗΣ
Α ΕΤΟΣ
Ι. ΑΝΝΑΤΚΙΑ



②



③



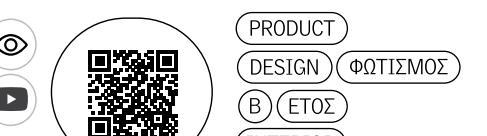
④



⑤



⑥

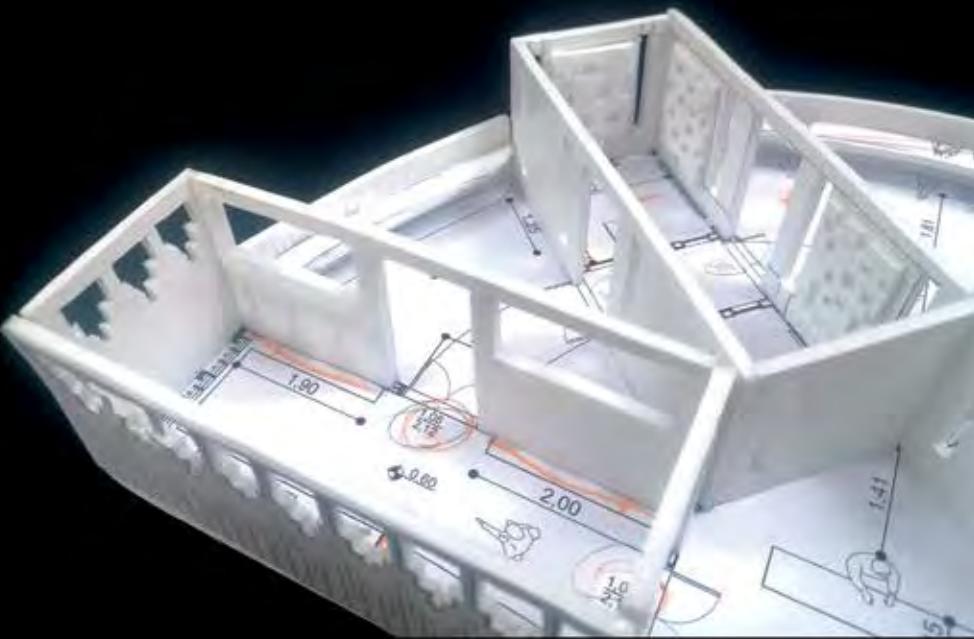
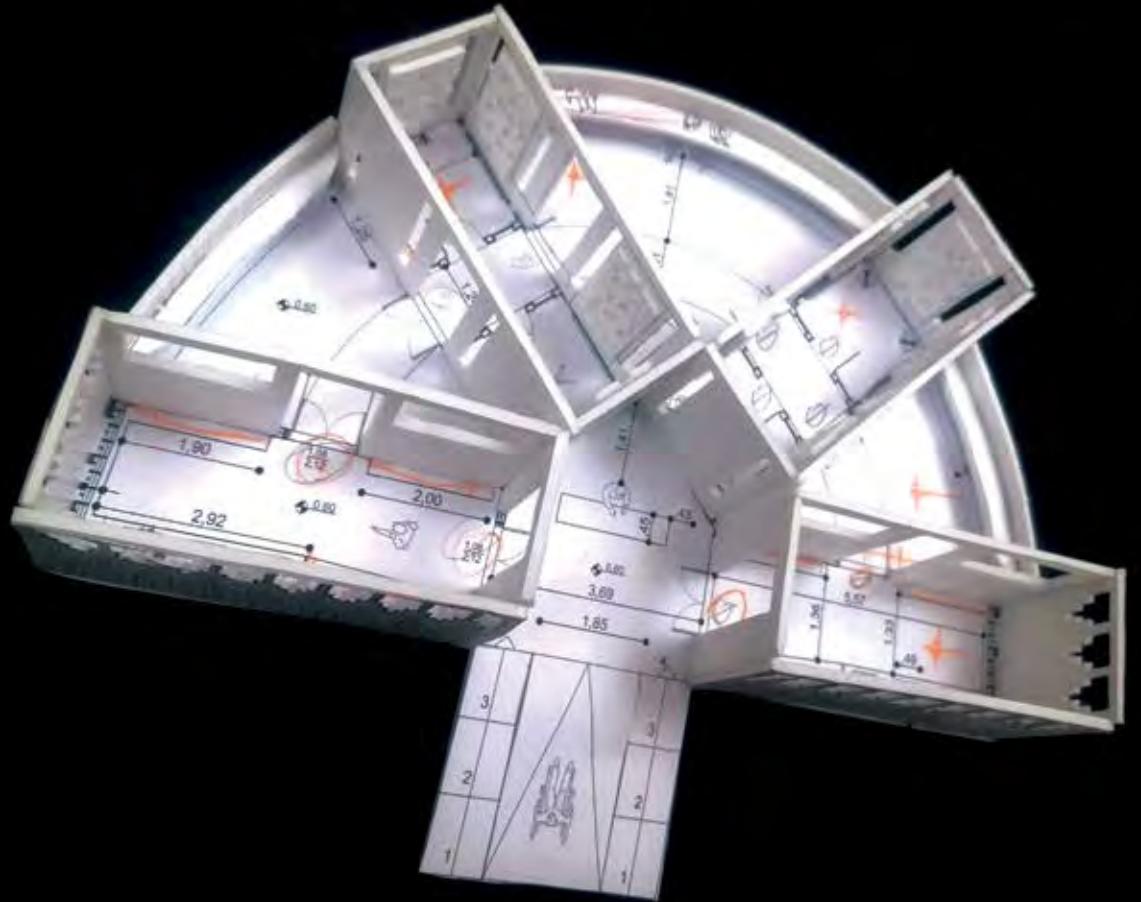
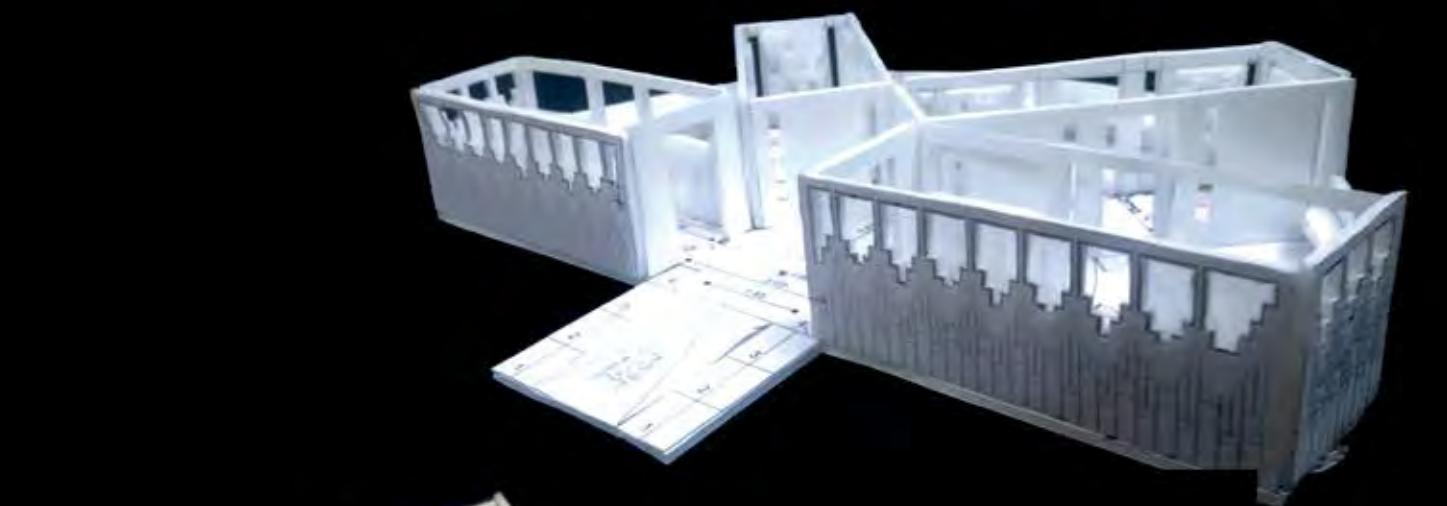


PRODUCT
DESIGN ΦΩΤΙΣΜΟΣ
Β ΕΤΟΣ
INTERIOR
DESIGN

6. ΑΙΚΑΤΕΡΙΝΗ ΣΠΥΡΟΥ

Η ηθική, σαν φυσική επιλογή, κάνει τη ζωή βιώσιμη. Η αισθητική, σαν αισθητηριακή επιλογή, κάνει τη ζωή όμορφη και υπέροχη, τη γεμίζει με νέες πολυποίκιλες μορφές, την κάνει να προοδεύει και να αλλάζει.

—Oscar Wilde



ΑΡΧΙΤΕΚΤΟΝΙΚΗ (ΣΥΝΘΕΣΗ)

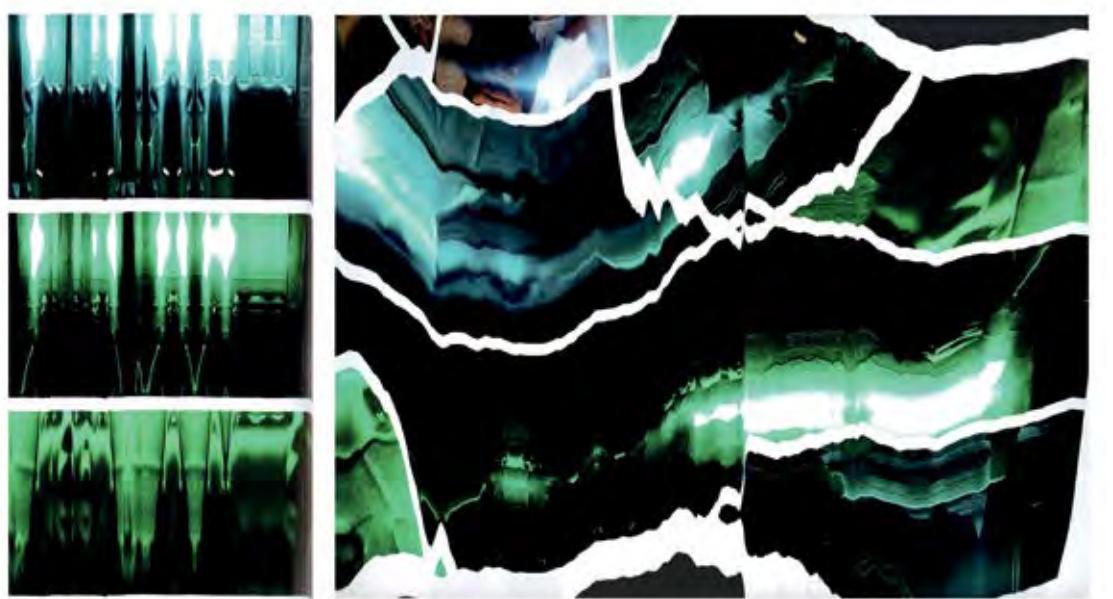
B (ΕΤΟΣ) INTERIOR DESIGN

ΑΡΤΕΜΙΣ ΚΟΚΚΙΝΟΥ



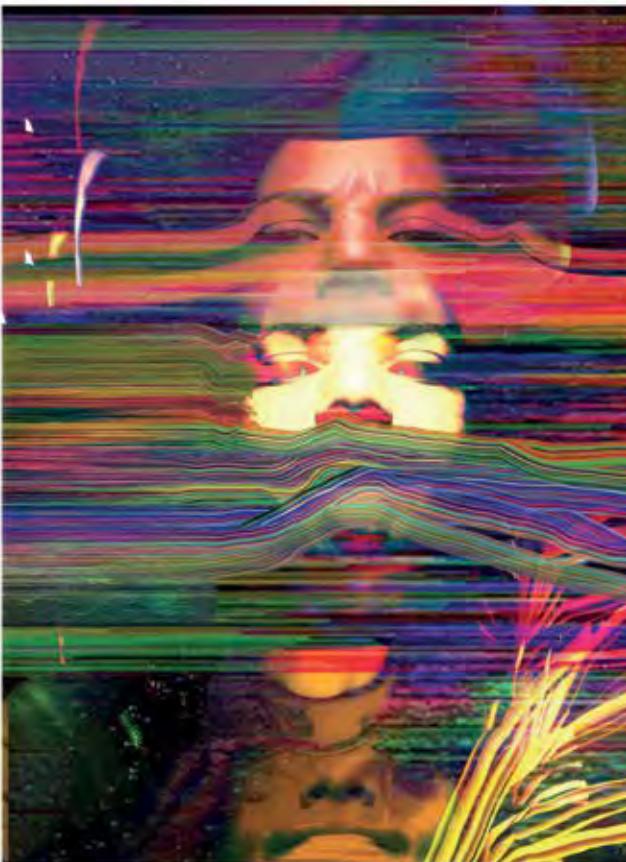
ΓΛΥΠΤΙΚΕΣ
ΚΑΤΑΣΚΕΥΕΣ
B (ΕΤΟΣ)

1. ΕΥΑ ΑΛΕΥΡΟΦΑ

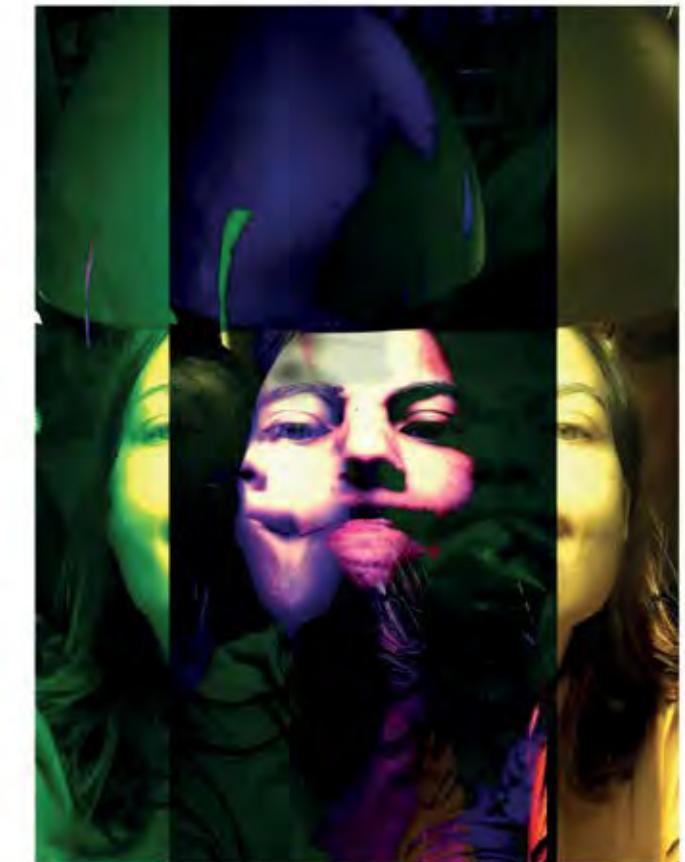


ΕΙΚΑΣΤΙΚΕΣ
ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ
B (ΕΤΟΣ)

2.4. ΑΡΤΕΜΙΣ ΚΟΚΚΙΝΟΥ



③



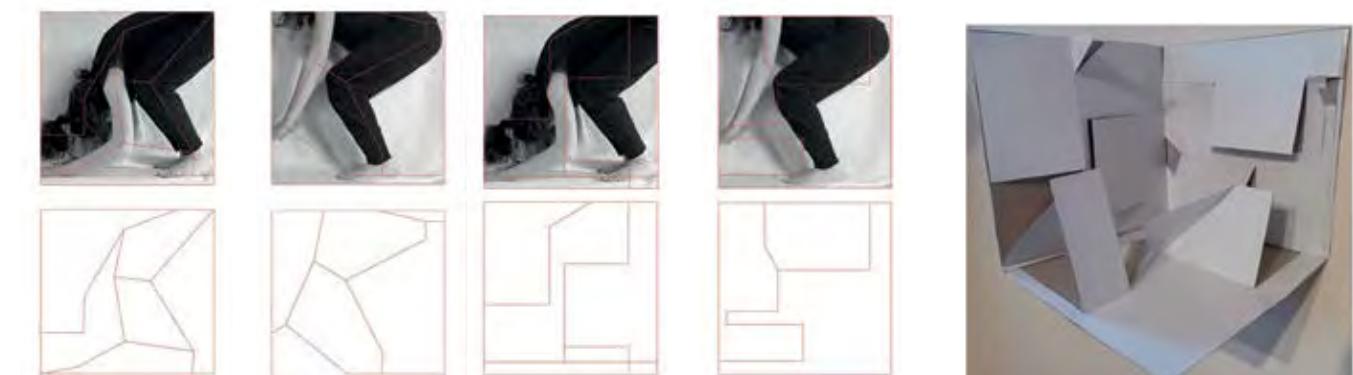
④

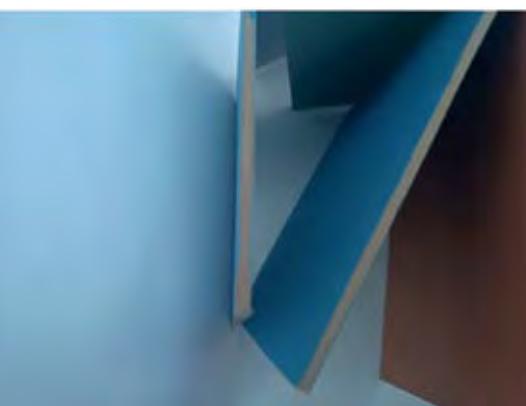
PRODUCT DESIGN ΦΩΤΙΣΜΟΣ
B (ΕΤΟΣ) INTERIOR DESIGN

5. ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΑ ΤΖΑΝΑΚΑΚΗ



⑤

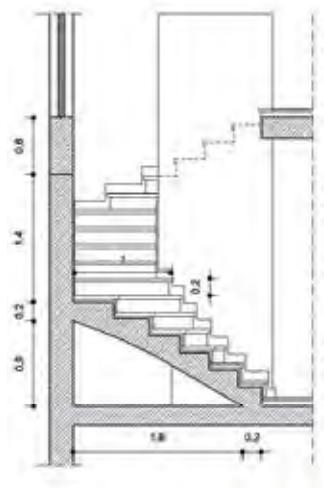
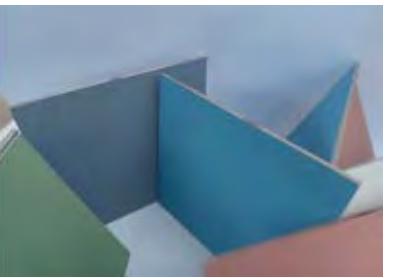




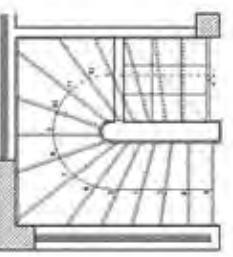
①

PRODUCT
DESIGN ΦΩΤΙΣΜΟΣ
B ΕΤΟΣ
INTERIOR
DESIGN

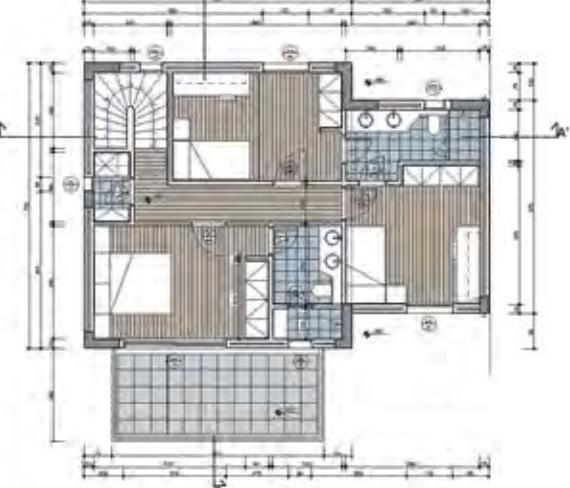
1. ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΑ ΤΖΑΝΑΚΑΚΗ



②



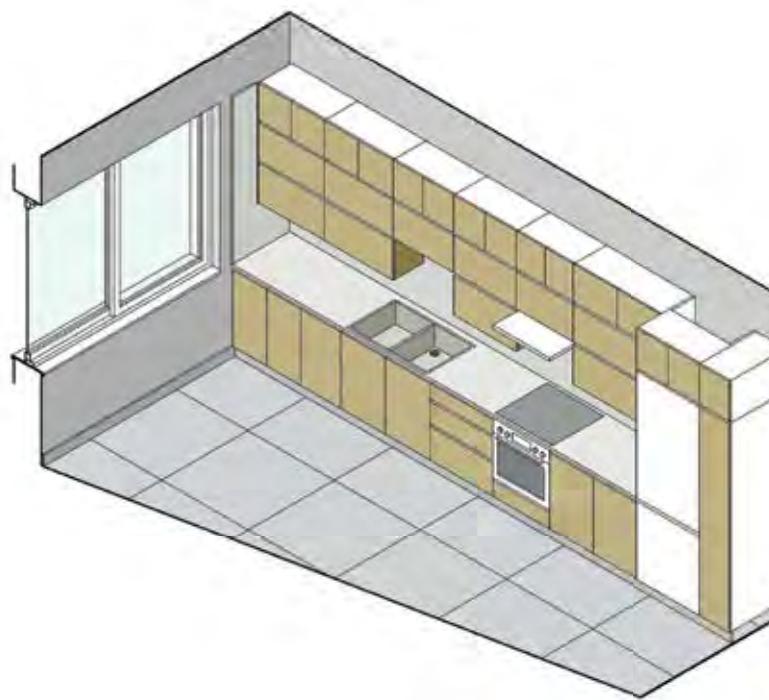
③



④

ΟΙΚΟΔΟΜΙΚΗ
B ΕΤΟΣ
INTERIOR
DESIGN

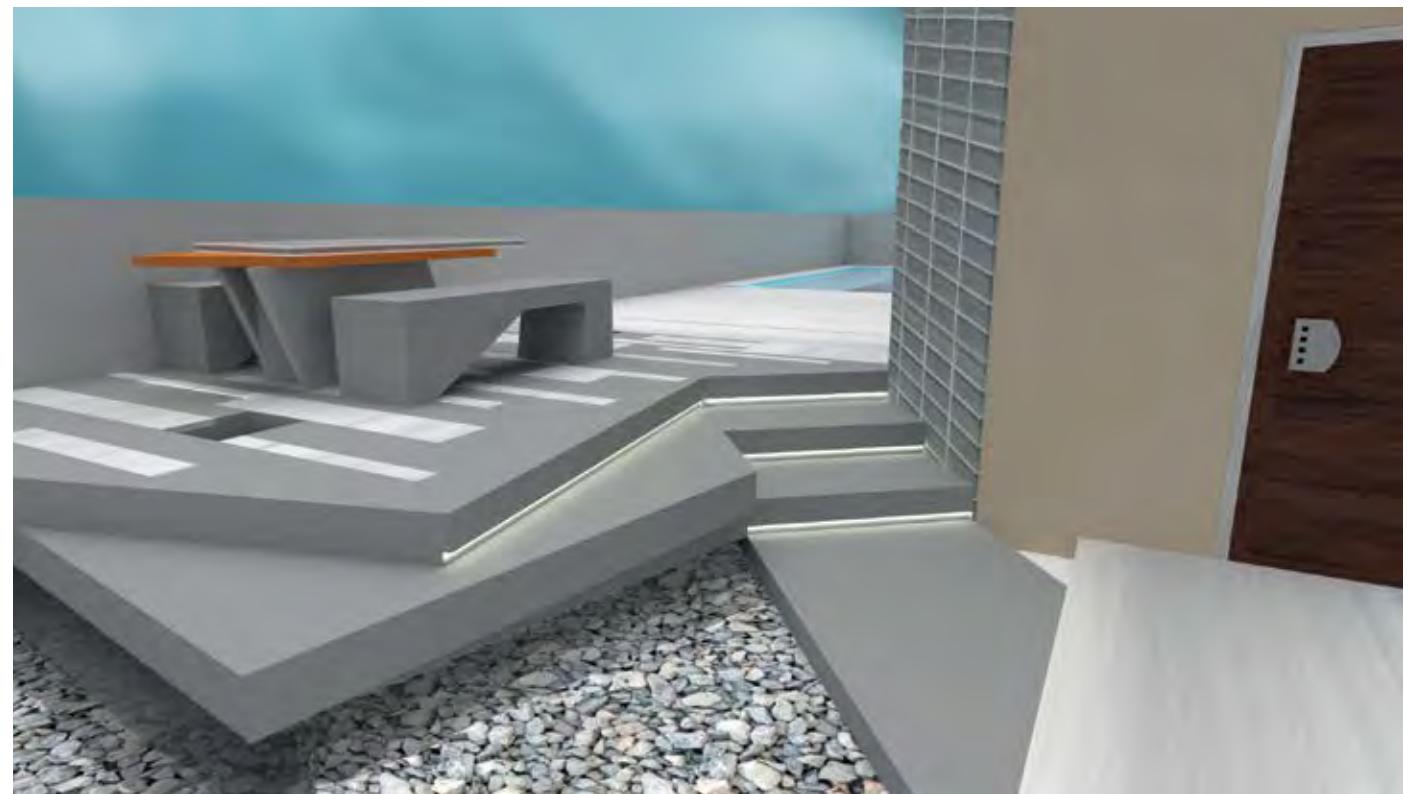
2. ΜΑΡΙ ΜΑΡΤΙΝ
3,4. ΜΑΡΙΑ ΚΟΥΜΟΥΤΟΠΟΥΛΟΥ



⑤

ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ
ΕΠΙΠΛΟΥ
B ΕΤΟΣ
INTERIOR
DESIGN

5. ΚΑΤΕΡΙΝΑ ΝΙΩΤΗ



⑥

ΨΗΦΙΑΚΟ DESIGN
B ΕΤΟΣ INTERIOR DESIGN
6. ΔΗΜΗΤΡΑ ΠΑΠΑΓΙΑΝΝΗ



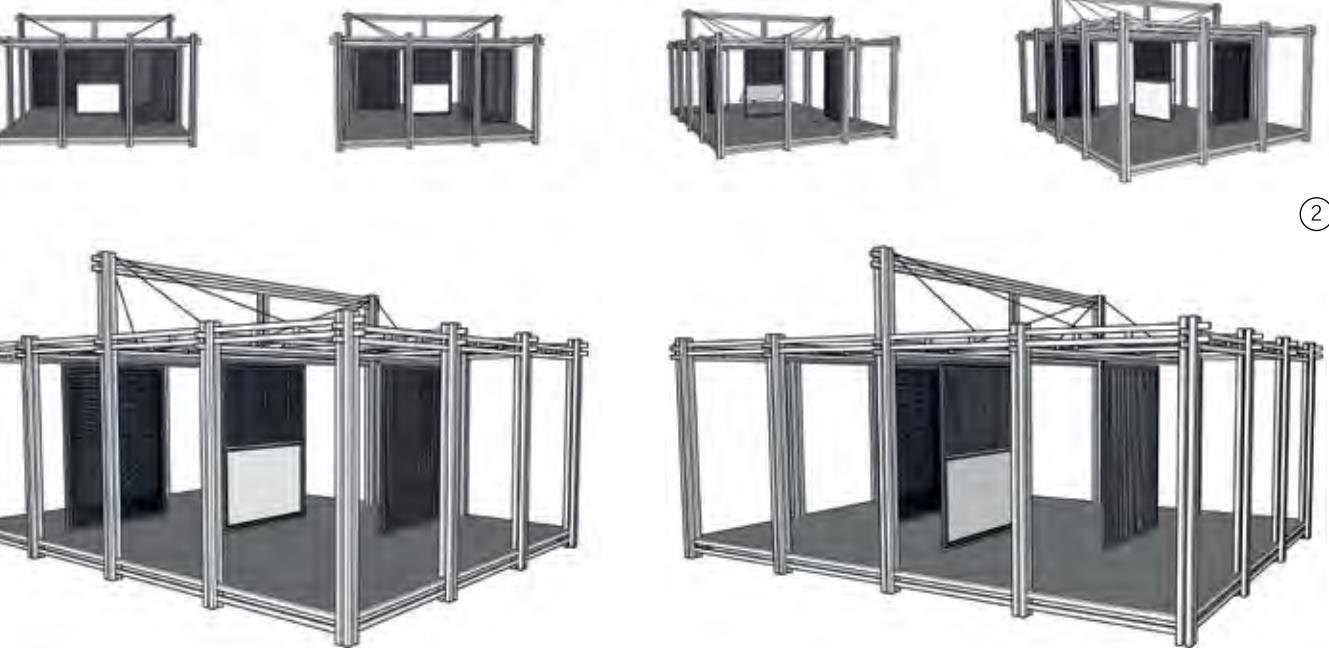
①

ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΓΡΑΦΙΣΤΙΚΗΣ
Α ΕΤΟΣ

1. ΚΛΕΣΤΑ ΛΕΚΑΙ

PRODUCT DESIGN ΦΩΤΙΣΜΟΣ
B ΕΤΟΣ INTERIOR DESIGN

2. ΣΠΥΡΟΣ ΚΙΤΣΟΠΑΝΟΣ



②

Το πιο σημαντικό μέρος του σχεδιασμού είναι να βρεις όλα τα προβλήματα που πρέπει να λυθούν.
Τα υπόλοιπα είναι λεπτομέρειες.

—Soumeet Lanka



①



③



②



④

(ΨΗΦΙΑΚΟ) DESIGN ARΧΙΤΕΚΤΟΝΙΚΟ
B (ΕΤΟΣ) INTERIOR DESIGN

1.2. ΜΑΡΙΑ ΜΙΧΑΛΟΛΙΑΚΟΥ, ΔΗΜΗΤΡΑ ΠΑΠΑΓΙΑΝΝΗ, ΑΛΙΚΗ ΑΡΑΒΑΝΤΙΝΟΥ

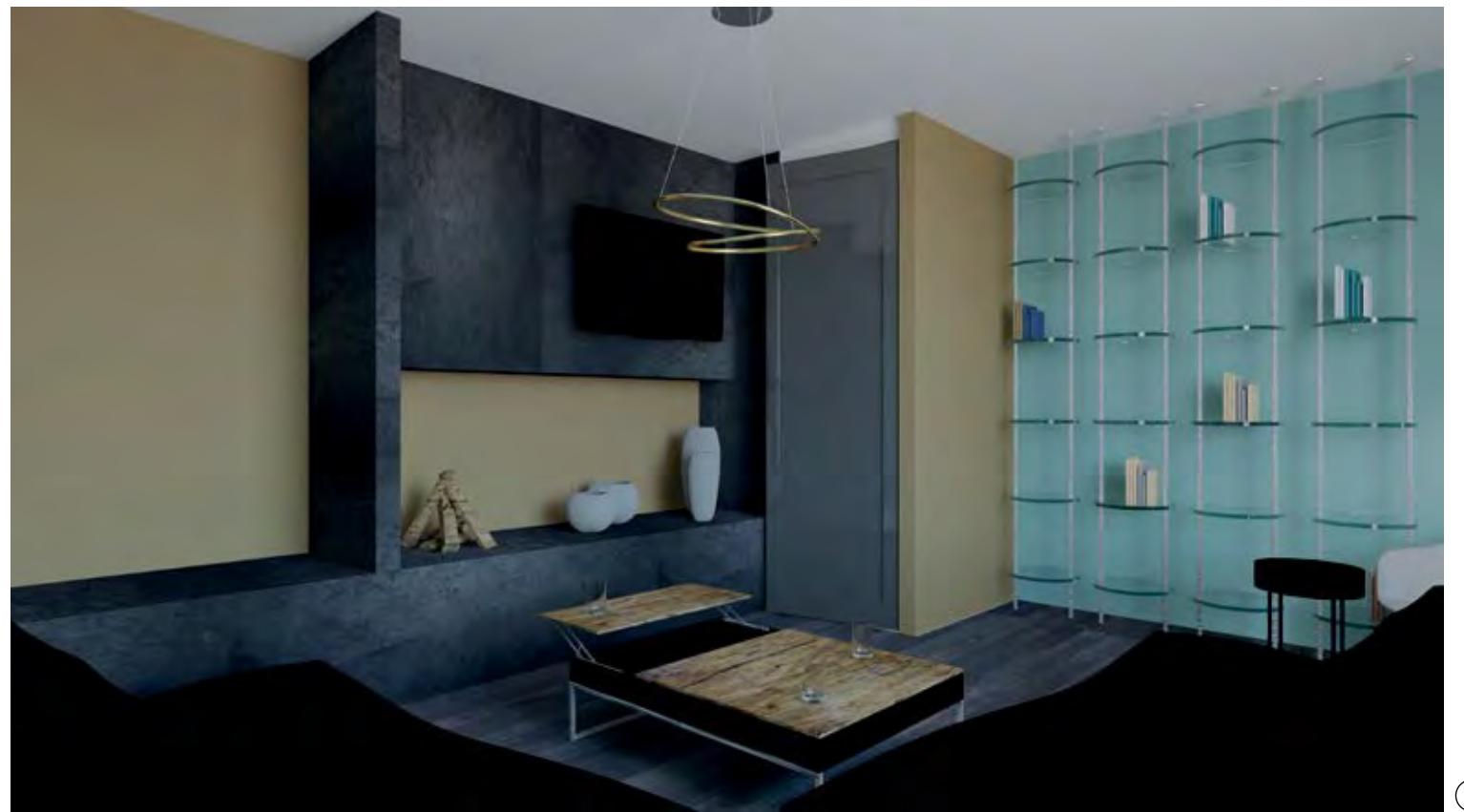
(ΨΗΦΙΑΚΟ) DESIGN ARΧΙΤΕΚΤΟΝΙΚΟ
Γ (ΕΤΟΣ) INTERIOR DESIGN

3. ΑΛΕΞΑΝΔΡΑ ΜΠΑΚΑ

4. ΠΕΤΡΟΣ ΧΑΡΙΤΟΣ



①



②



③

ΨΗΦΙΑΚΟ DESIGN ΑΡΧΙΤΕΚΤΟΝΙΚΟ
Γ ΕΤΟΣ INTERIOR DESIGN

1. ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΑ ΤΣΙΟΛΗ
2. ΧΡΙΣΤΙΝΑ ΚΟΥΛΙΑ
3. ΠΕΤΡΟΣ ΧΑΡΙΤΟΣ



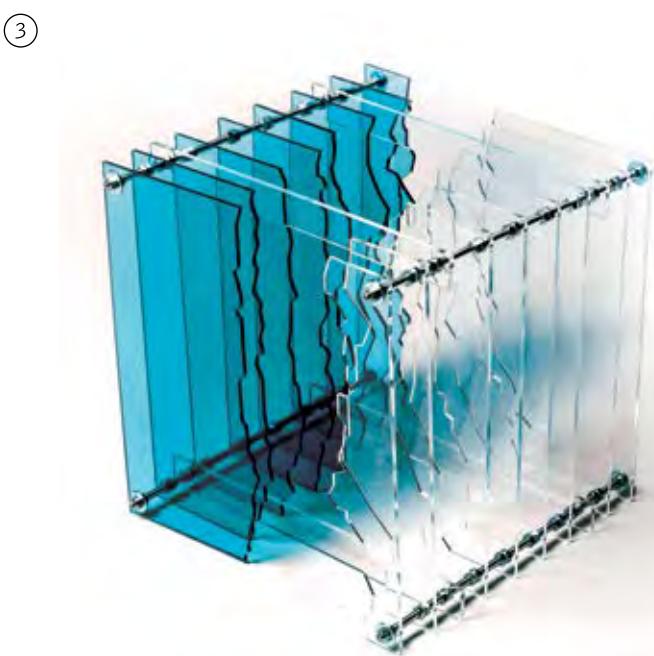
ΨΗΦΙΑΚΟ DESIGN ΑΡΧΙΤΕΚΤΟΝΙΚΟ
Γ ΕΤΟΣ INTERIOR DESIGN

MARIA MICHALOLIAKOU



①

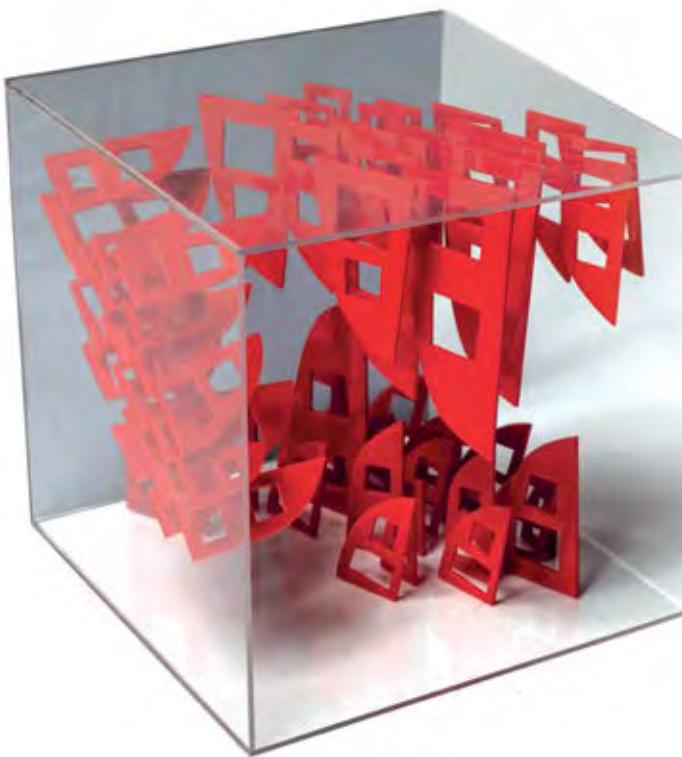
②



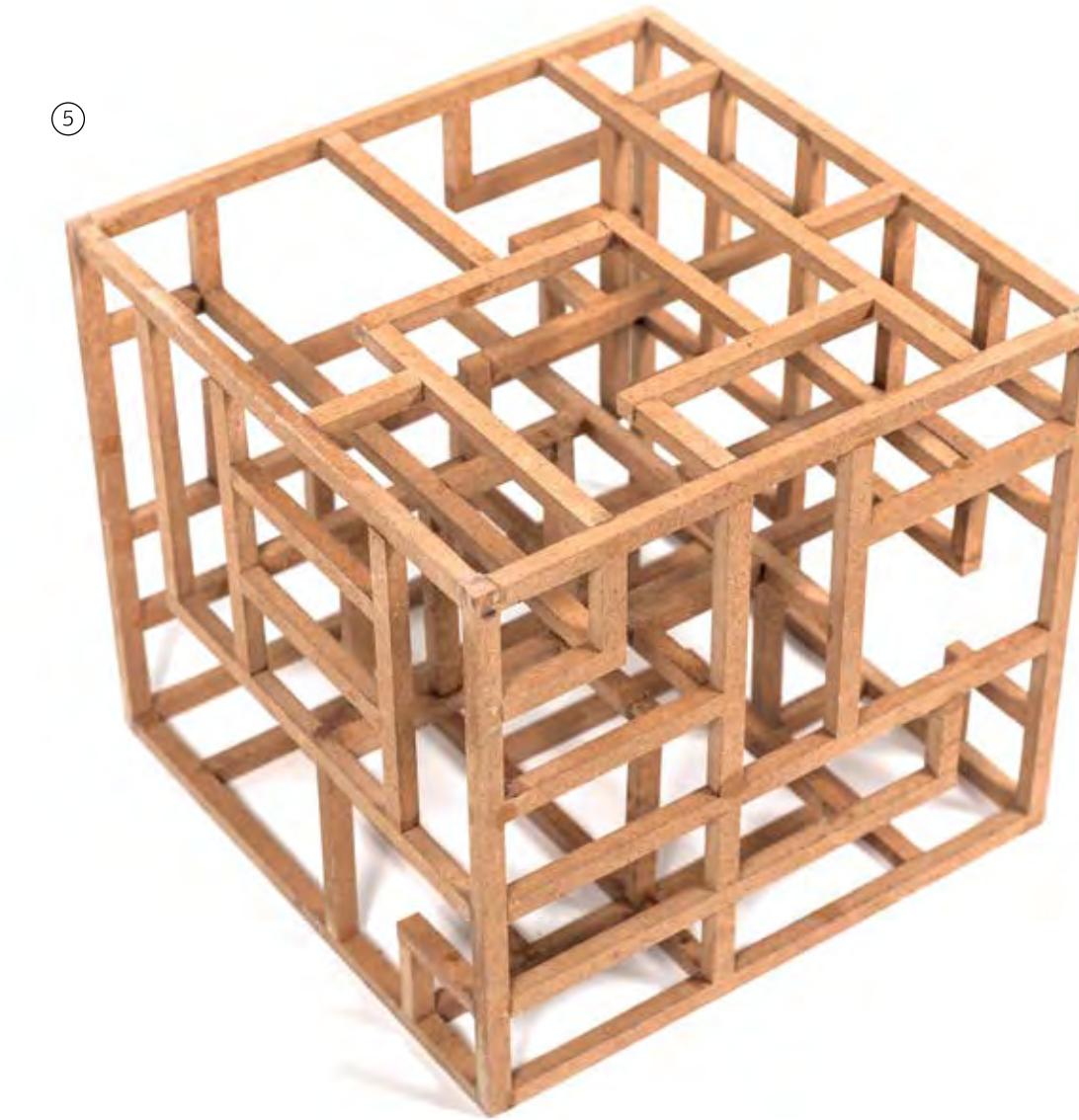
③

Ένα πράγμα
μιας ενδιαφέρει
περισσότερο από
οτιδήποτε άλλο:
η άμβλυνση της
διαφοράς μεταξύ
τέχνης και ζωής.

—Marcel Duchamp



④



ΓΛΥΠΤΙΚΕΣ
ΚΑΤΑΣΚΕΥΕΣ
Ⓐ ΕΤΟΣ

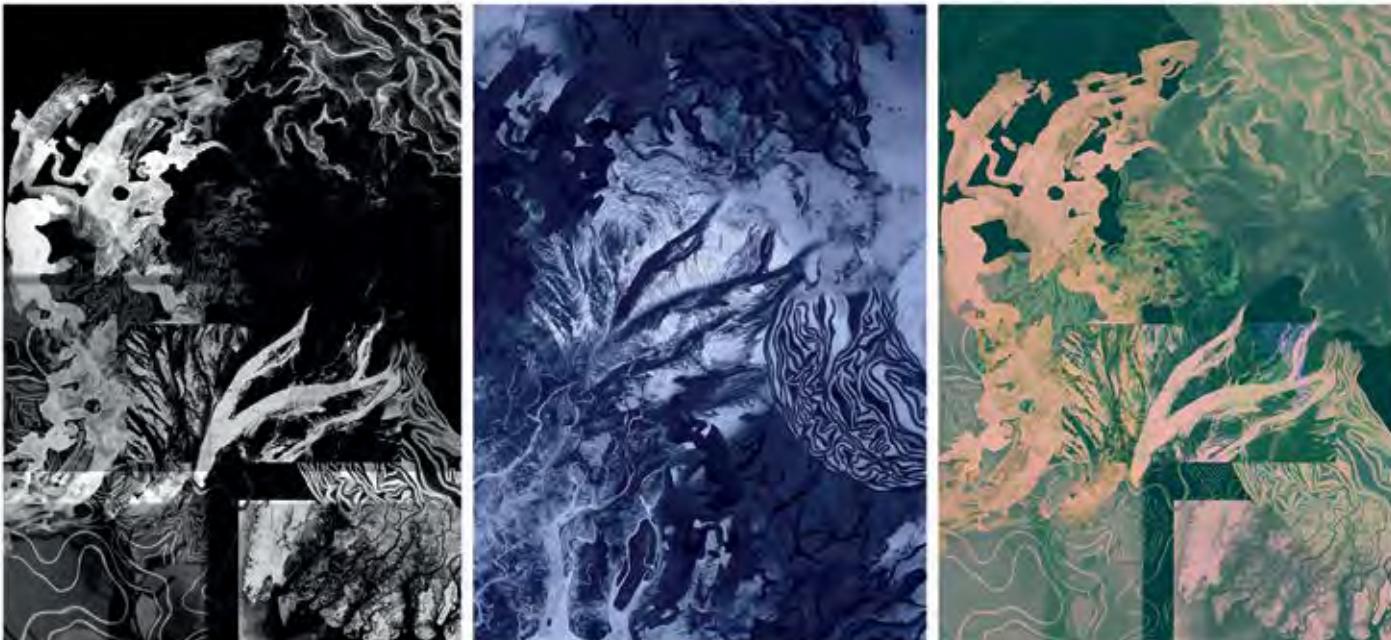
1. ΧΡΙΣΤΙΝΑ ΠΑΠΑΔΗΜΗΤΡΙΟΥ
2. ΝΑΤΑΛΙΑ ΚΟΥΡΖΟΥΜΗ
3. ΙΛΕΑΝΑ ΧΑΤΖΗΓΕΩΡΓΙΟΥ
4. ΕΠΙΔΑ ΜΑΡΣΕΛΟΥ



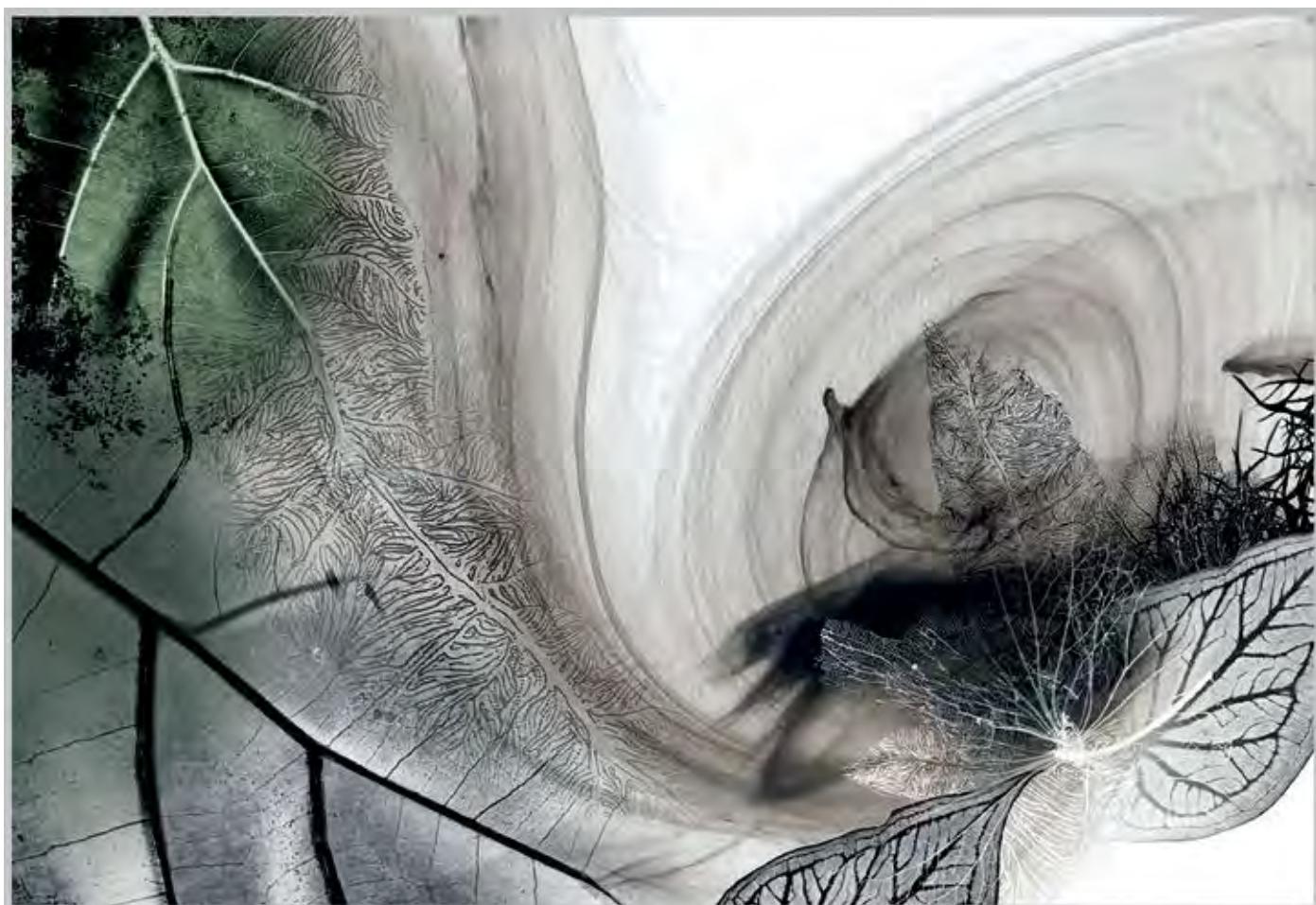
①



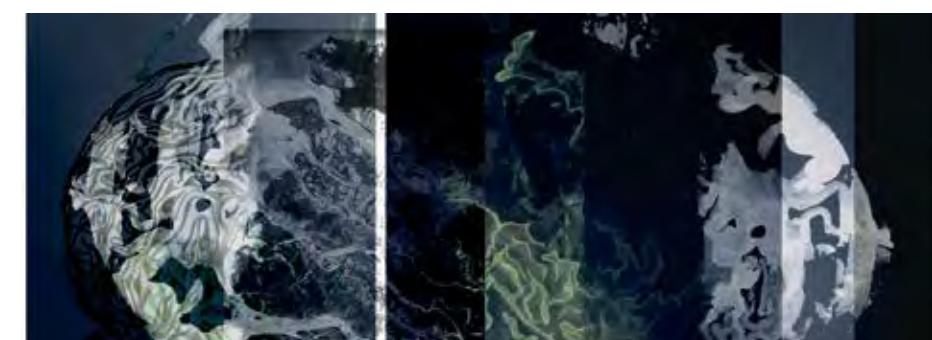
②



③



④



⑤

ΕΙΚΑΣΤΙΚΕΣ
ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ
B) ΕΤΟΣ

1-2.4. ΑΝΝΑ ΒΙΤΣΑ
3.5. ΕΛΕΝΑ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΙΔΗ



BRANDING
B ΕΤΟΣ
DIGITAL
DESIGN
MAPINA TZATZO



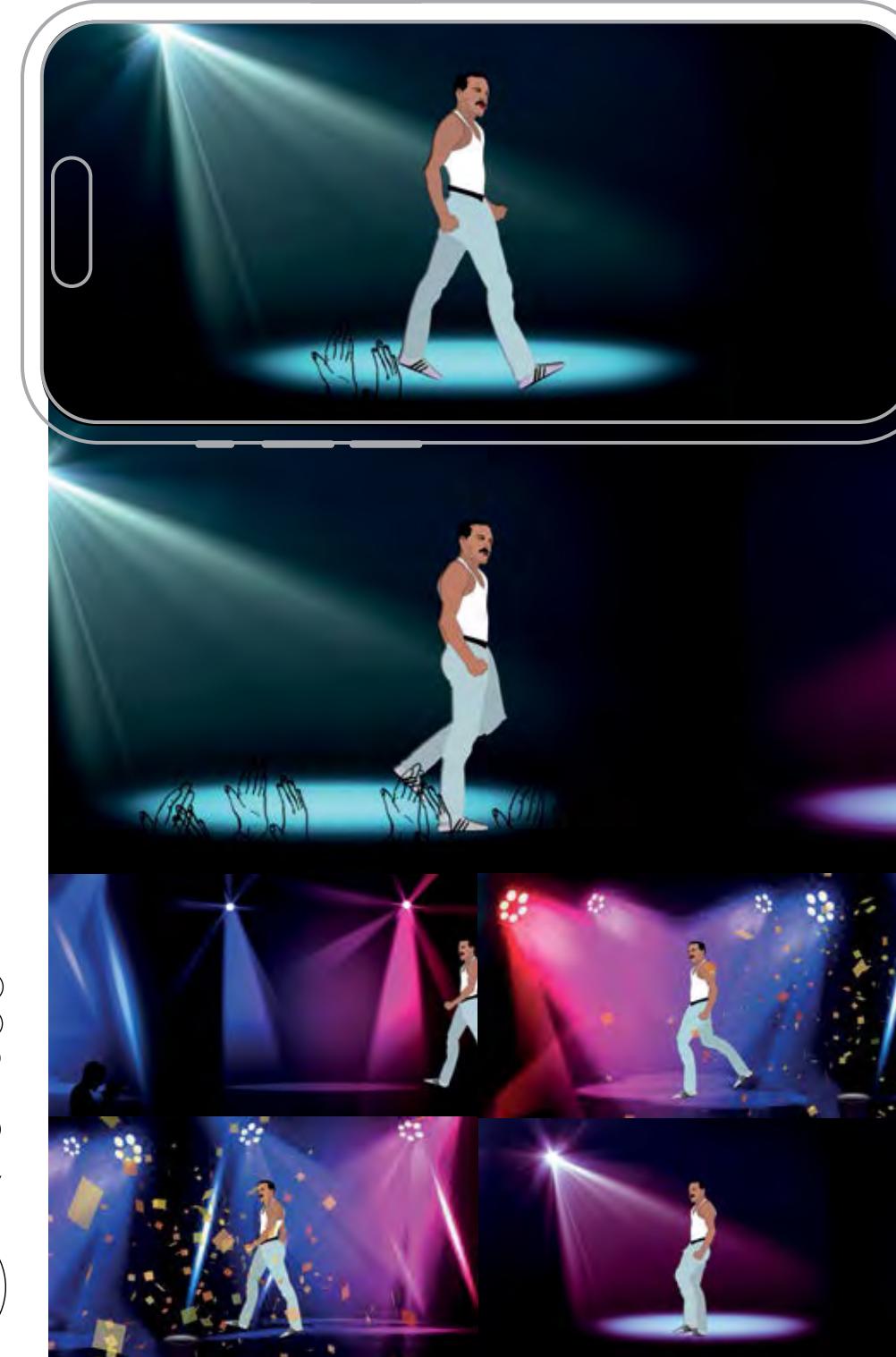
Αποστολή της τέχνης
είναι να αποκαλύπτει τη
σχέση του ανθρώπου με
το περιβάλλον του.

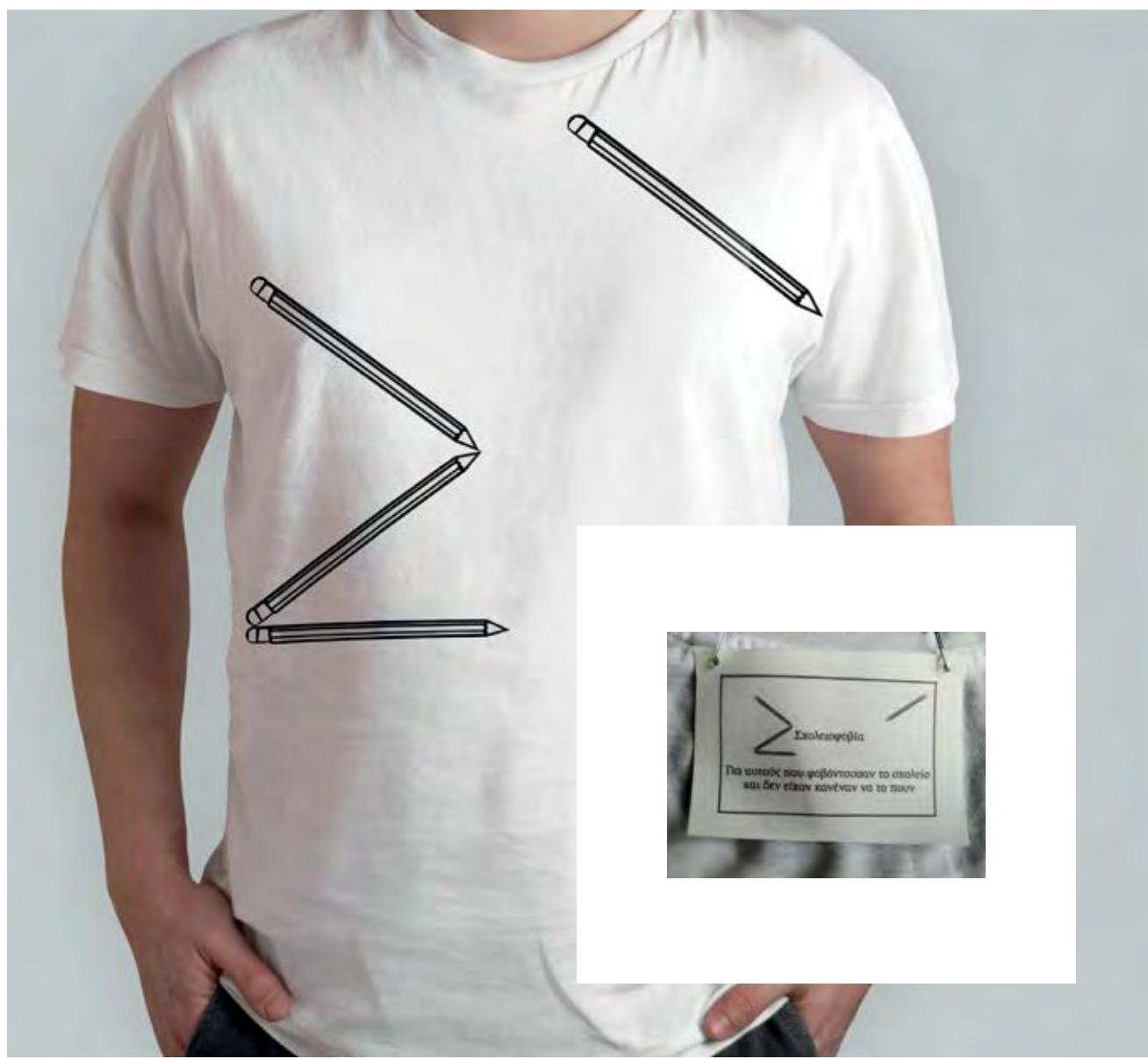
—D.H. Lawrence

DIGITAL
ILLUSTRATION
B ΕΤΟΣ
DIGITAL
DESIGN
ΘΑΛΕΙΑ ΣΑΒΒΟΠΟΥΛΟΥ



MOTION
GRAPHICS
B ΕΤΟΣ
DIGITAL
DESIGN
ΛΑΜΠΡΟΣ ΓΕΩΡΓΙΟΥ



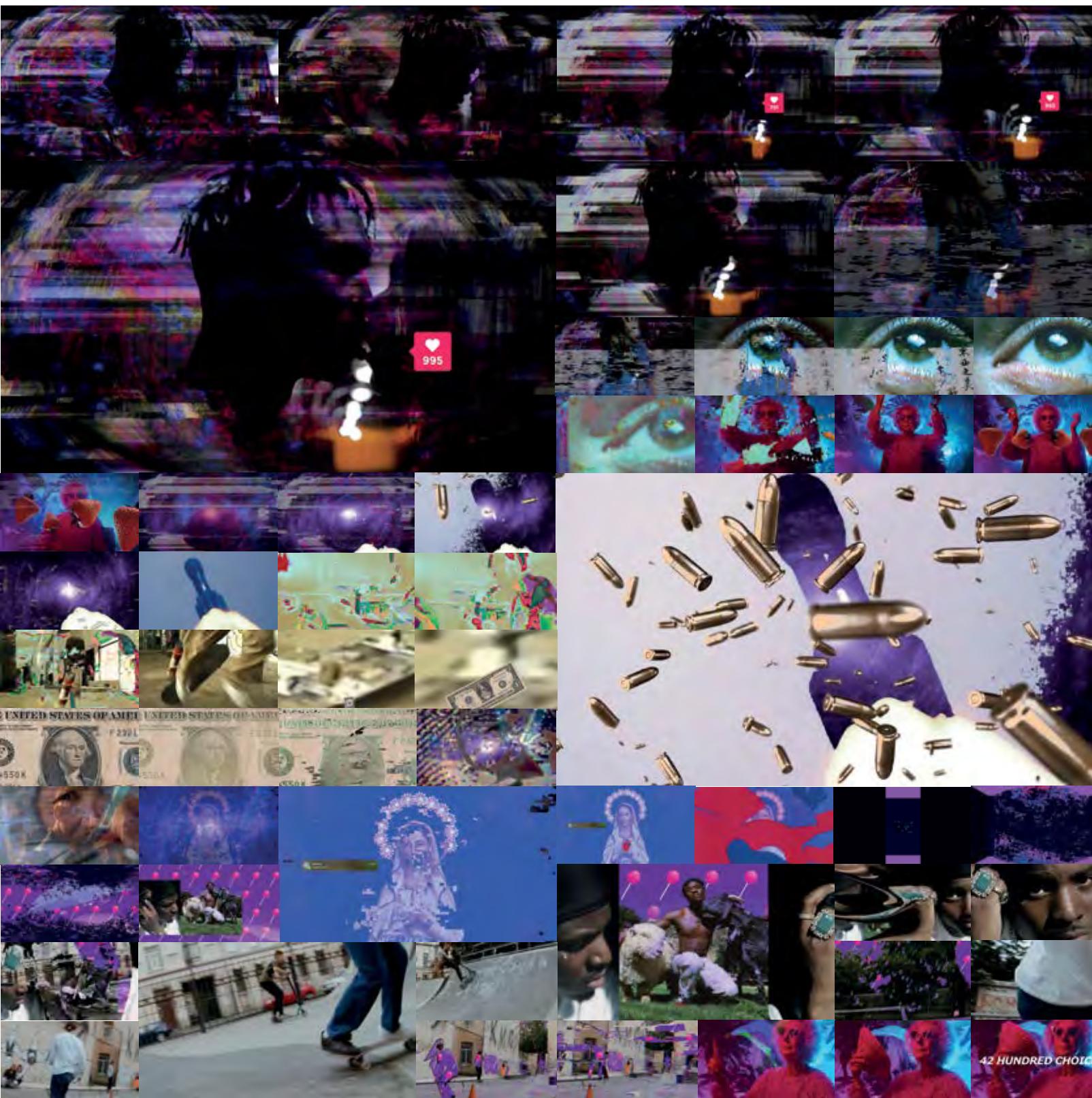


ΓΡΑΦΙΣΤΙΚΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ
B ETOGRAPHIC DESIGN

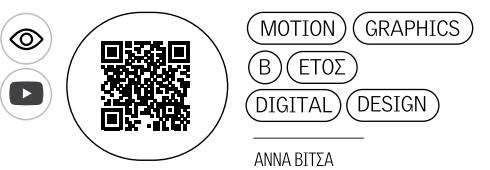
1. ΑΛΕΞΑΝΔΡΑ ΜΠΟΥΝΤΗ
2. ΣΩΤΗΡΗΣ ΜΠΟΥΖΙΠΟΥΡΑΣ
3. ΠΗΝΕΛΟΠΗ ΛΥΚΟΠΑΝΗ
4. ΒΑΣΙΛΙΚΗ ΔΟΥΡΟΥΚΛΑΚΗ



Photo: Konstantinos Tsakalidis / Bloomberg



Design δεν είναι απλώς αυτό
που φαίνεται και γίνεται
αντιληπτό με τις αισθήσεις.
Design είναι το πώς λειτουργεί κάτι.
—Steve Jobs





①



Κολλαζ με το γράφον του Γιώργου Βερίσση

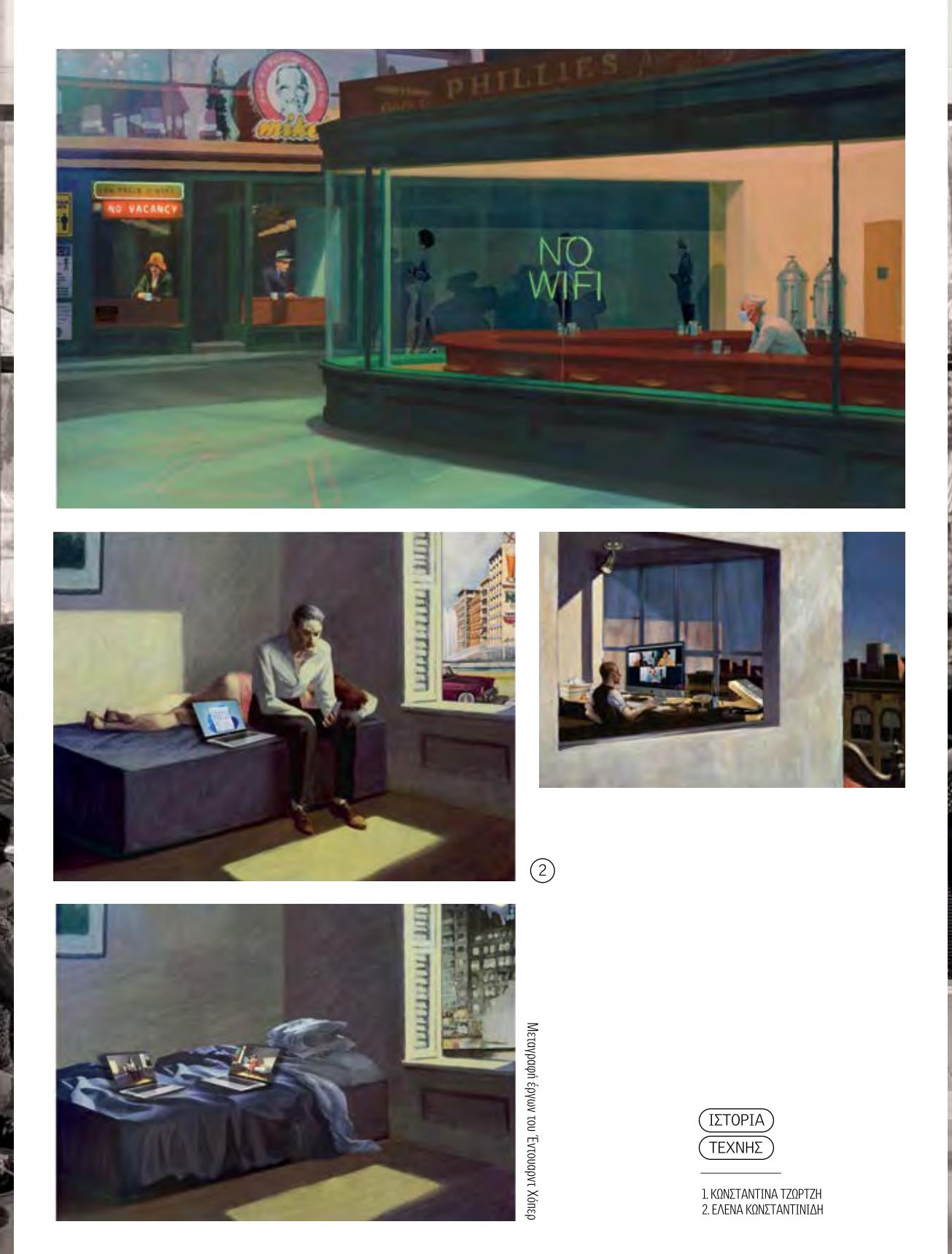


②



ΙΣΤΟΡΙΑ
ΤΕΧΝΗΣ

1. ΜΑΡΩ ΟΡΦΑΝΑΚΗ
2. ΣΩΦΙΑ ΚΡΗΤΙΚΟΥ



Metoposkopion Erythrou tou Evangelou Xorister

ΙΣΤΟΡΙΑ
ΤΕΧΝΗΣ

1. ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΑ ΤΖΟΤΖΗ
2. ΕΛΕΝΑ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΙΔΗ

Οτιδήποτε όμορφο και
ευγενές είναι προϊόν
σκέψης και σχεδιασμού.

—Charles Baudelaire



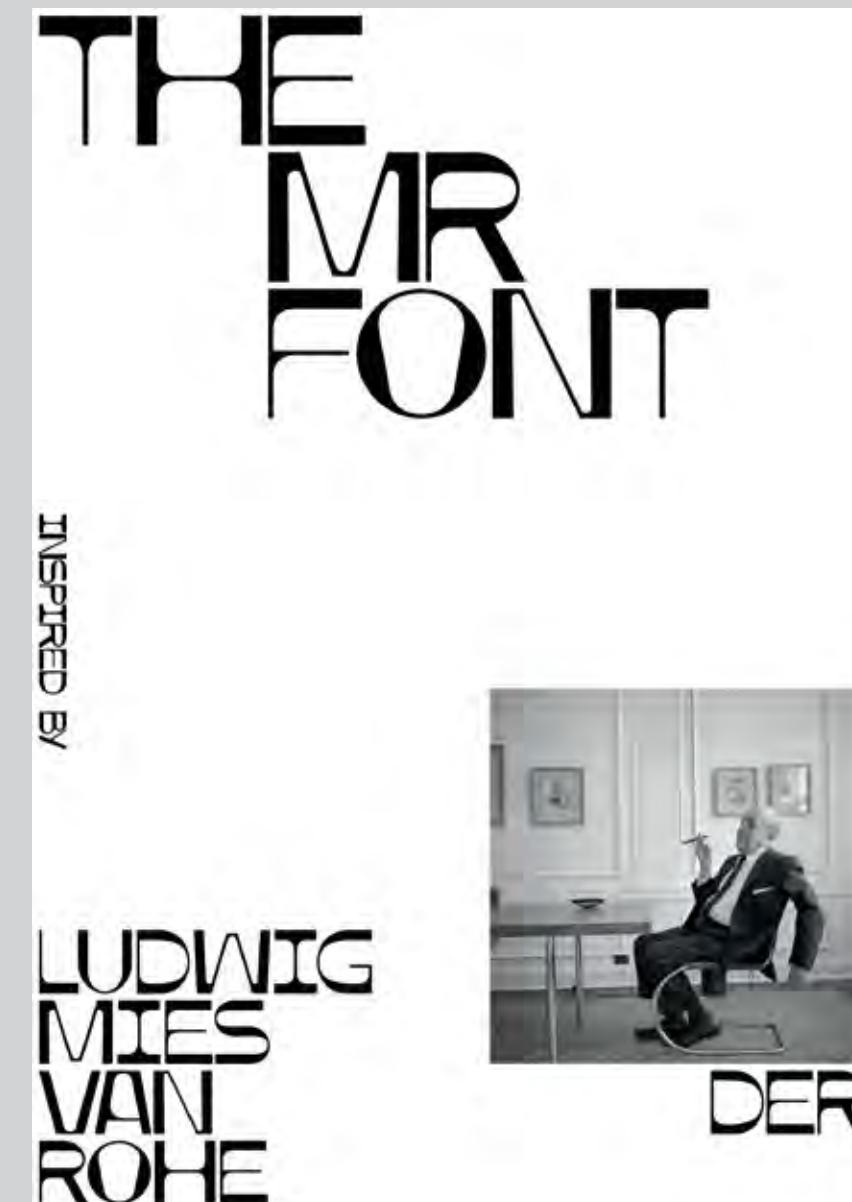
①



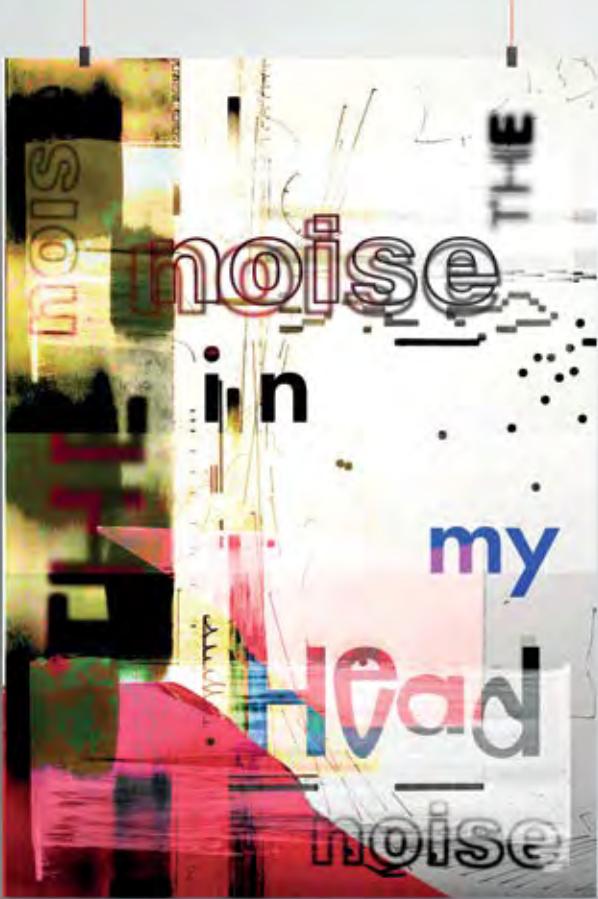
②

ΟΠΤΙΚΗ
ΤΑΥΤΟΤΗΤΑ
BRANDING
Γ / ΕΤΟΣ
GRAPHIC
DESIGN

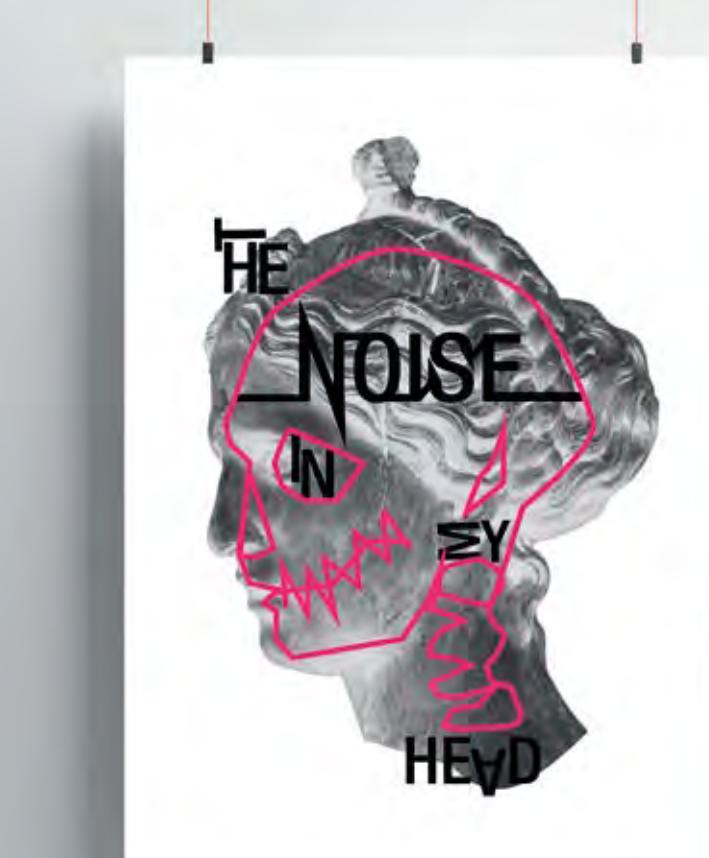
1. ΙΩΑΝΝΑ ΔΑΚΟΥ
2,3. ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΠΑΠΑΛΟΗΣ



③



①



②



③

ΨΗΦΙΑΚΟ DESIGN ΓΡΑΦΙΣΤΙΚΟ
B ΕΤΟΣ GRAPHIC DESIGN

1. ΚΛΕΣΤΑ ΛΕΚΑΙ
2. ΝΑΤΑΛΙΑ ΚΑΛΟΓΕΡΟΠΟΥΛΟΥ
3. ΠΗΝΕΛΟΠΗ ΛΥΚΟΓΙΑΝΝΗ



④

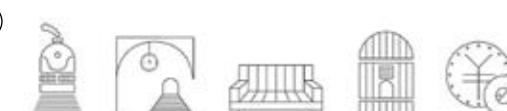
ΓΡΑΦΙΣΤΙΚΕΣ
ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ
B ΕΤΟΣ
DIGITAL DESIGN

4. ΜΑΡΑ ΛΟΥΛΟΥΔΗ
5. ΝΤΕΜΗ ΠΑΝΑΓΟΥ
6. ΕΛΕΝΑ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΙΔΗ

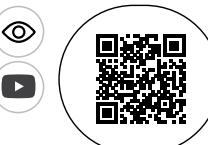
⑤



⑤



⑥



WEB DESIGN
B ΕΤΟΣ
DIGITAL DESIGN

7. ΕΛΕΝΑ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΙΔΗ



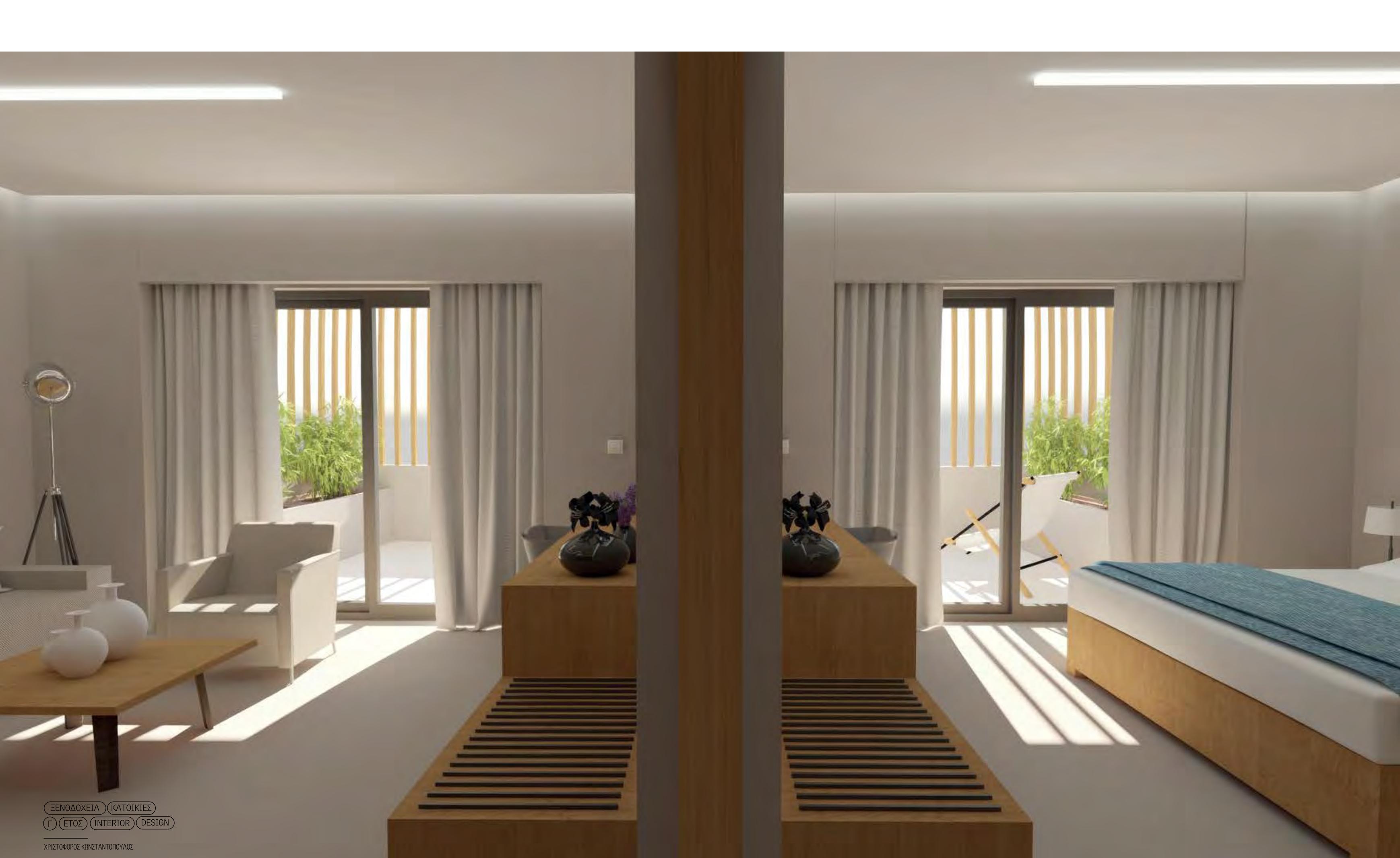
ΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑ Γ ΕΤΟΣ
GRAPHIC DESIGN
ΜΑΡΙΑ ΡΟΥΖΟΥΝΕΛΟΥ

To Design είναι κάτι σπουδαντικότερο από μερικά κόλπα για το μάτι.
Είναι μερικά κόλπα για το μυαλό.

—Neville Brody



ΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑ Γ ΕΤΟΣ
GRAPHIC DESIGN
ΜΠΑΜΠΗΣ ΑΝΔΡΕΟΥ - ΝΕΦΕΛΗ ΠΡΕΛΟΡΕΝΤΖΟΥ



ΞΕΝΟΔΟΧΕΙΑ ΚΑΤΟΙΚΙΕΣ
Γ ΕΤΟΣ INTERIOR DESIGN

ΧΡΙΣΤΟΦΟΡΟΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΟΠΟΥΛΟΣ



PRODUCT DESIGN ΦΩΤΙΣΜΟΣ

Γ ΕΤΟΣ INTERIOR DESIGN

ΧΡΙΣΤΙΝΑ ΚΟΥΛΙΑ



(PRODUCT) DESIGN

ΦΩΤΙΣΜΟΣ

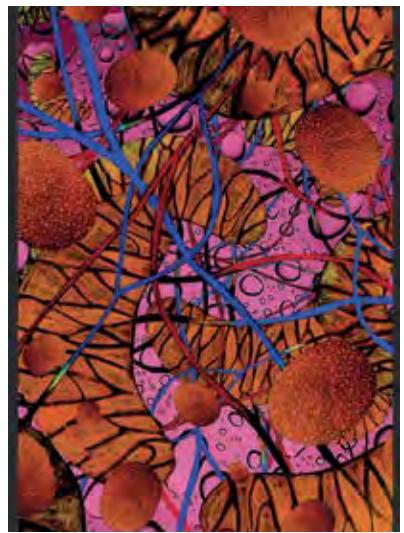
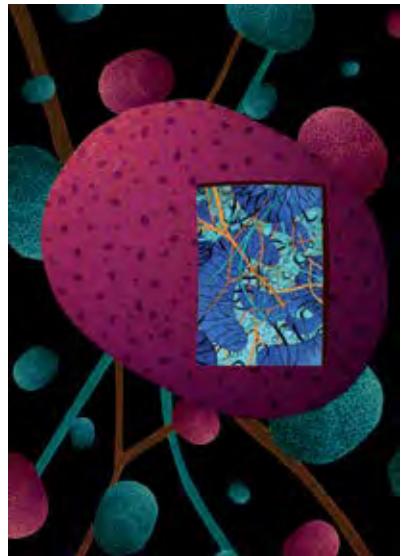
Γ ΕΤΟΣ

(INTERIOR) DESIGN

ΠΕΤΡΟΣ ΧΑΡΙΤΟΣ



①



③

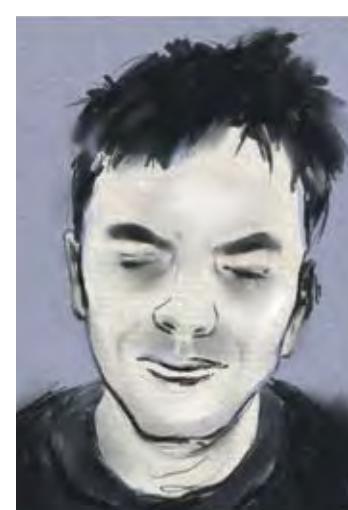
ΕΙΚΑΣΤΙΚΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ Β ΕΤΟΣ

1. ΚΑΛΛΙΠΗ ΚΟΙΝΟΥΣΗ
2. ΘΑΛΕΙΑ ΣΑΒΒΟΠΟΥΛΟΥ
3. ΝΙΚΗ ΔΕΛΑΒΙΑ

Σημασία έχουν οι ιδέες, όχι τα απλά οπτικά προϊόντα. Θέλω να ξαναβάλω τη ζωγραφική στην υπηρεσία του μυαλού.

—Marcel Duchamp

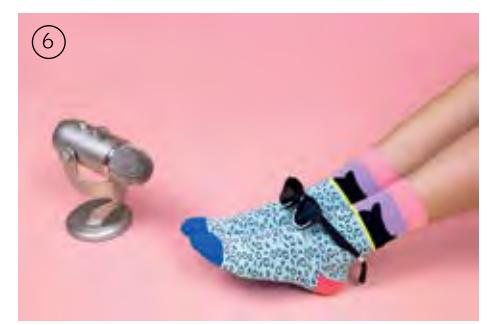
②





ΣΤΟΙΧΕΙΑ
ΓΡΑΦΙΣΤΙΚΗΣ
Ⓐ ΕΤΟΣ

1.7. ΝΑΤΑΛΙΑ ΚΟΥΡΣΟΥΜΗ
2.4. ΑΦΡΟΔΙΤΗ ΤΣΩΝΤΑΚΗ
3.8. ΠΗΝΕΛΟΠΗ ΛΥΚΟΠΑΝΗ
5.6. ΕΛΕΝΑ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΙΔΗ





①

DIGITAL ILLUSTRATION
DIGITAL DESIGN Β ΕΤΟΣ

1. ΕΛΕΝΑ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΙΔΗ
2. ΙΩΑΝΝΑ ΦΑΡΟΓΙΑΝΗ
3. ΜΑΡΑ ΛΟΥΑΟΥΔΗ
4. ΑΝΝΑ ΒΙΤΣΑ
5. ΘΑΛΕΙΑ ΣΑΒΒΟΠΟΥΛΟΥ

②



③



④



12 October 2021 by Cecile Jensen

Do you wonder where your clothes come from? The material they're made of and how they are produced? Most of us don't, but if we did, we might get a bit uneasy. Luckily, research is helping the fashion industry take the lead in embracing the circular economy.

⑤

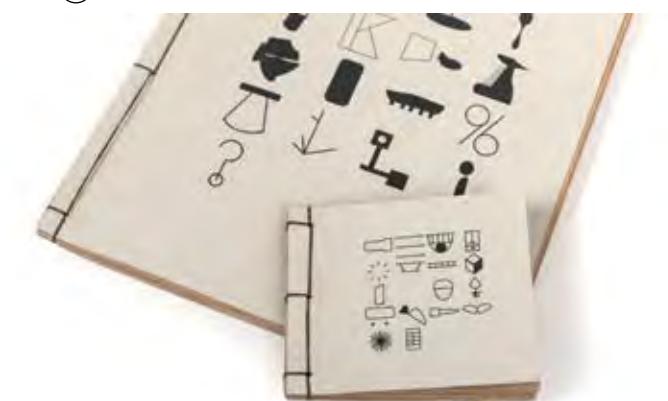


ΟΠΤΙΚΗ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ Β ΕΤΟΣ
GRAPHIC DESIGN

6,7. ΓΙΩΡΓΟΣ ΖΑΒΑΚΟΣ
8. ΚΛΕΣΤΑ ΛΕΚΑΪ



⑥





①



②



③



Η τέχνη και
η επιστήμη
έχουν ένα κοινό
χαρακτηριστικό:
καθημερινά
πράγματα τα
βλέπουν νέα
και ελκυστικά

—Friedrich Nietzsche



④

ΓΛΥΠΤΙΚΕΣ ΚΑΤΑΣΚΕΥΕΣ

Β) ΕΤΟΣ

1. ΘΕΟΔΩΡΑ ΤΣΟΥΡΟΥΝΑΚΗ
2. ΜΑΡΙΝΑ ΤΖΑΤΖΟ
3. ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΚΟΥΜΑΣ
4. ΑΝΝΑ ΠΑΒΛΟΒΙΤΣ
5. ΑΝΔΡΙΑΝΑ ΤΟΥΝΤΑ
6. ΕΛΕΝΗ ΜΕΛΑ

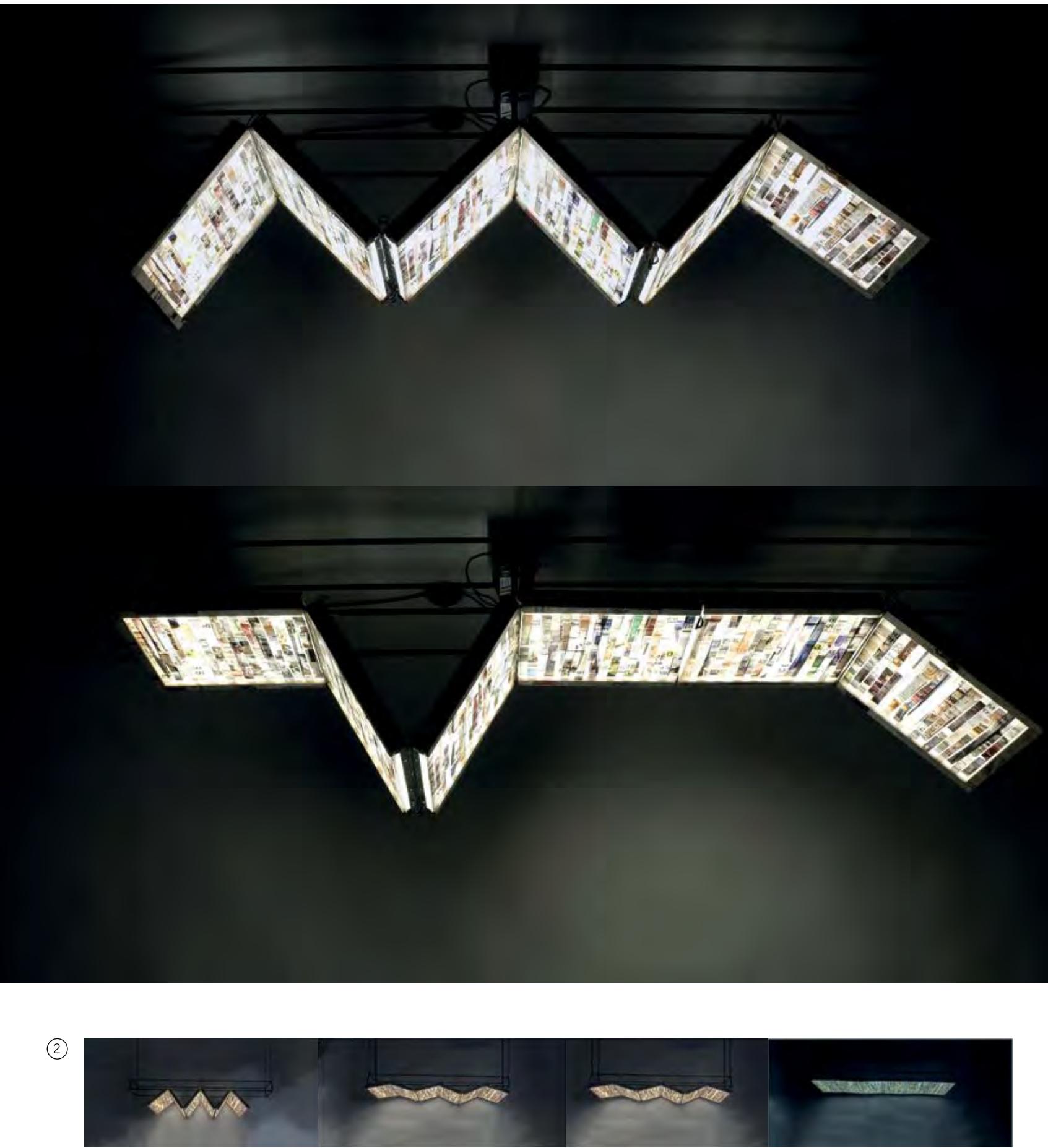
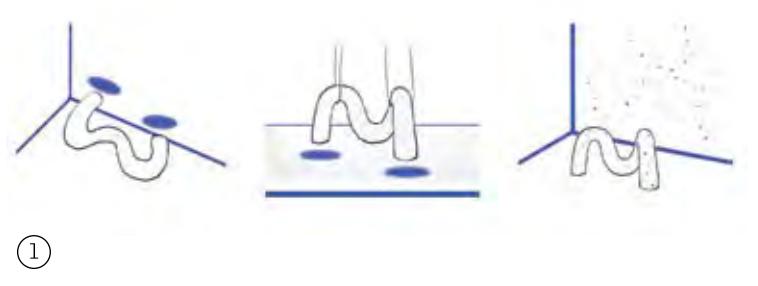


⑤



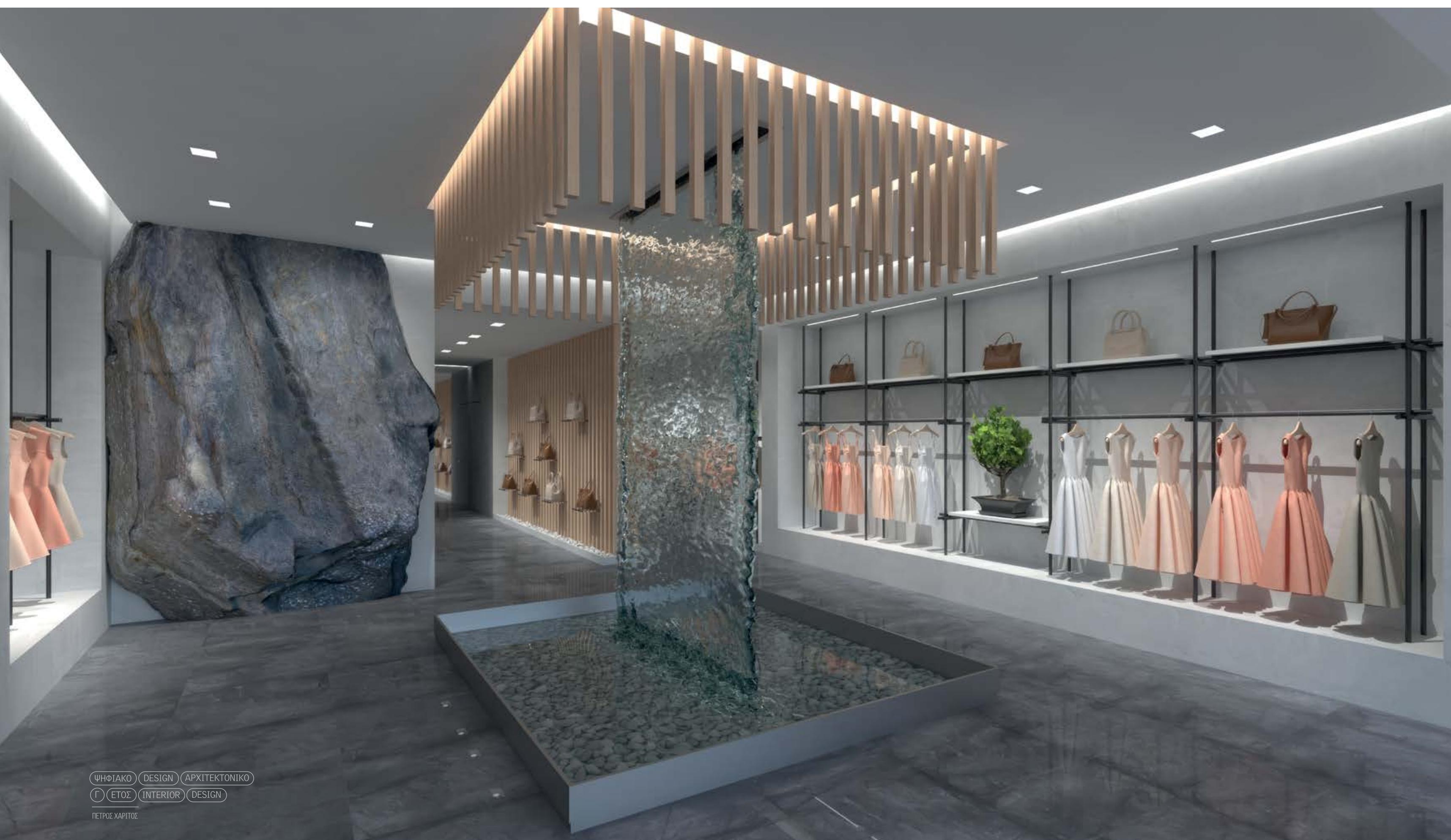
⑥





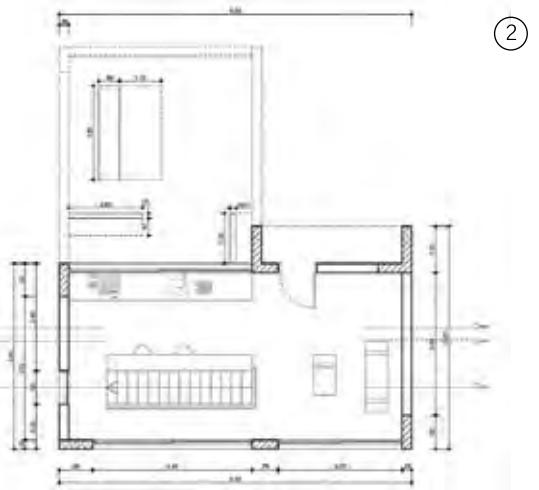
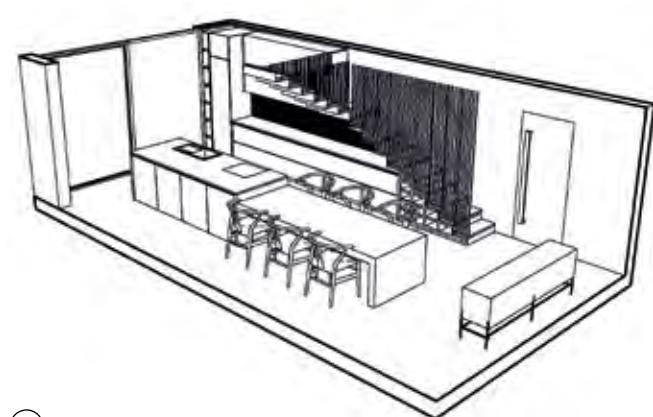
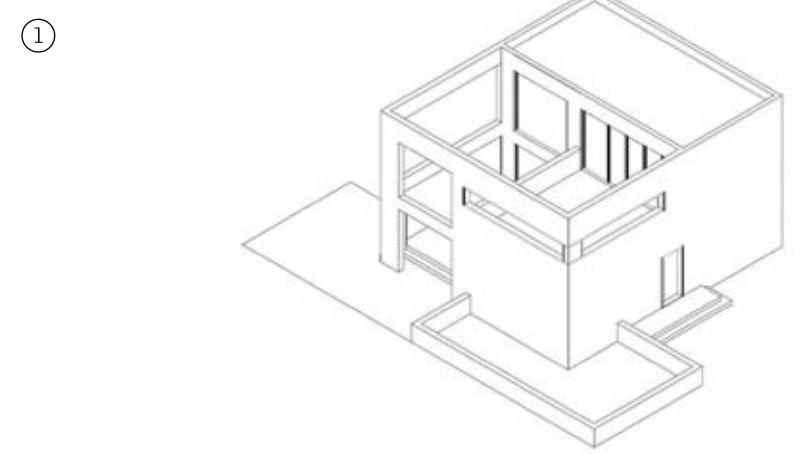
PRODUCT DESIGN ΦΩΤΙΣΜΟΣ
B ETOΣ INTERIOR DESIGN

1. ΑΝΑΣΤΑΣΙΑ ΑΡΒΑΝΙΤΗ, ΆΝΝΑ ΠΑΒΛΟΒΙΤΣ, ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΑ ΤΖΟΡΤΖΗ
2. ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΚΟΥΜΑΣ



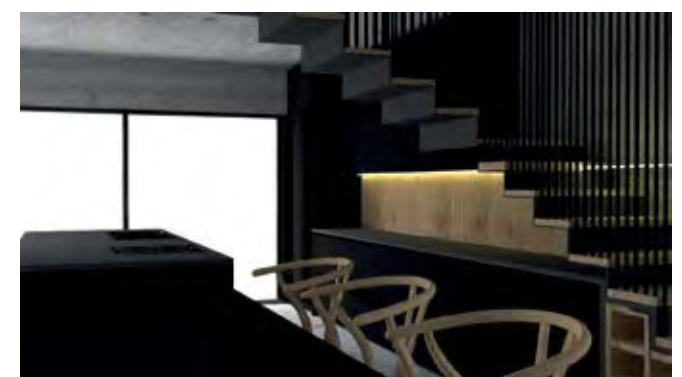
ΨΗΦΙΑΚΟ DESIGN ΑΡΧΙΤΕΚΤΟΝΙΚΟ
Γ ΕΤΟΣ INTERIOR DESIGN

ΠΕΤΡΟΣ ΧΑΡΙΤΟΣ



ΑΡΧΙΤΕΚΤΟΝΙΚΗ ΣΥΝΘΕΣΗ
(B) ΕΤΟΣ (INTERIOR) DESIGN

1. ΚΑΛΛΙΑ ΜΑΡΙΝΟΠΟΥΛΟΥ
2. ΑΝΑΣΤΑΣΙΑ ΑΡΒΑΝΙΤΗ, ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΑ ΤΖΟΡΤΖΗ
3. ΜΕΛΙΝΑ ΧΑΤΖΗΠΕΤΡΗ





Τα στυλ έρχονται και παρέρχονται. Το καλό Design είναι γλώσσα, δεν είναι στυλ.

—Massimo Vignelli



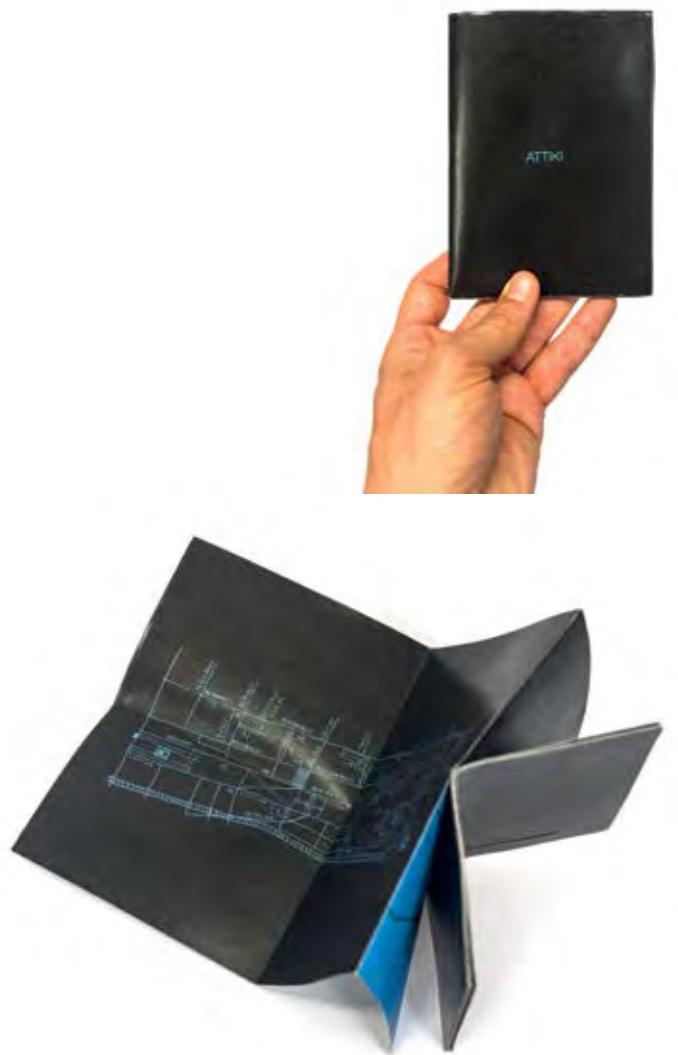
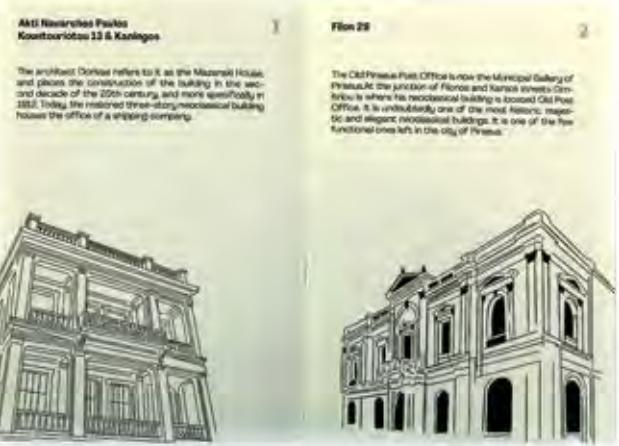
②

ΣΚΗΝΟΓΡΑΦΙΑ
INTERIOR
ΕΤΟΣ
DESIGN

1. ΑΡΓΥΡΟ ΧΡΥΣΑΡΗ
2. ΜΑΡΙΑ ΚΟΥΜΟΥΤΟΠΟΥΛΟΥ
3. ΘΩΜΑΣ ΤΣΙΝΤΖΟΥΡΑ

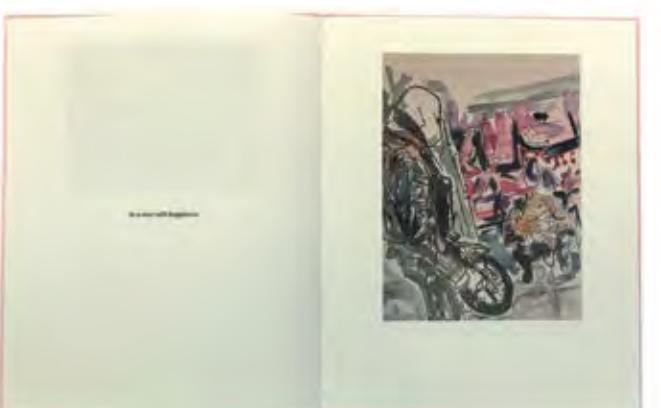


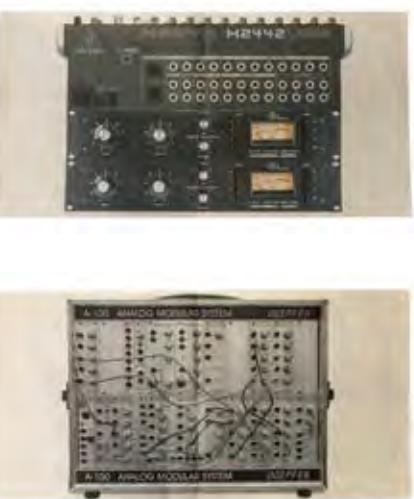
③



ΕΝΤΥΠΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ
Γ ΕΤΟΣ GRAPHIC DESIGN

1. ΑΛΕΞΑΝΔΡΑ ΜΠΟΥΝΤΗ
2. ΝΑΤΑΛΙΑ ΚΟΥΡΣΟΥΜΗ
3. ΓΙΩΡΓΟΣ ΖΑΒΑΚΟΣ





ΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑ
Γ ΕΤΟΣ
GRAPHIC DESIGN

1. ΒΑΣΙΛΙΚΗ ΔΟΥΡΟΥΚΛΑΚΗ
2. ΝΑΤΑΛΙΑ ΚΟΥΡΣΟΥΜΗ
3. ΧΡΗΣΤΟΣ ΔΡΙΤΣΑΣ





①



②



③



11.71

ΕΙΚΟΝΟΓΡΑΦΗΣΗ | Γ | ΕΤΟΣ | GRAPHIC | DESIGN

1. ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΧΡΗΣΤΕΑΣ
2. ΒΑΣΙΛΙΚΗ ΔΟΥΡΟΥΚΛΑΚΗ
3. ΦΙΩΡΑΝΤΑ ΤΖΑΤΖΟ
4. ΓΙΩΡΓΟΣ ΖΑΒΑΚΟΣ

5. ΑΝΝΑ ΓΚΙΚΑ
6. ΣΟΦΙΑ ΚΡΗΤΙΚΟΥ
7. ΚΛΕΣΤΑ ΛΕΚΑΪ

⑤



⑥



⑦

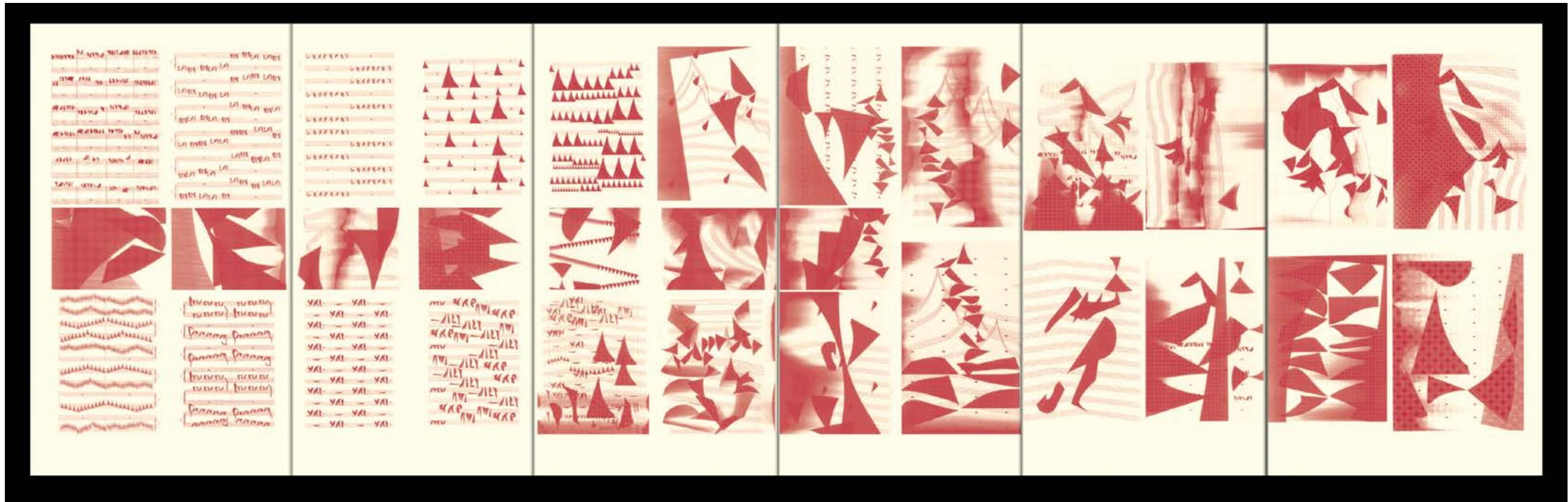




ΤΥΠΟΓΡΑΦΙΑ BOOK DESIGN
Γ ΕΤΟΣ GRAPHIC DESIGN

1. ΚΛΕΣΤΑ ΛΕΚΑΙ
2. ΝΑΤΑΛΙΑ ΚΑΛΟΓΕΡΟΠΟΥΛΟΥ
3. ΒΑΣΙΛΙΚΗ ΔΟΥΡΟΥΚΛΑΚΗ
4. ΧΡΗΣΤΟΣ ΔΡΙΤΣΑΣ

①



②



③

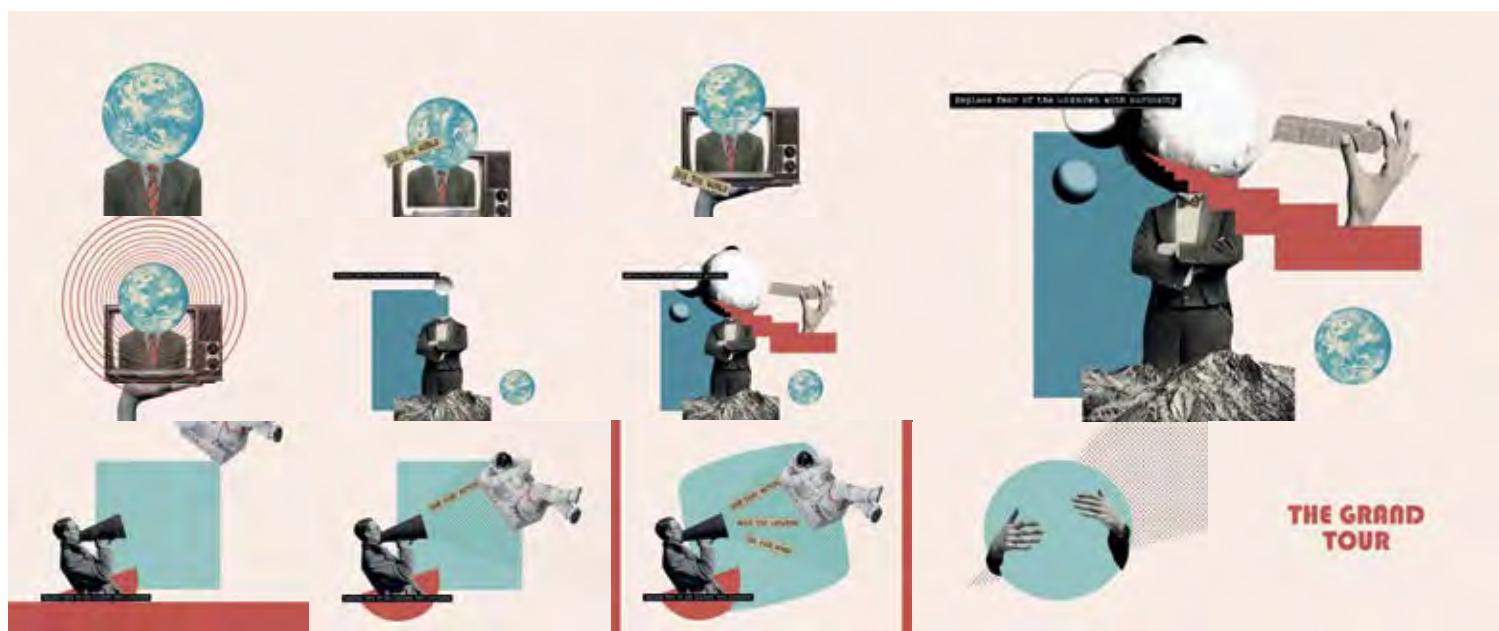


④



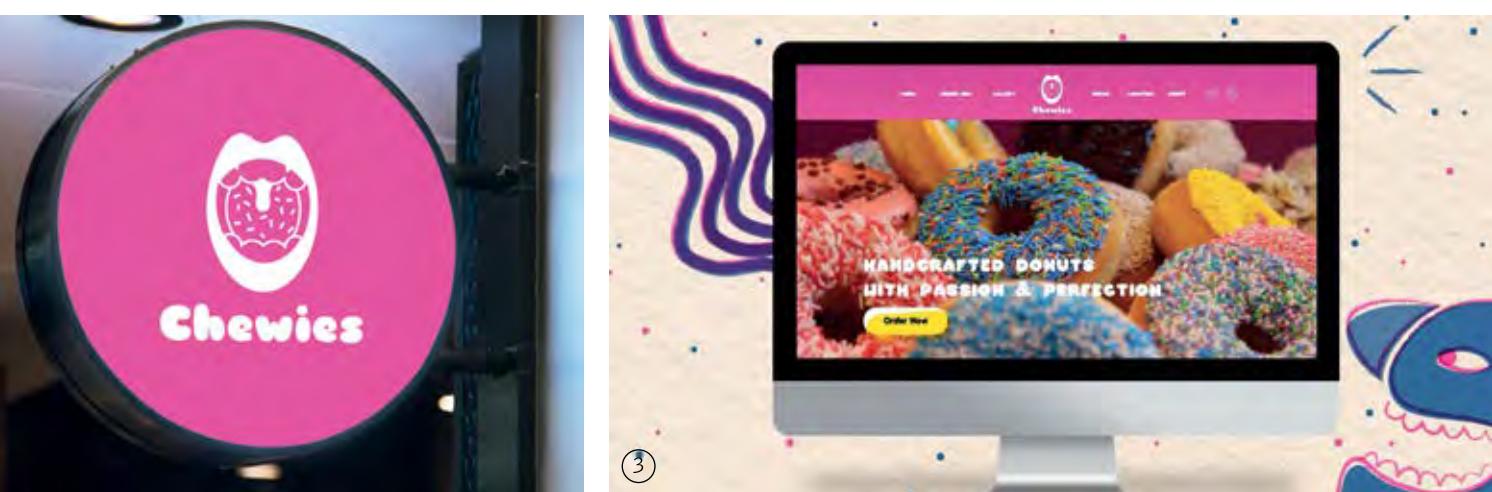
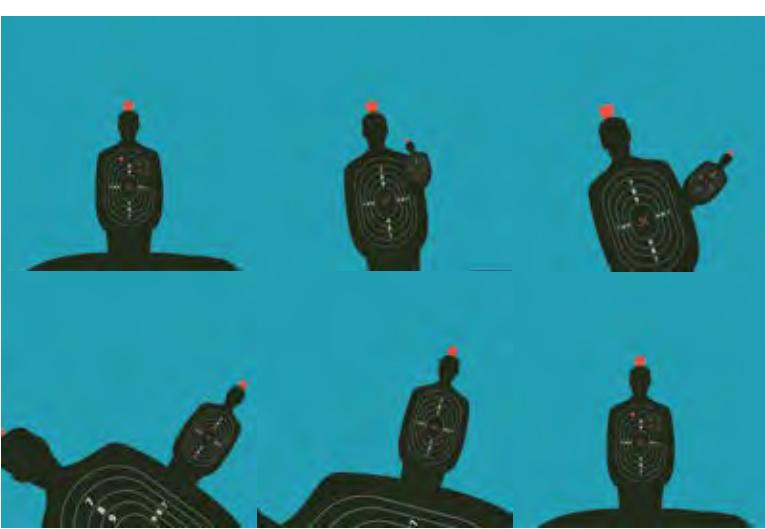


①



Design είναι αυτό που διαμεσολαβεί ανάμεσα στην πληροφορία και την κατανόση.

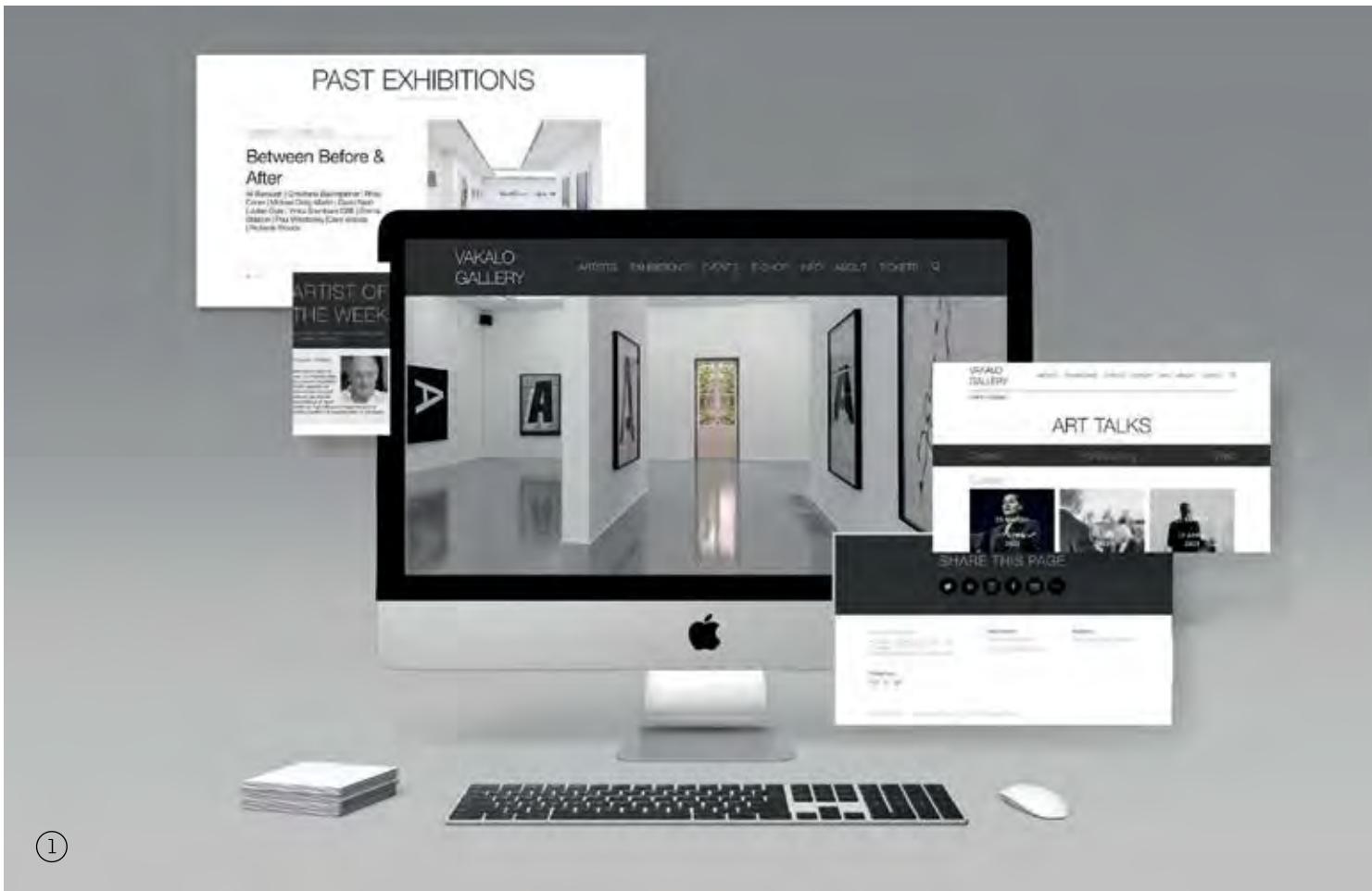
—Hans Hofmann



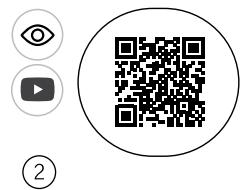
④

ΓΡΑΦΙΣΤΙΚΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ
B (ΕΤΟΣ) DIGITAL DESIGN

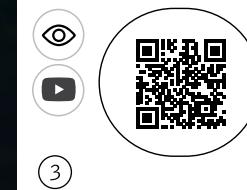
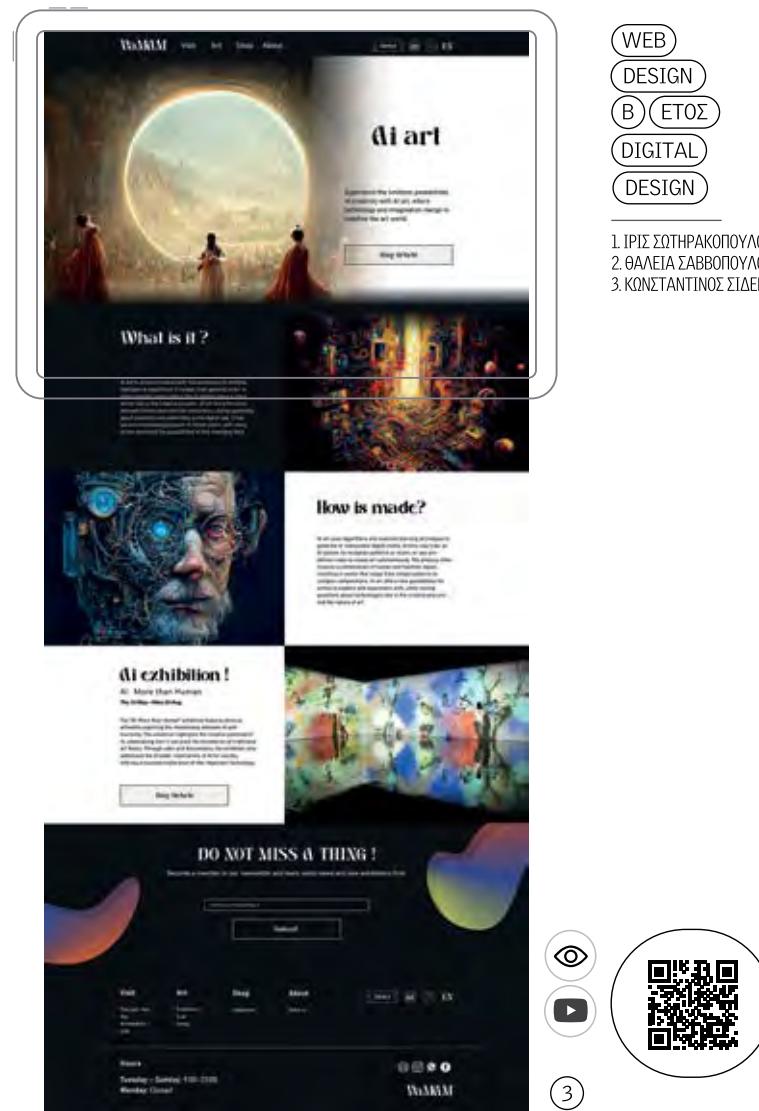
3. ΘΑΛΕΙΑ ΣΑΒΒΟΠΟΥΛΟΥ
4. ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΣΙΔΕΡΗΣ



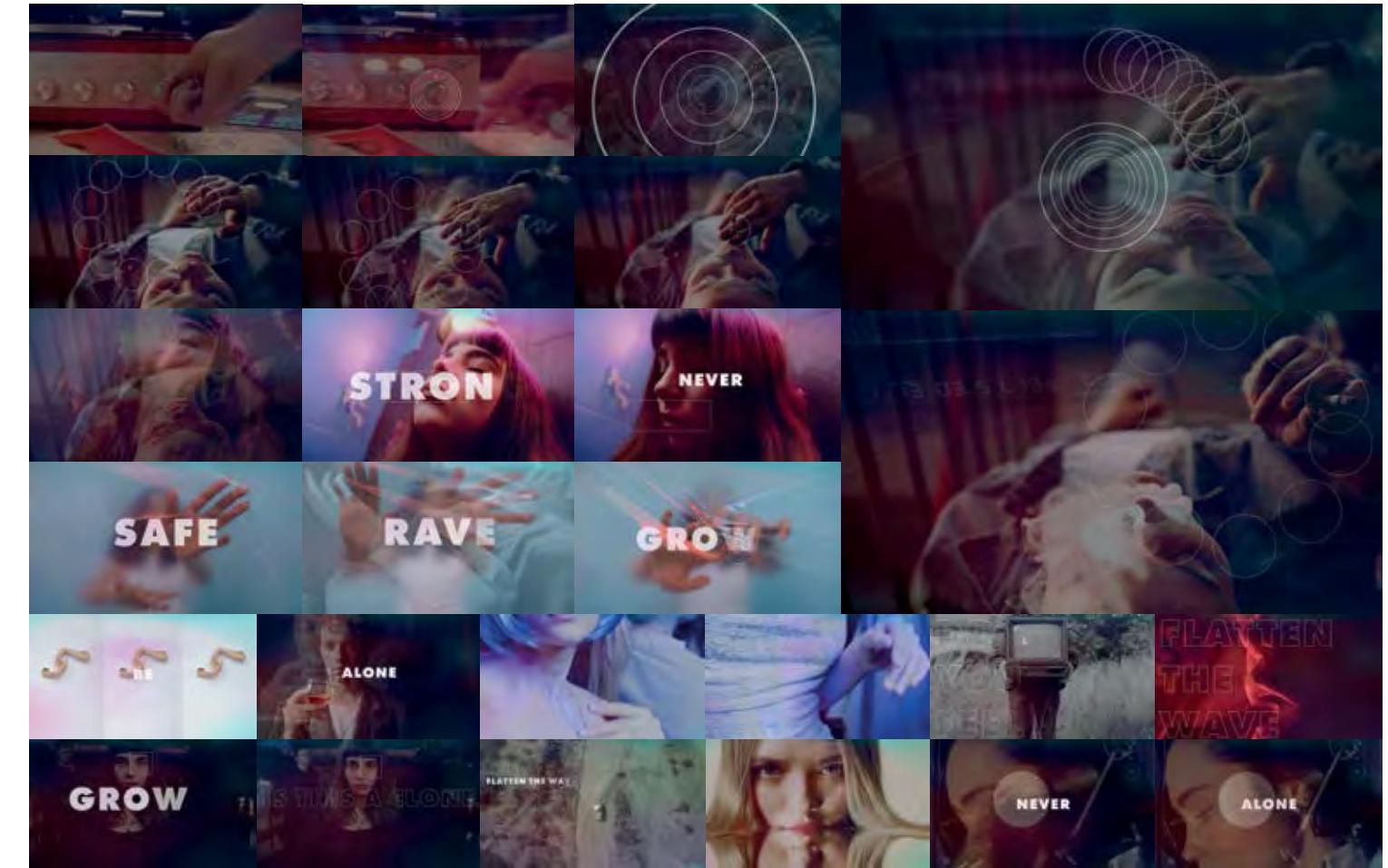
①



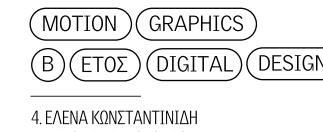
②



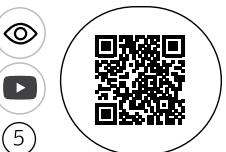
③



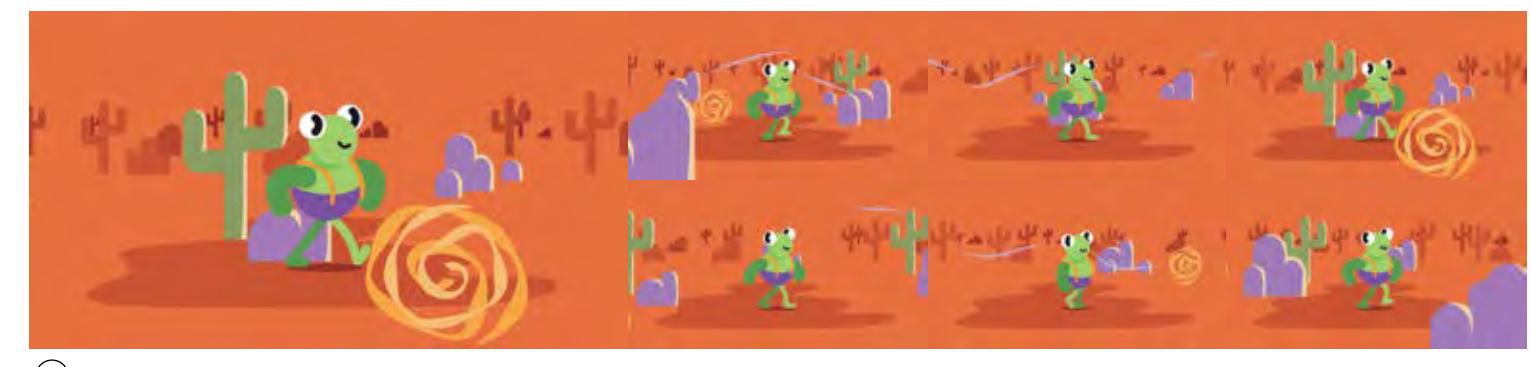
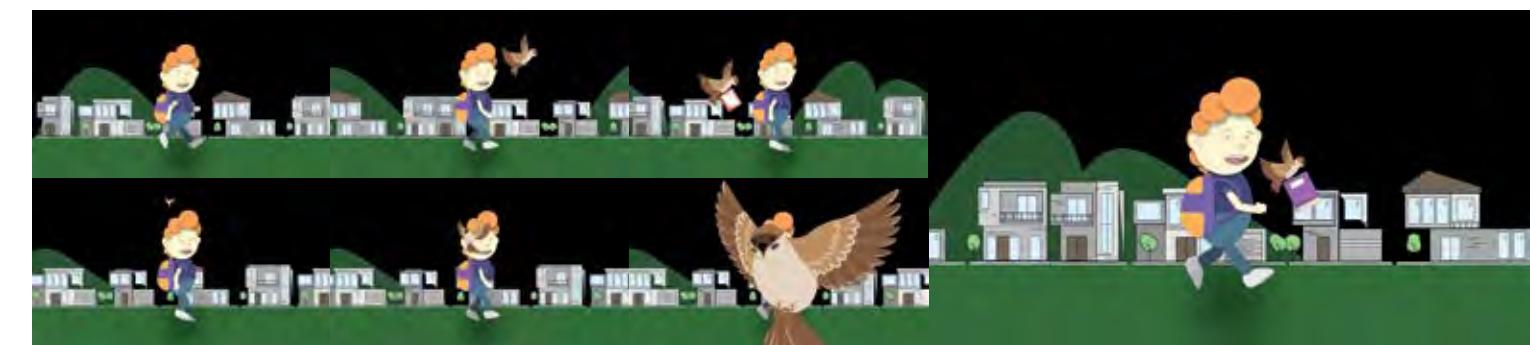
④



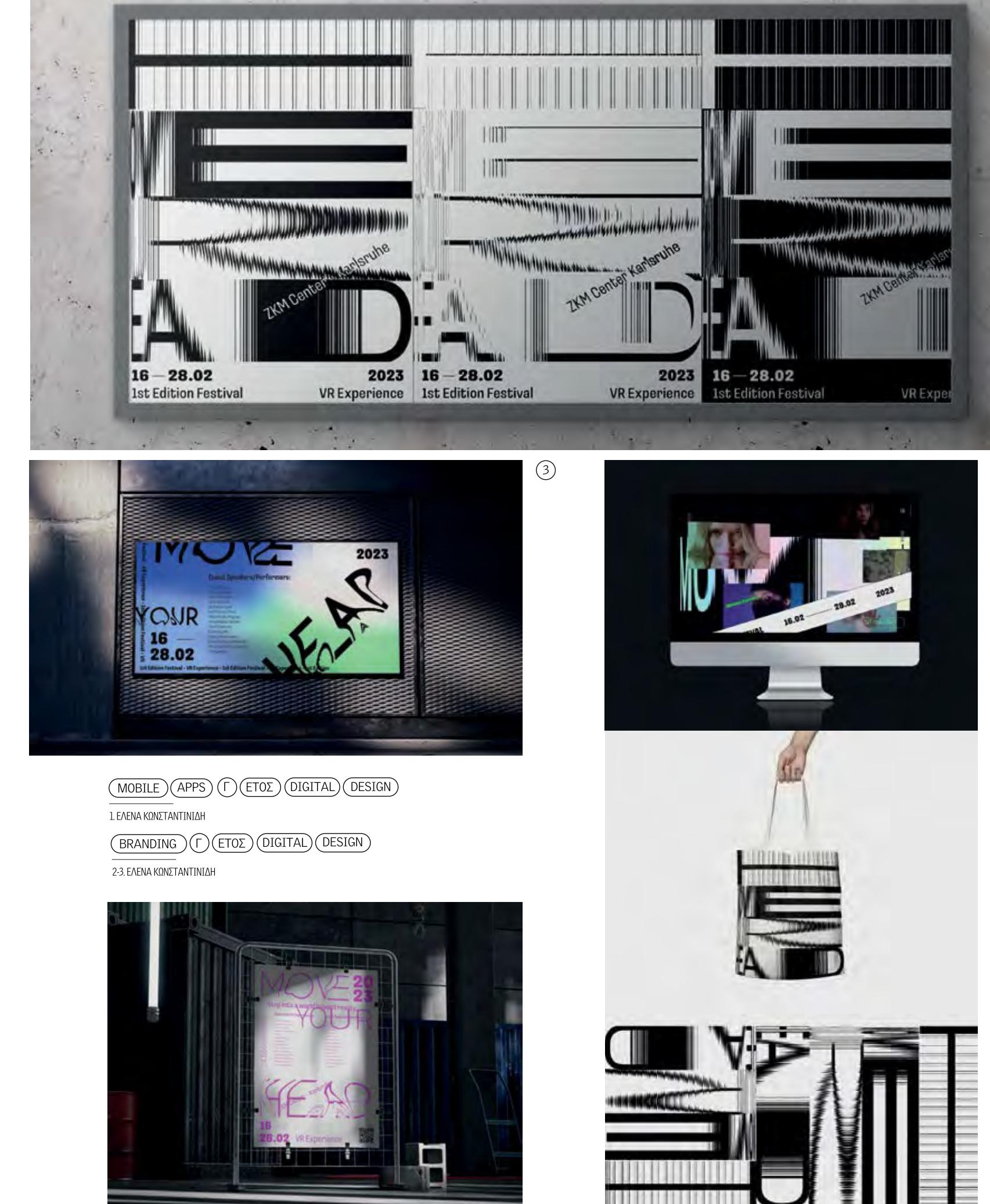
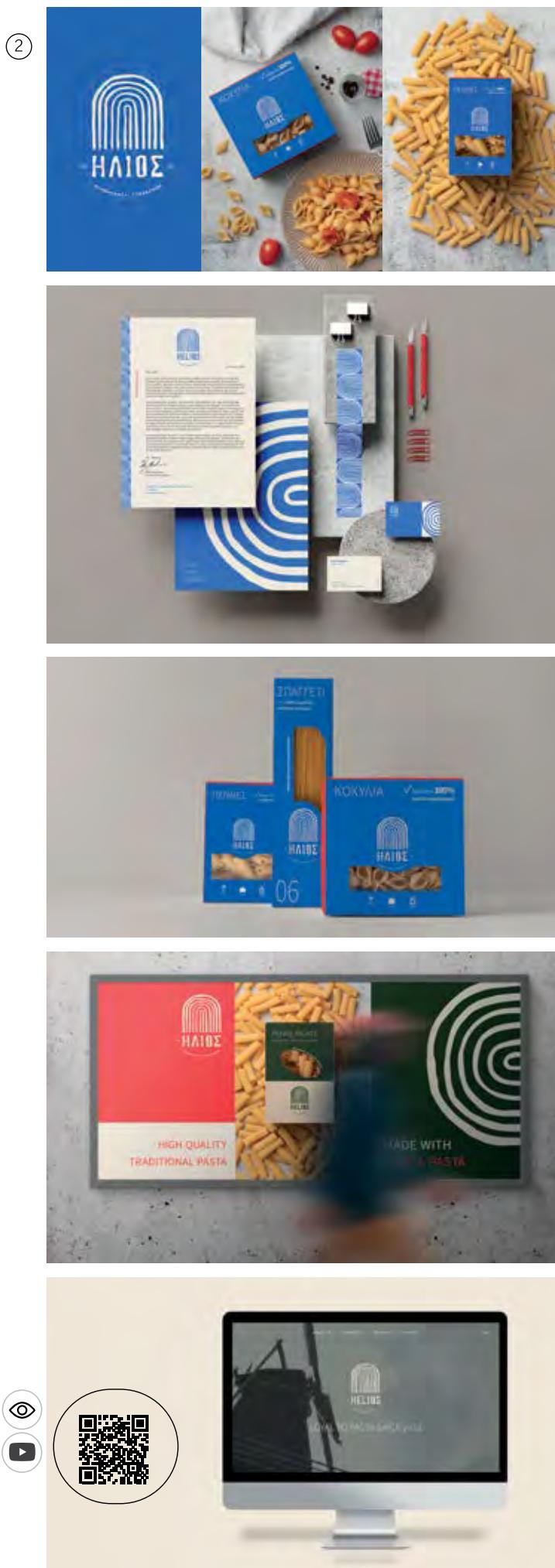
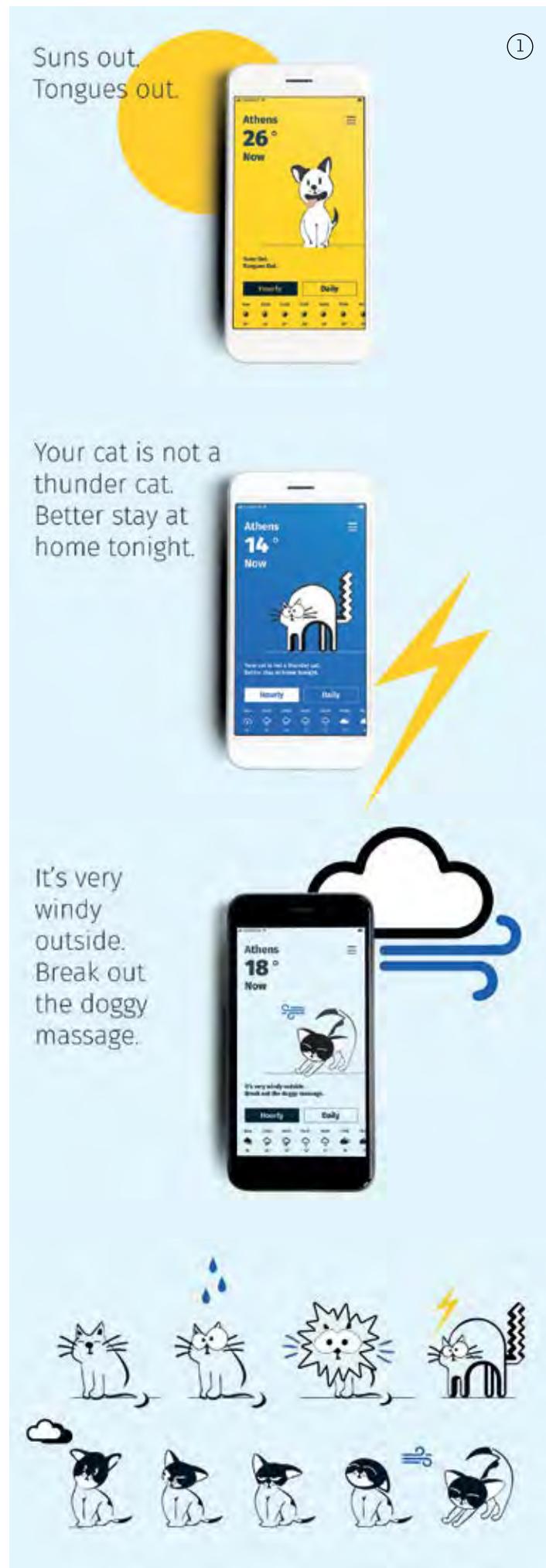
4. ΕΛΕΝΑ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΙΔΗ
5. ΝΑΣΟΣ ΑΝΑΣΤΟΠΟΥΛΟΣ
6. ΘΑΛΕΙΑ ΣΑΒΒΟΠΟΥΛΟΥ



⑤



⑥

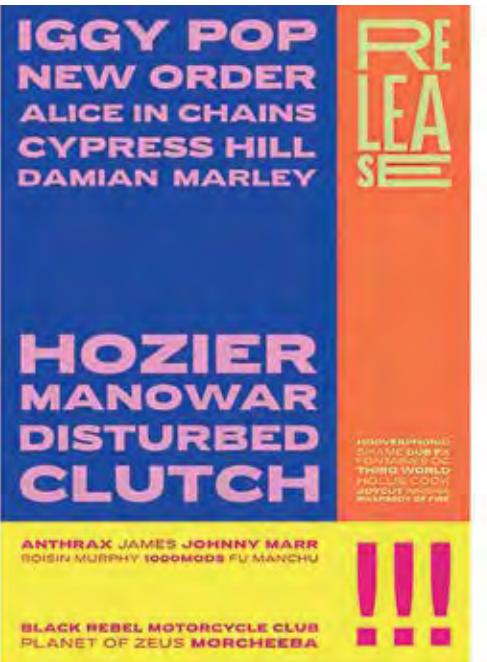


MOBILE APPS Γ ΕΤΟΣ DIGITAL DESIGN

1. ΕΛΕΝΑ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΙΔΗ

BRANDING Γ ΕΤΟΣ DIGITAL DESIGN

2-3. ΕΛΕΝΑ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΙΔΗ



②

ΟΠΤΙΚΗ TAYTOHTTA BRANDING
ΕΤΟΣ GRAPHIC DESIGN

14. ΒΑΣΙΛΙΚΗ ΔΟΥΡΟΥΚΑΚΗ 5. ΛΑΖΑΝΔΡΑ ΟΙΚΟΝΟΜΙΔΟΥ
2. ΧΡΗΣΤΟΣ ΑΡΤΙΣΑΣ 6. ΦΙΩΡΑΝΤΑ ΤΖΑΤΖΟ
3. ΣΠΥΡΟΣ ΚΑΡΑΚΑΤΣΑΝΗΣ 7. ΠΑΥΛΟΣ ΛΑΒΙΘΗΣ

③



④



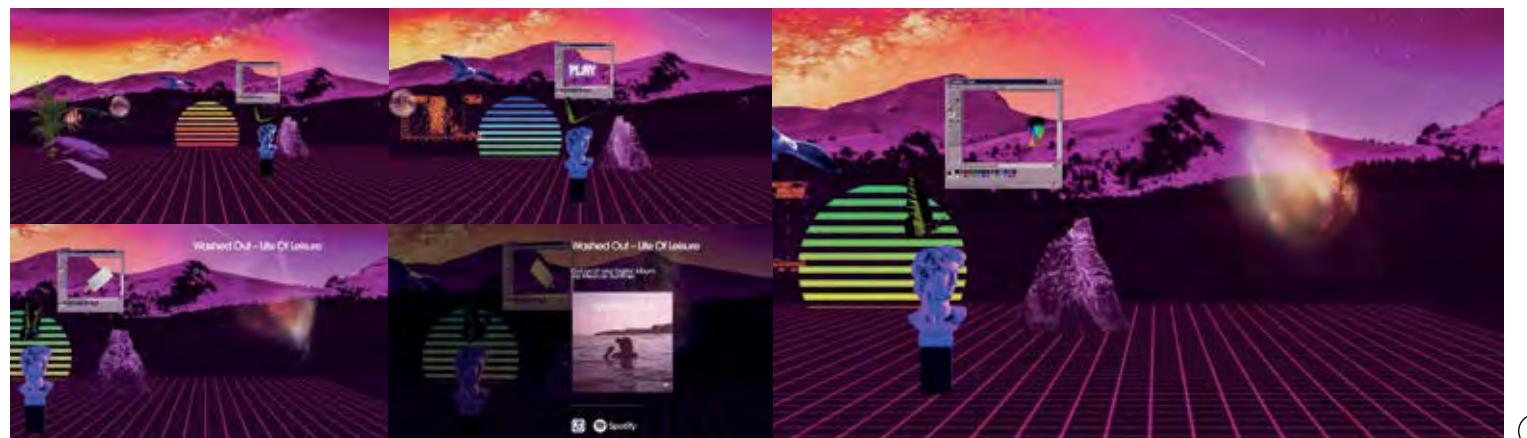
⑤



⑥



⑦

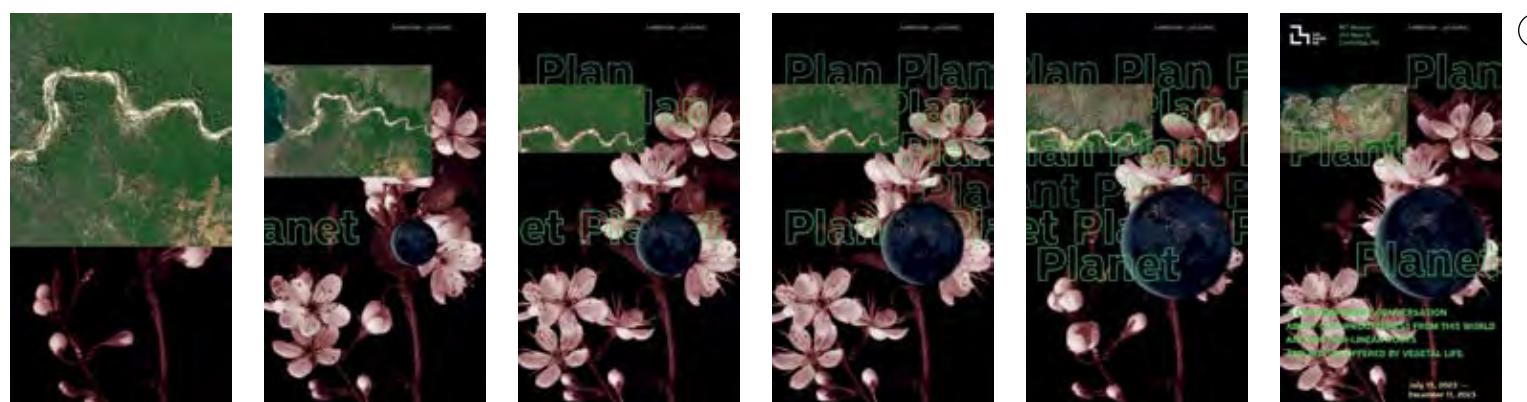


①

To Design είναι σκέψη οπτικοποιημένη.

—Saul Bass

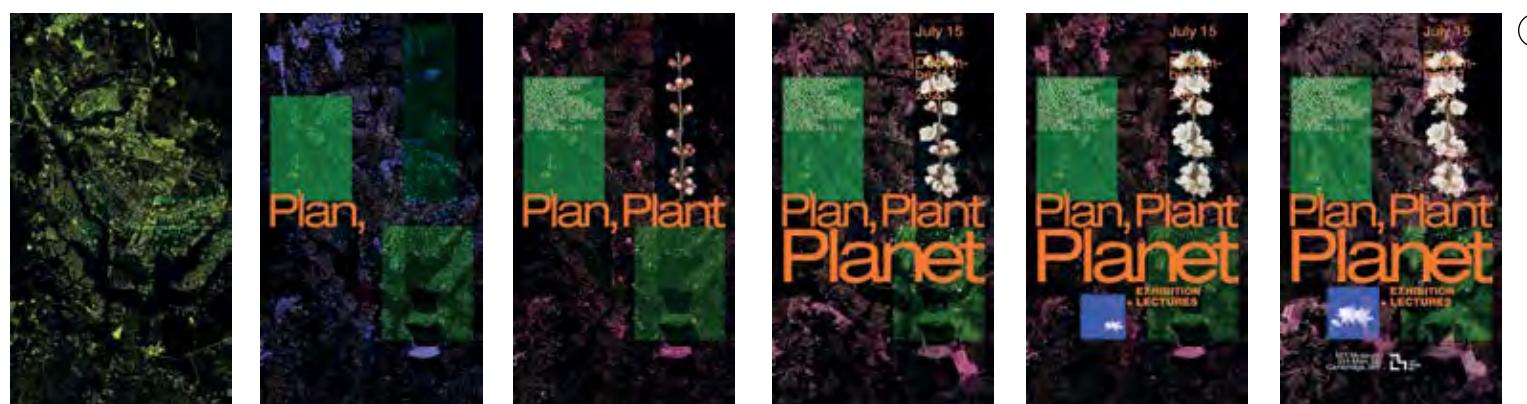
NEW MEDIA
GRAPHIC DESIGN
ΕΤΟΣ
1.3 ΝΑΤΑΛΙΑ ΚΟΥΡΣΟΥΜΗ
2. ΧΡΗΣΤΟΣ ΔΡΙΣΔΑΣ
4. ΓΙΩΡΓΟΣ ΖΑΒΑΚΟΣ



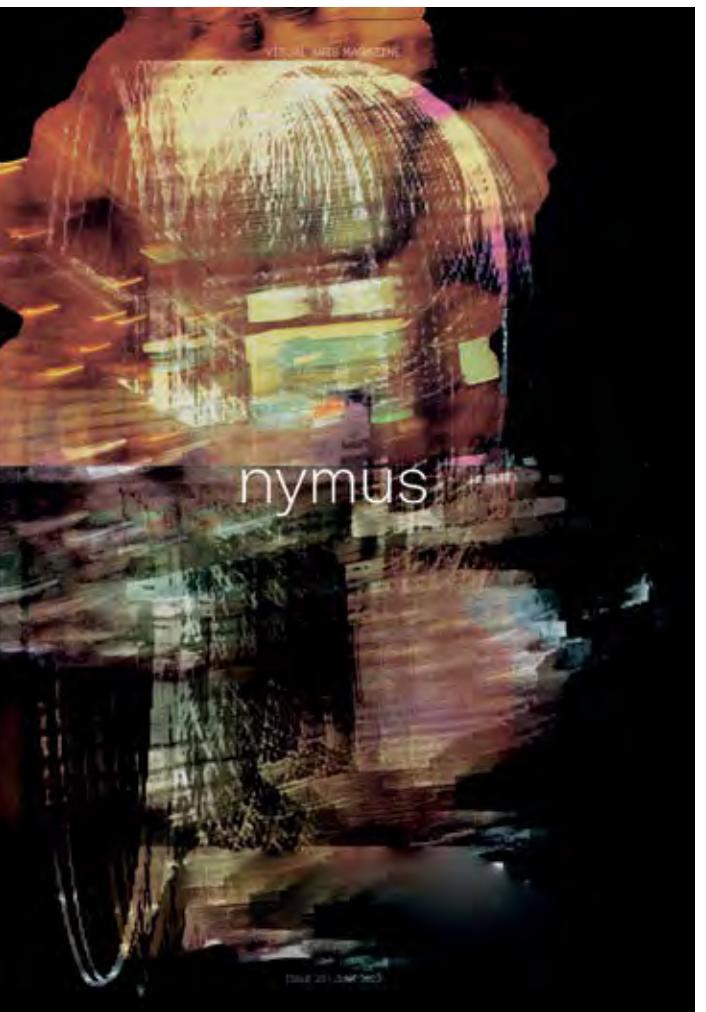
②



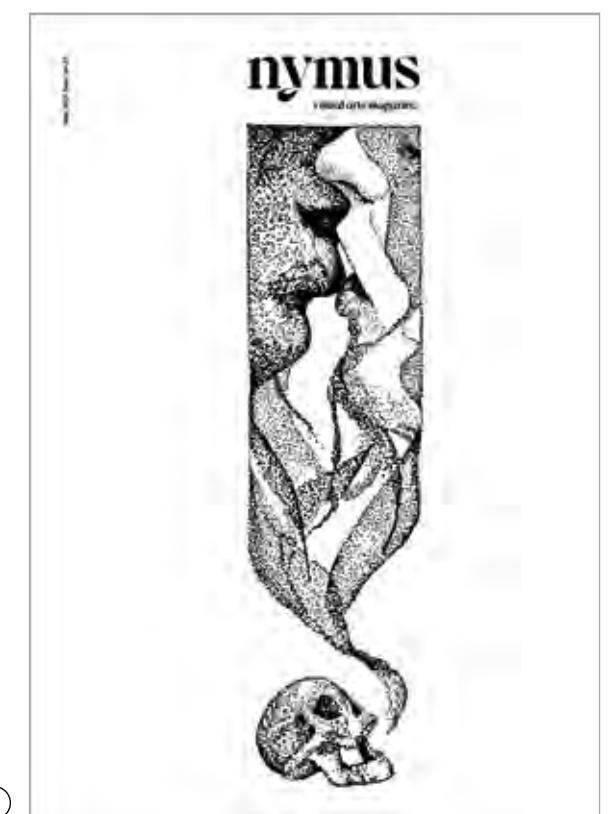
③



④



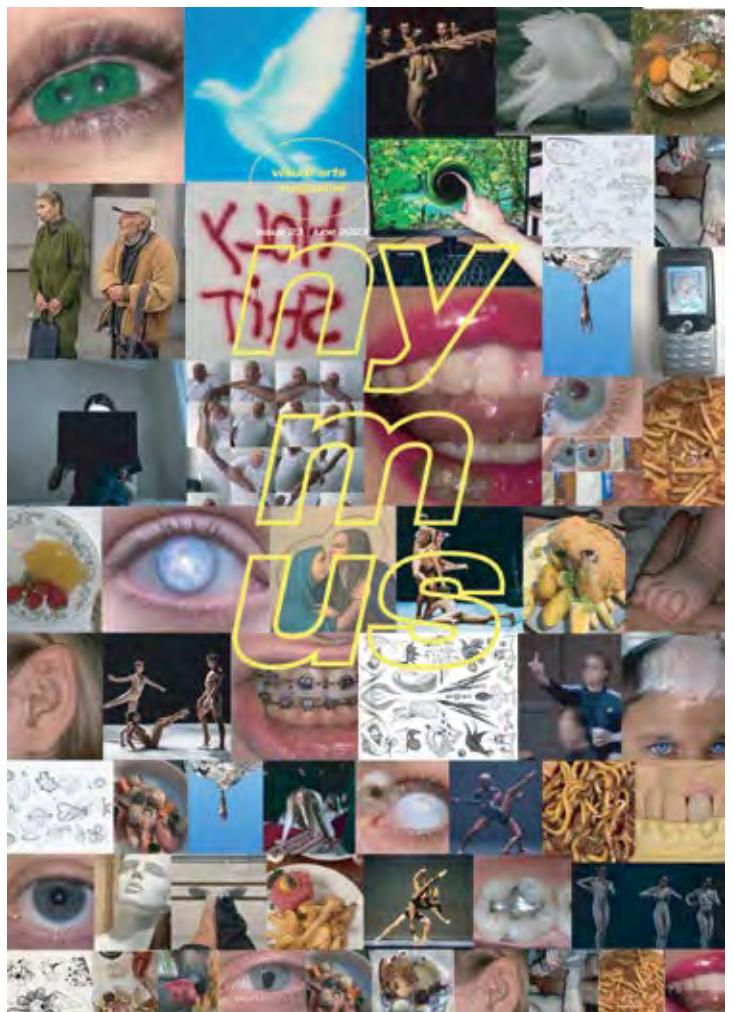
⑤



⑦

ΨΗΦΙΑΚΟ
ΕΤΟΣ
GRAPHIC DESIGN
ΓΡΑΦΙΣΤΙΚΟ
DESIGN

5. ΒΑΣΙΛΙΚΗ ΔΟΥΡΟΥΚΛΑΚΗ
6. ΝΑΤΑΛΙΑ ΚΟΥΡΣΟΥΜΗ
7. ΑΛΕΞΑΝΔΡΑ ΜΠΟΥΝΤΗ



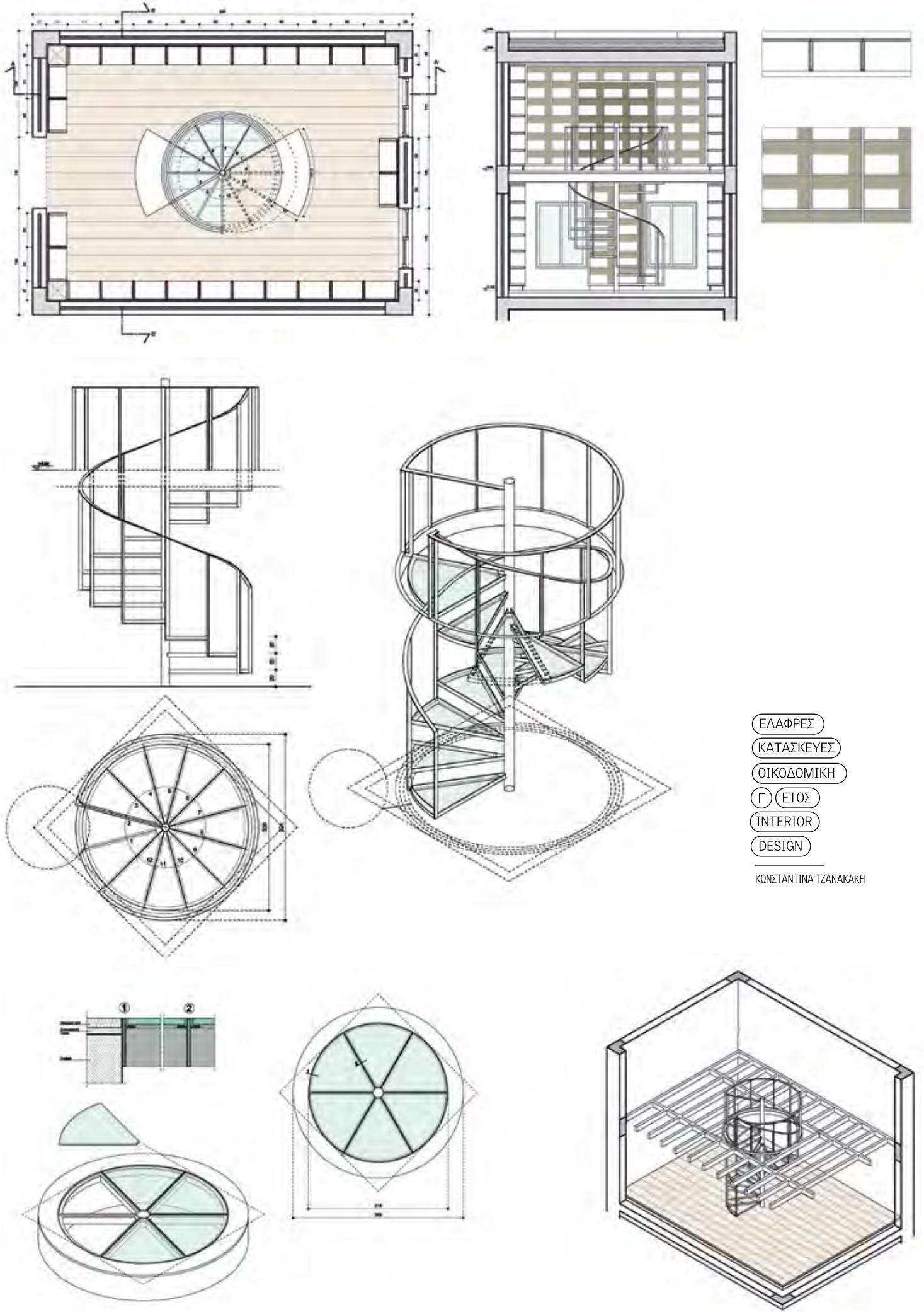
⑥



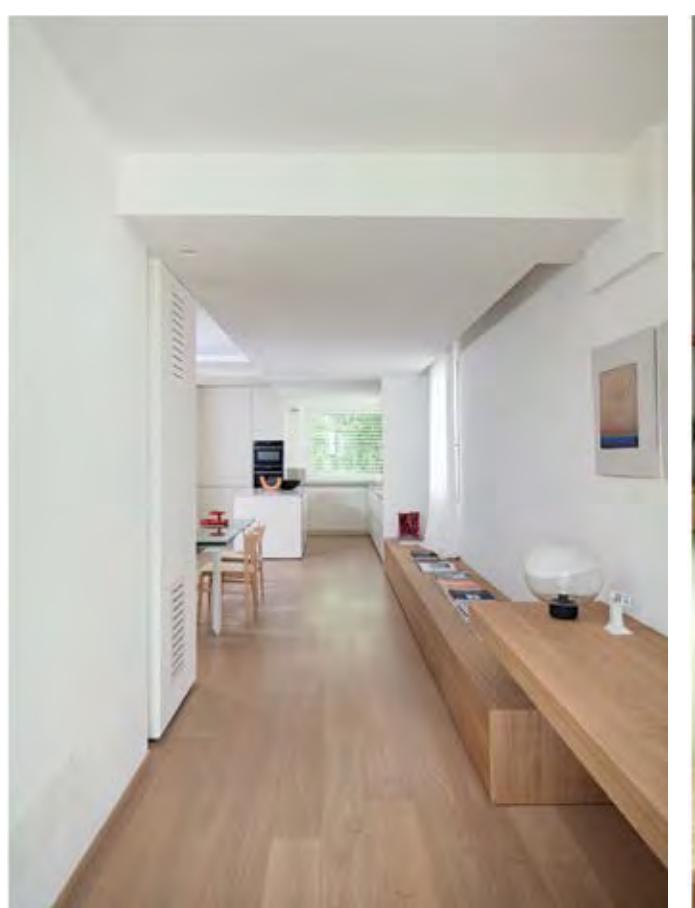
⑧



⑨



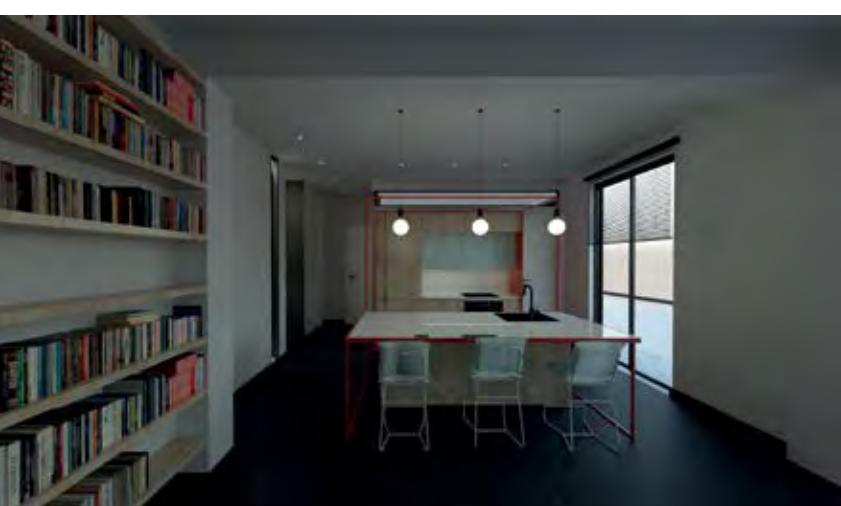
ΕΛΑΦΡΕΣ
ΚΑΤΑΣΚΕΥΕΣ
ΟΙΚΟΔΟΜΙΚΗ
Γ ΕΤΟΣ
INTERIOR
DESIGN
ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΑ ΤΖΑΝΑΚΑΚΗ



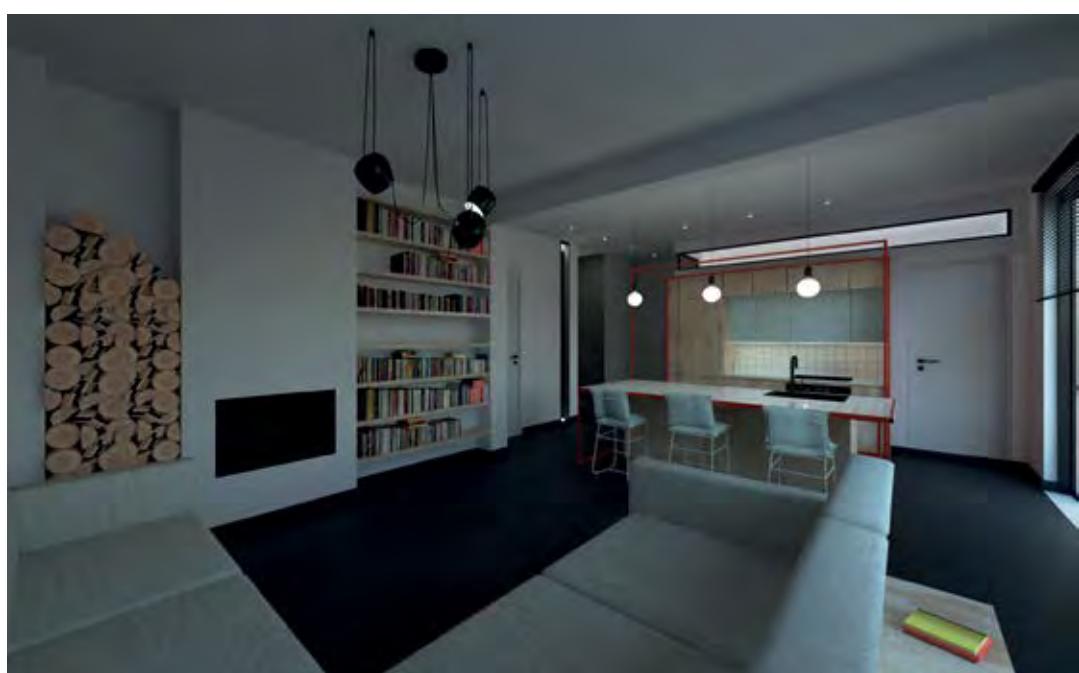
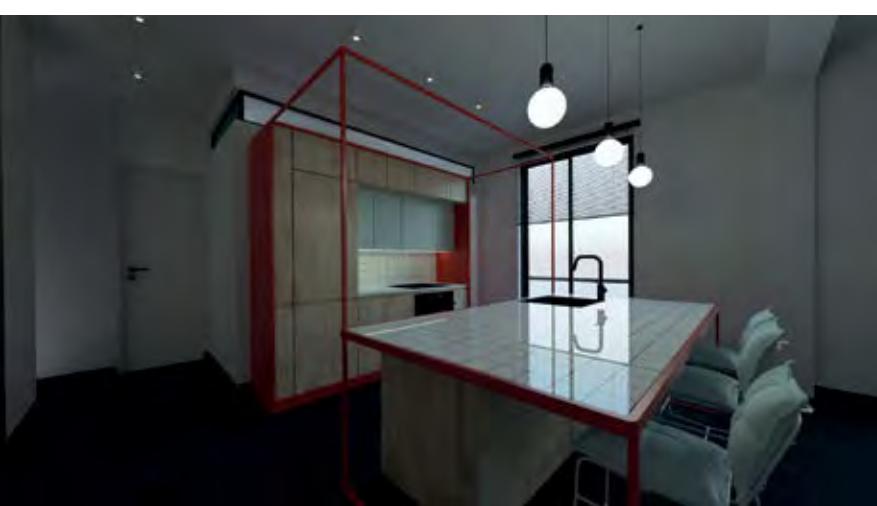
ΞΕΝΟΔΟΧΕΙΑ
ΚΑΤΟΙΚΙΕΣ
Γ ΕΤΟΣ
INTERIOR
DESIGN
ΠΑΟΛΑ ΝΙΚΟΛΗ



②



①

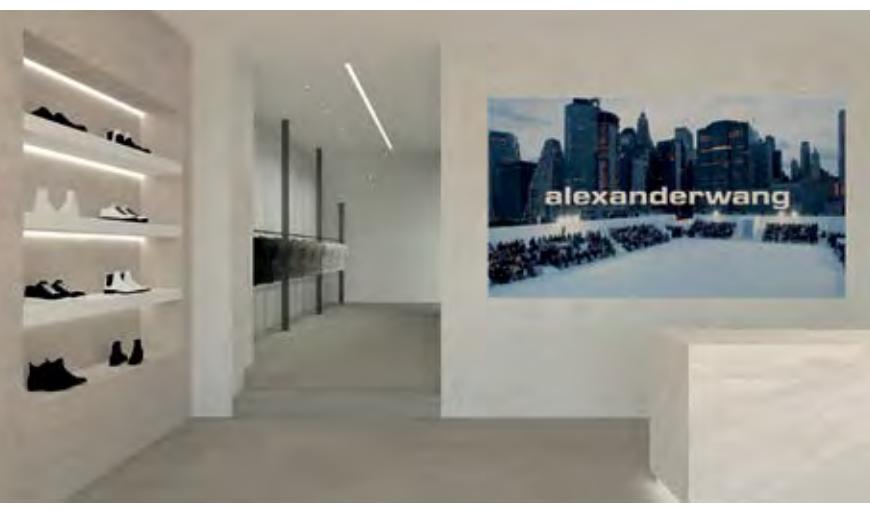


ΞΕΝΟΔΟΧΕΙΑ
ΚΑΤΟΙΚΙΕΣ
Γ ΕΤΟΣ
INTERIOR
DESIGN

1. ΜΑΡΙΑ ΚΟΥΜΟΥΤΟΠΟΥΛΟΥ
2. ΧΡΙΣΤΟΦΟΡΟΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΟΠΟΥΛΟΣ



①



②

ΑΝΑΚΑΙΝΙΣΗ ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΩΝ
Γ ΕΤΟΣ INTERIOR DESIGN

1. ΧΡΙΣΤΟΦΟΡΟΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΟΠΟΥΛΟΣ
2. ΙΑΣΩΝΑΣ ΠΑΛΗΣ





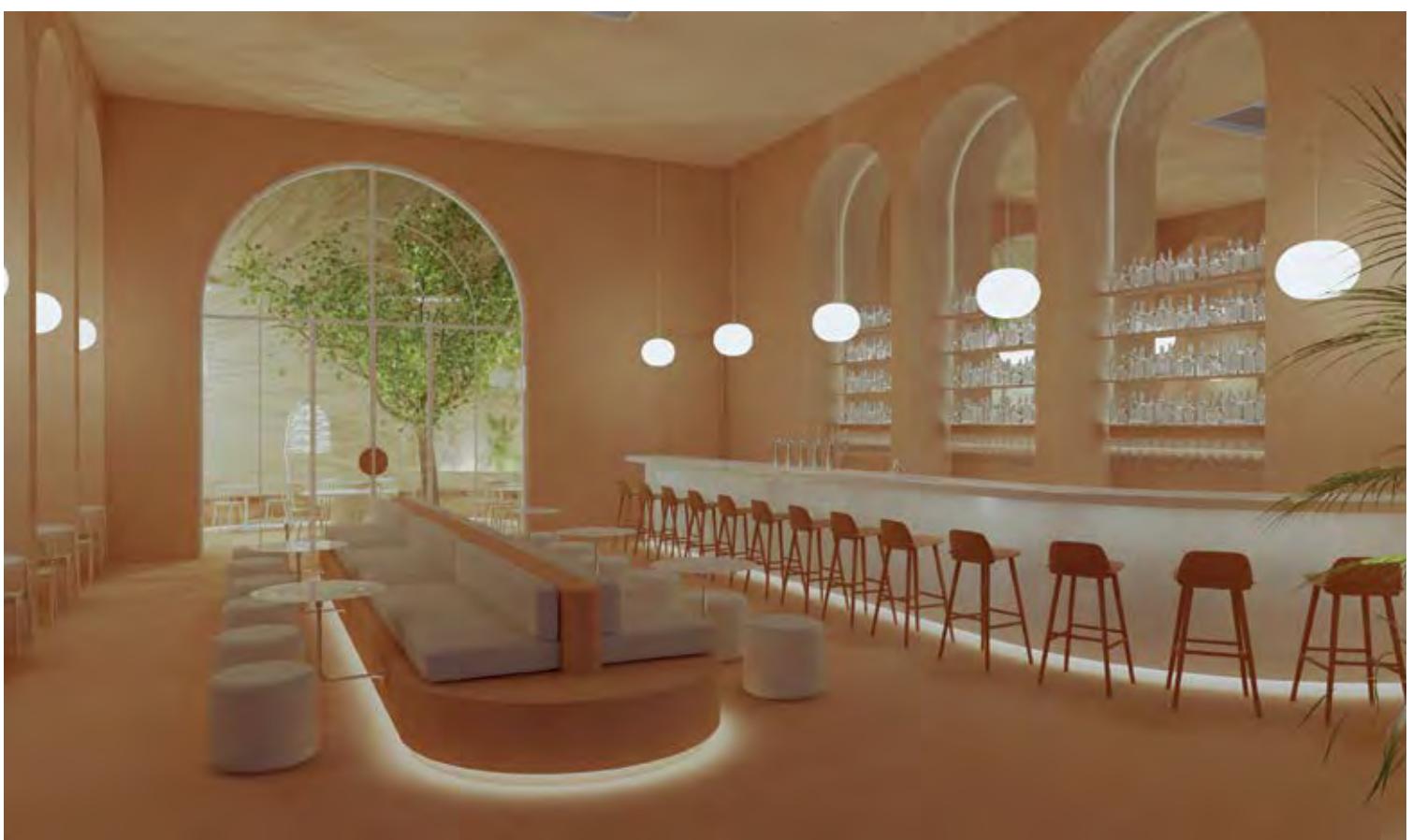
①



②



②

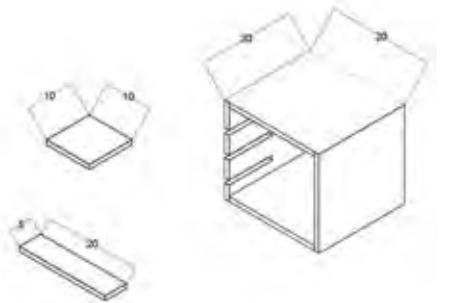


ΑΝΑΚΑΙΝΙΣΗ ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΩΝ

Γ ΕΤΟΣ INTERIOR DESIGN

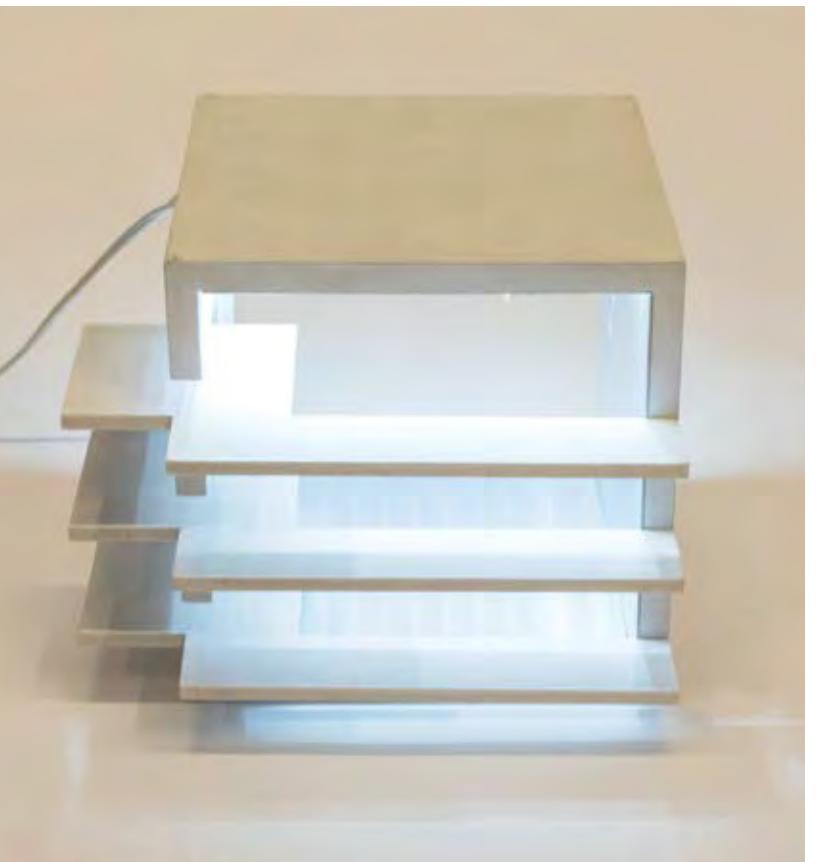
1. ΙΦΙΓΕΝΕΙΑ ΚΑΡΑΓΙΑΝΝΙΔΗ

2. ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΑ ΤΣΙΩΛΗ



Το χέρι είναι προέκταση
της σκέψης, δηλαδή
της δημιουργικής
διαδικασίας.

—Tadao Ando



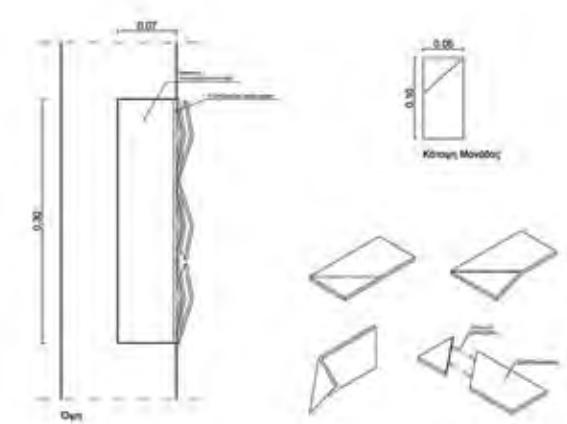
①



②



③



③



PRODUCT
 DESIGN
 ΦΩΤΙΣΜΟΣ
 ΓΕΤΟΣ
 INTERIOR DESIGN

1. ΒΑΣΙΛΙΚΗ ΚΑΡΑΚΥΡΙΑΚΟΥ
 2. ΒΥΡΩΝ ΚΑΤΣΙΒΑΣ
 3. ΑΓΓΕΛΙΚΗ ΤΡΟΜΠΟΥΚΗ
 4. ΠΑΟΛΑ ΝΙΚΟΛΗ



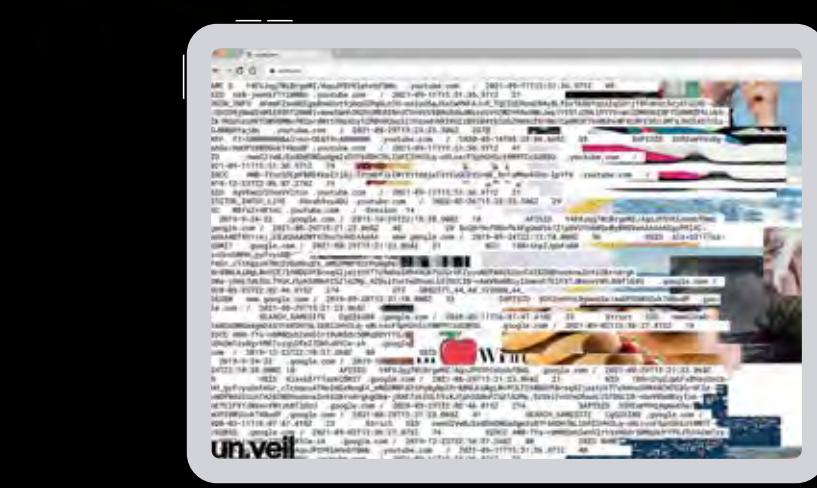
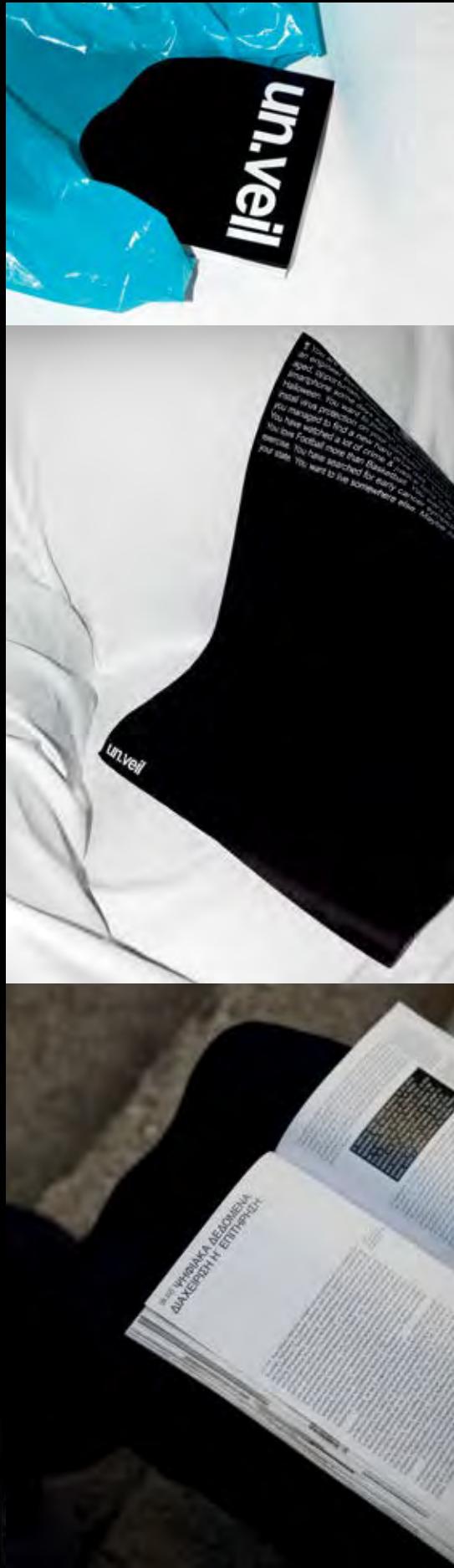
④



113



MASTER
OF ARTS



ΜΑΡΙΛΑ ΚΑΠΕΤΑΝΑΚΗ

ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗ ΕΠΑΝΑΣΤΑΣΗΣ:
ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΕΣ ΜΗΧΑΝΕΣ
ΚΑΙ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ



34



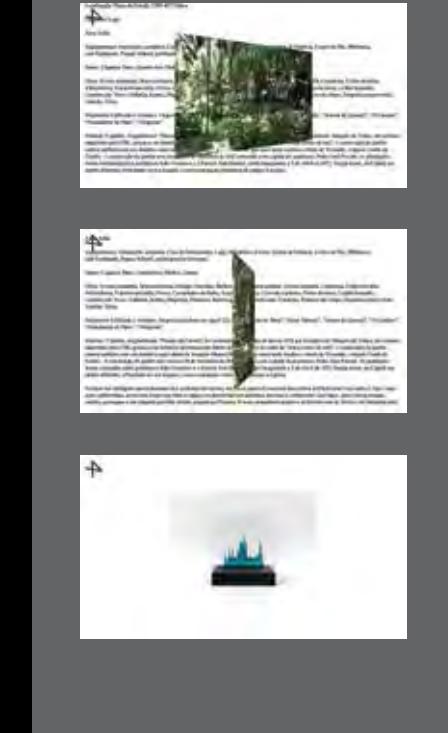
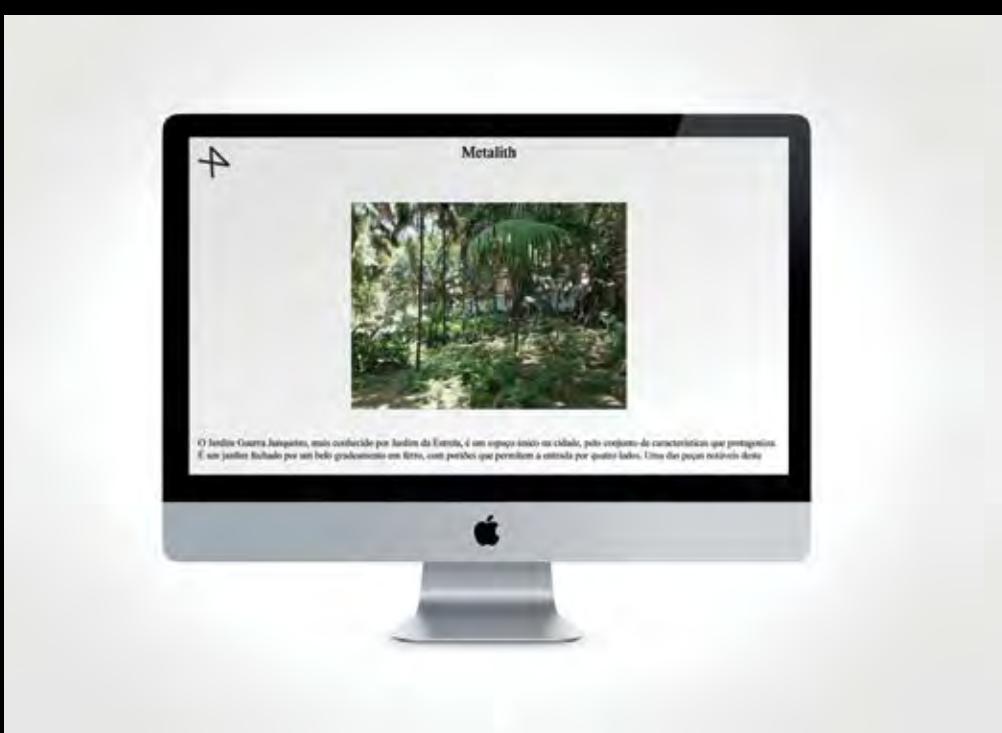
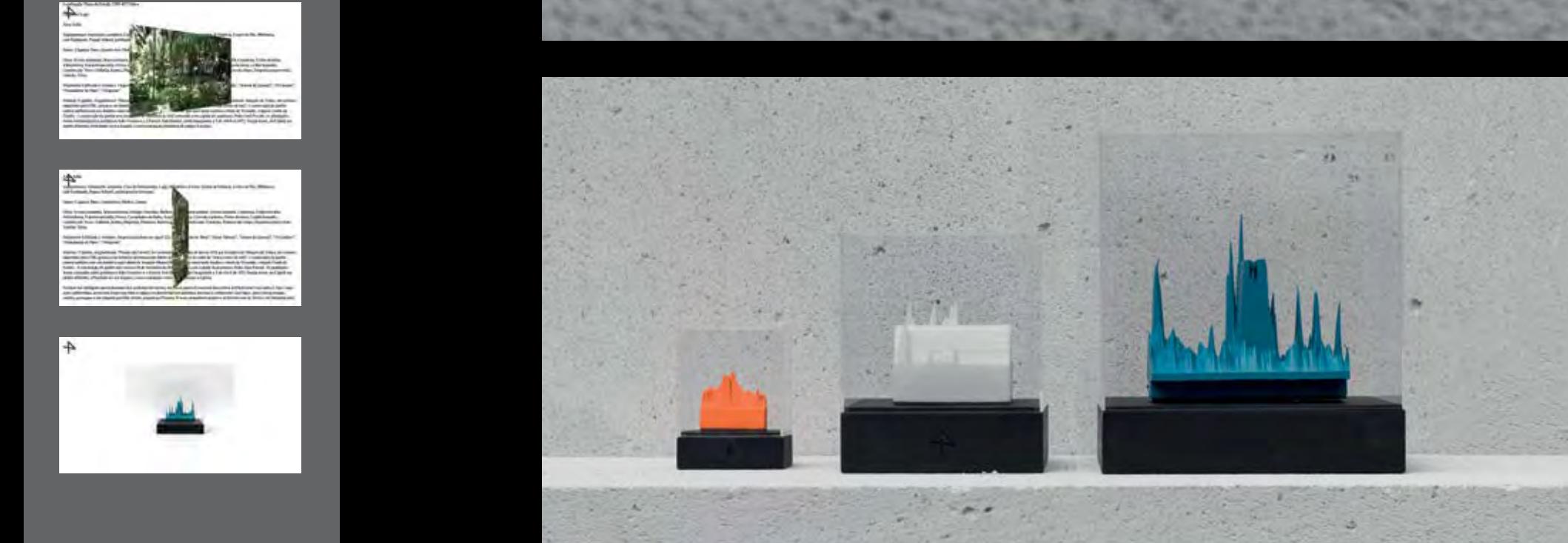
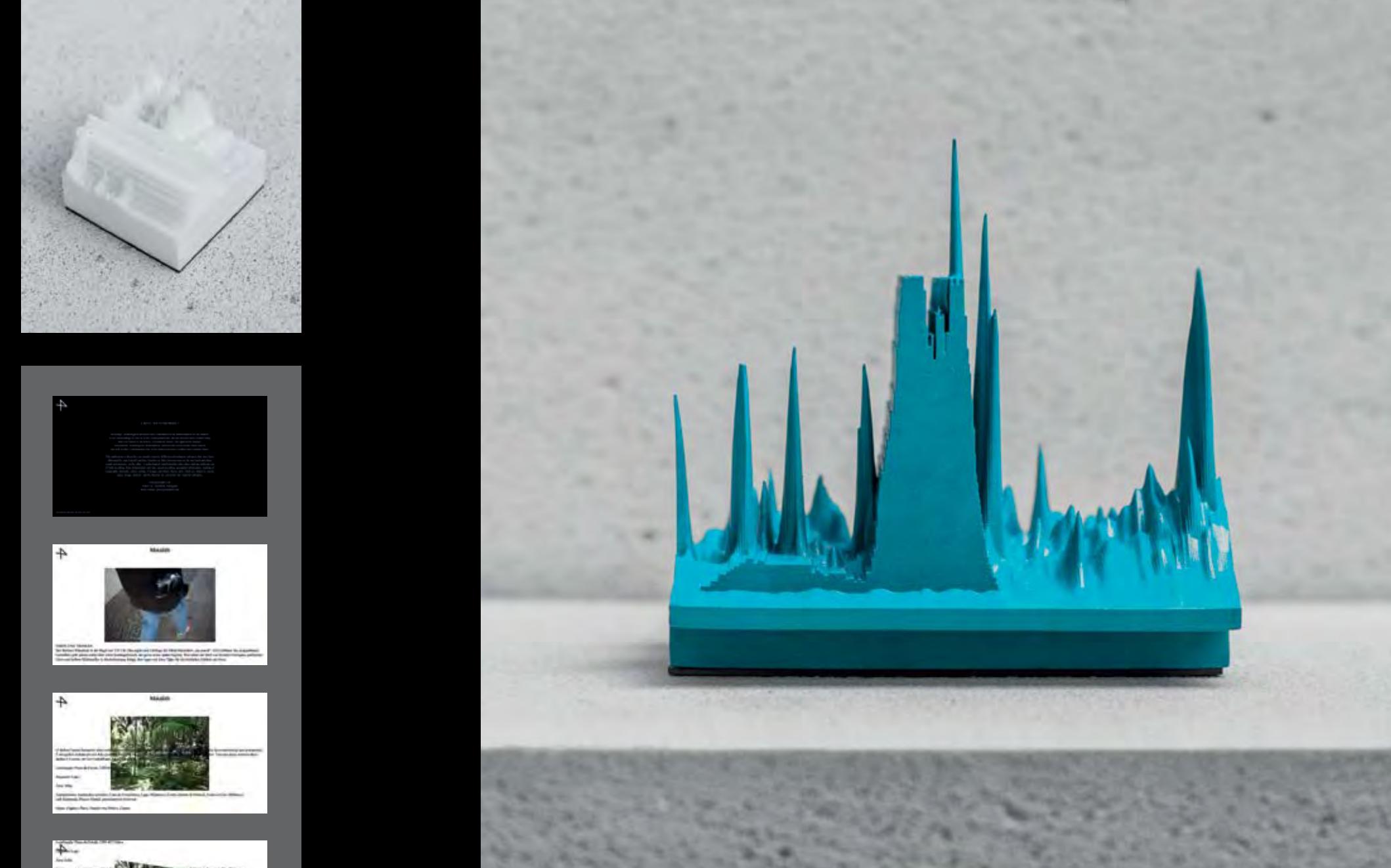
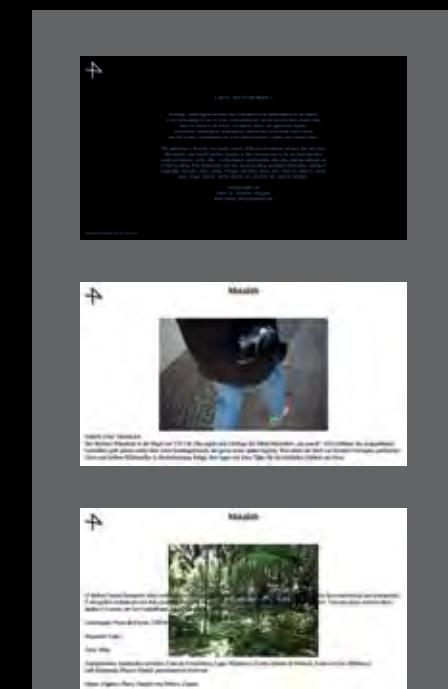
76

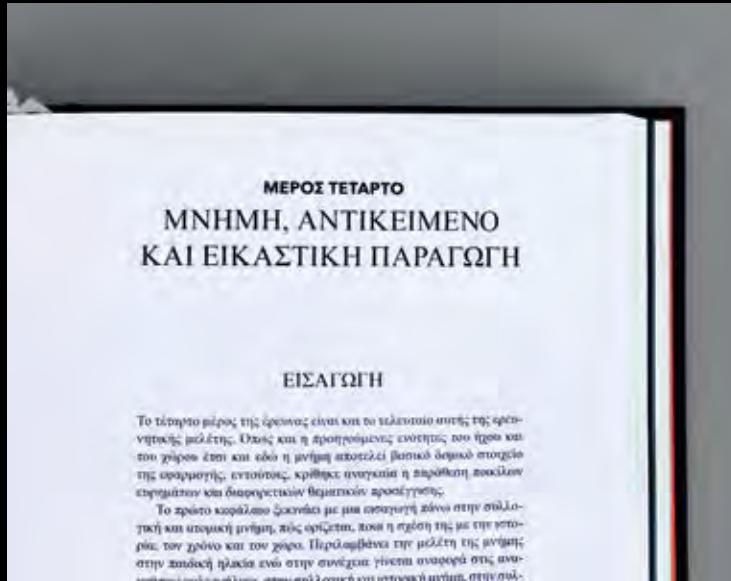
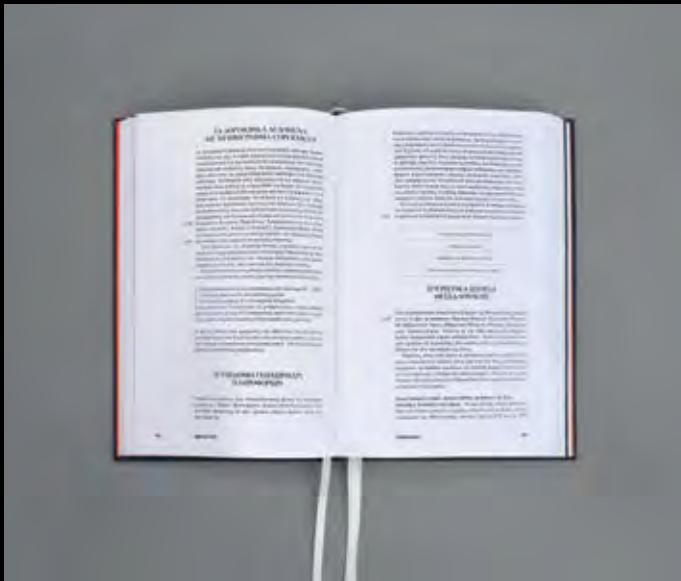
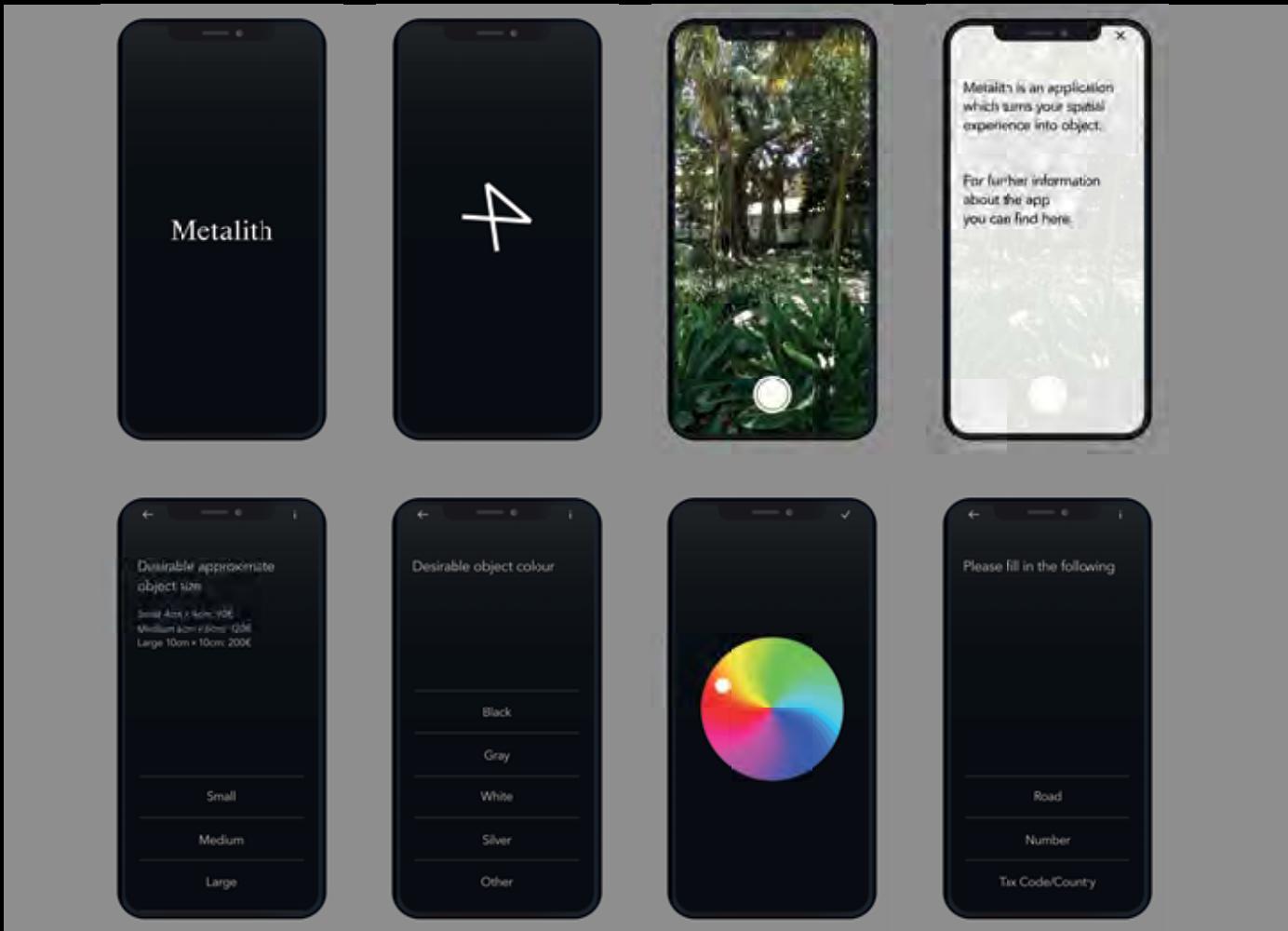


37



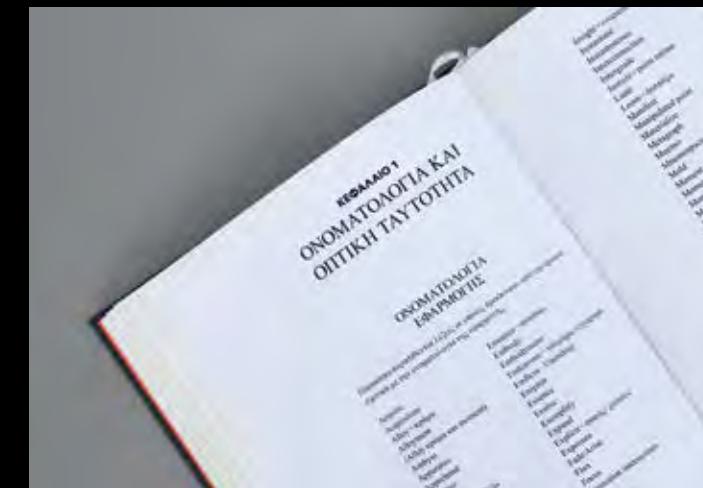
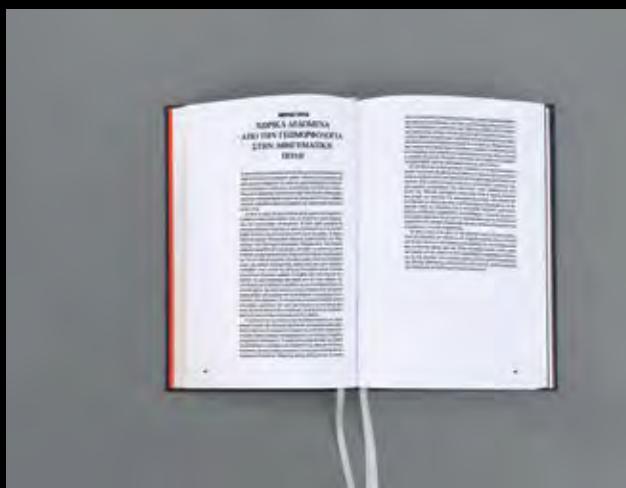
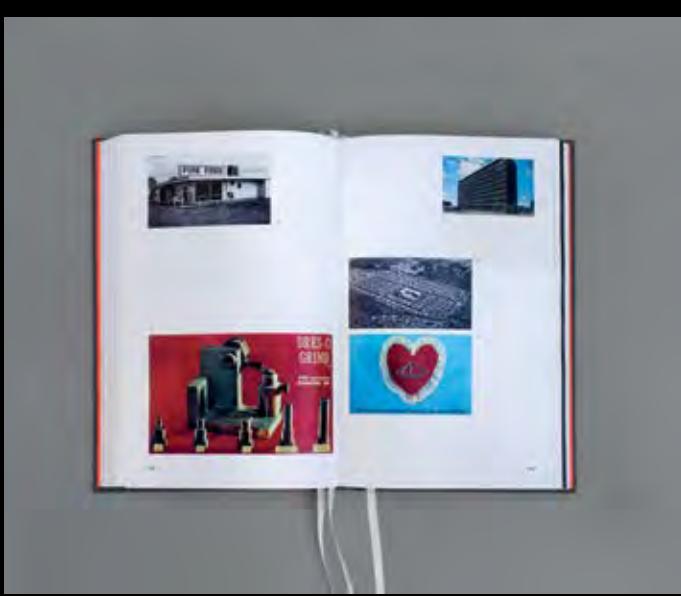
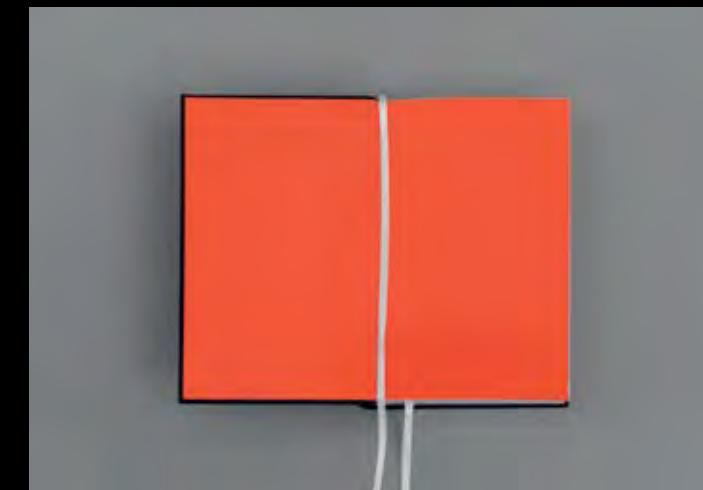
un.veil: Μελέτη ιστοχώρου με θέμα την κριτική παρουσίαση και αποδόμηση της έμμεσης ψυφιακής παρακολούθησης μέσω cookies





Το τέταρτο μέρος της έρευνας είναι και το τελευταίο μέρος της φρεγώνταις πολέμης. Όσος και η δραματικότερη συνήθεια που ήρθε και τους χρόνους επάνω και εδώ η μνήμη αποτελεί βασικό θέμα στο γεύμα της εφαρμογής, εντούτοις, κρίθηκε αναγκαίο να παρέχεται πολύτελης και διαφορετικών βεβαίωσης προσέγγισης.

Το πρώτο κεφάλαιο ζεστάνεται με μια περιηγητή σάντα στην σπλαχνή και υπεροχή μικρής, πόλες αγάπης, καθώς η σάντα της με την καροτσάκια την γράνι και τον χρόνο. Περιδιαφένεται περι μέρετη της μνήμης στην πολύχρονη πλάκα ενώ στην συνέχεια γίνεται ουσιαστική στην αναζήτηση της οικογένειας της σάντα, στην πόλη.



(ΓΙΩΡΓΟΣ) (ΤΣΑΒΑΛΟΣ)

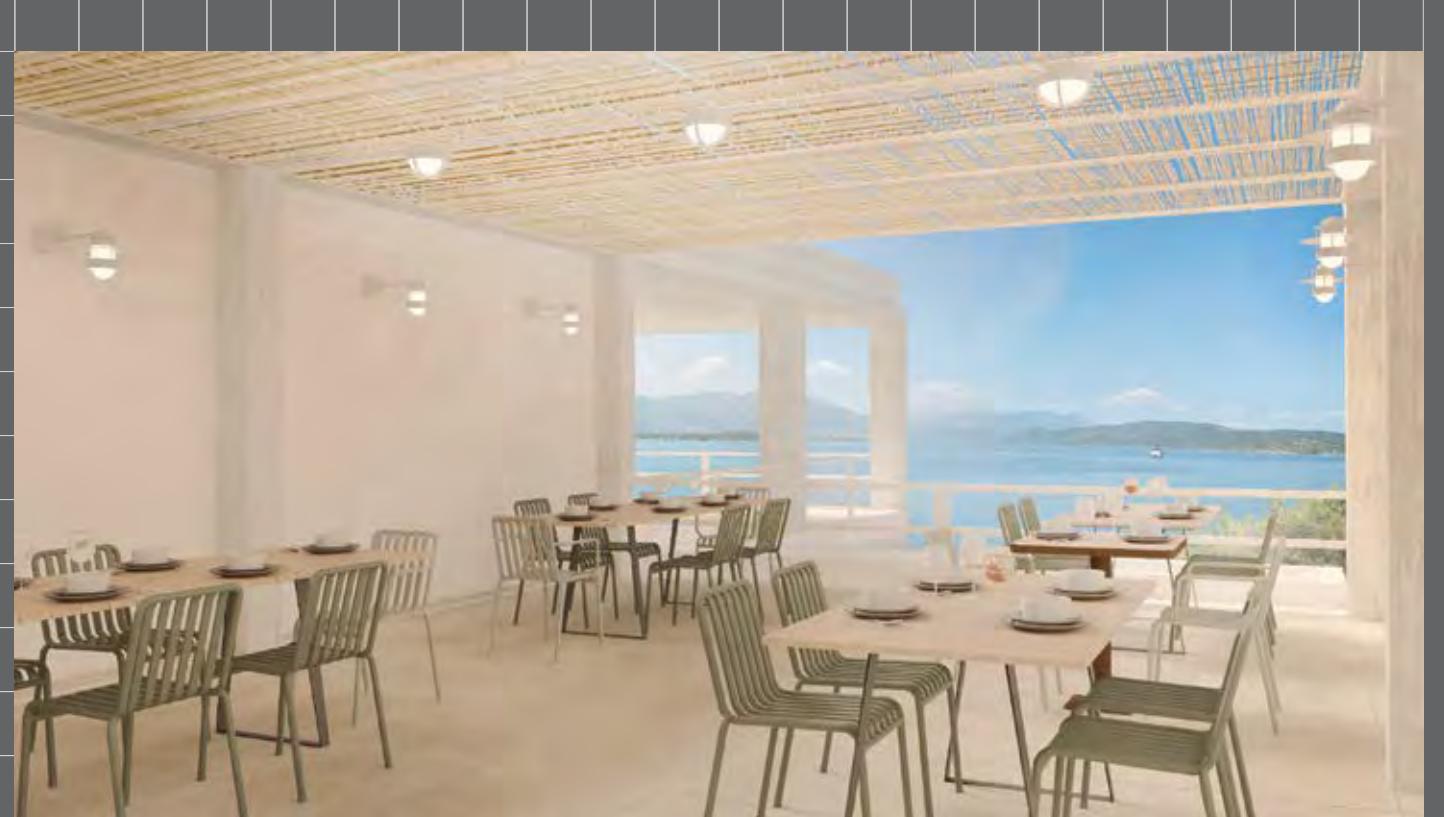
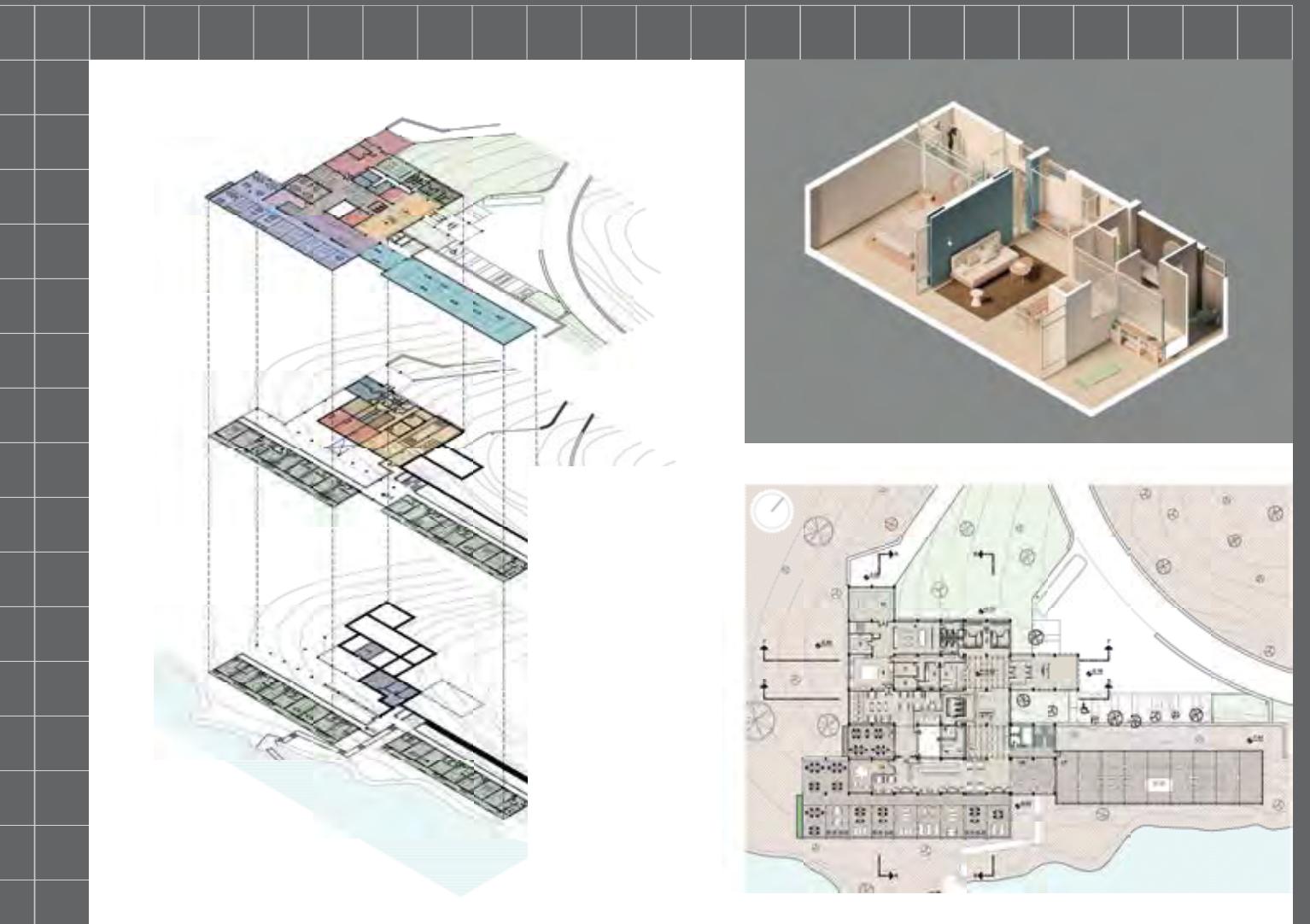
Metalith: Μελέτη ψηφιακής εφαρμογής που μετατρέπει σε φυσικό αντικείμενο την εμπειρία που βιώνει ο χρήστης σε ένα συγκεκριμένο φυσικό χώρο



(NATAILIA) (MAUROTA)

Πέρα σε 'κείνο το βουνό: Σχεδιασμός διαδραστικού,
πολυεπίπεδου κόμικς σε έντυπη και ψηφιακή μορφή,
με θέμα τα πειρώτικα δημοτικά τραγούδια







ΑΡΙΣΤΕΑ (ΤΟΠΙΖΟΠΟΥΛΟΥ)

Xenia Poros Yoga Retreat: Μελέτη Yoga Retreat Center για το ξενοδοχείο Ξενία στον Πόρο, σχεδιασμένο από τον Άρη Κωνσταντινίδην



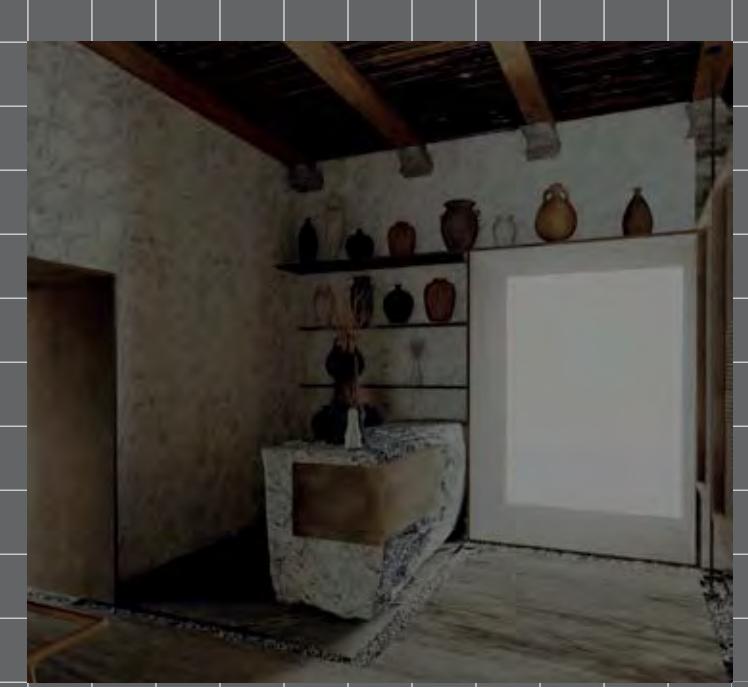
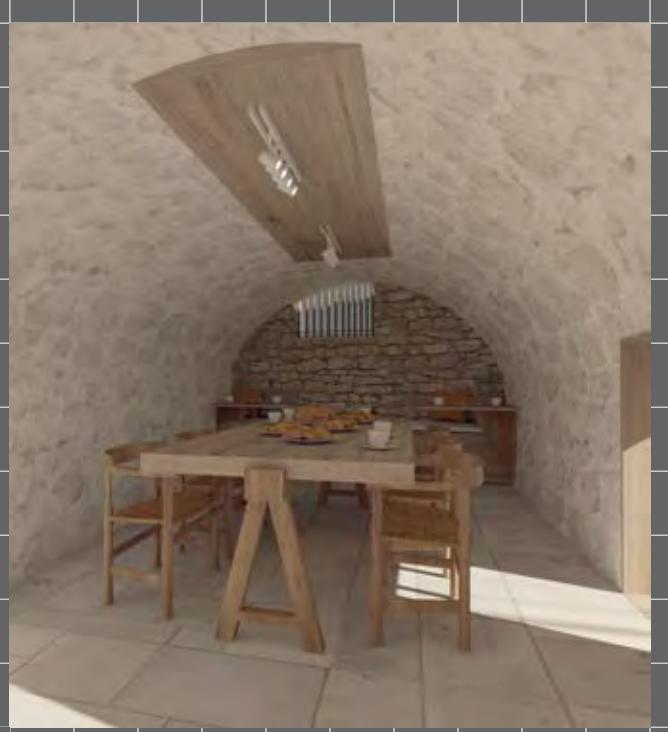
128

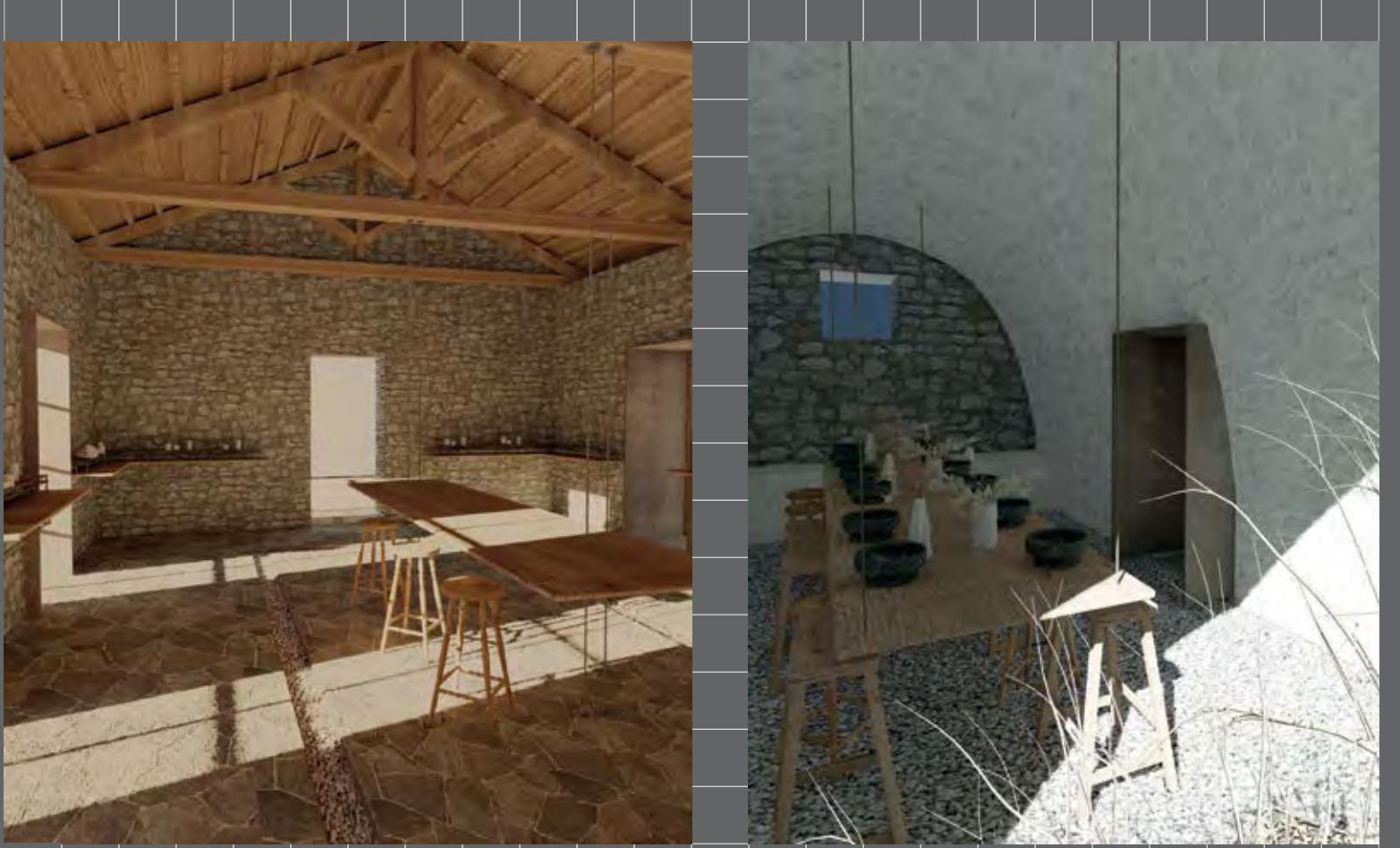
129



ΜΑΡΙΛΙΖΑ ΚΑΜΠΟΛΗ

Ανάπλαση εργοστασιακών κτηρίων: Μελέτη ανάπλασης μέρους του συγκροτήματος του πρώην εργοστασίου Τσαούσογλου σε κατοικίες, στούντιο και εκθεσιακό χώρο για artists in residence

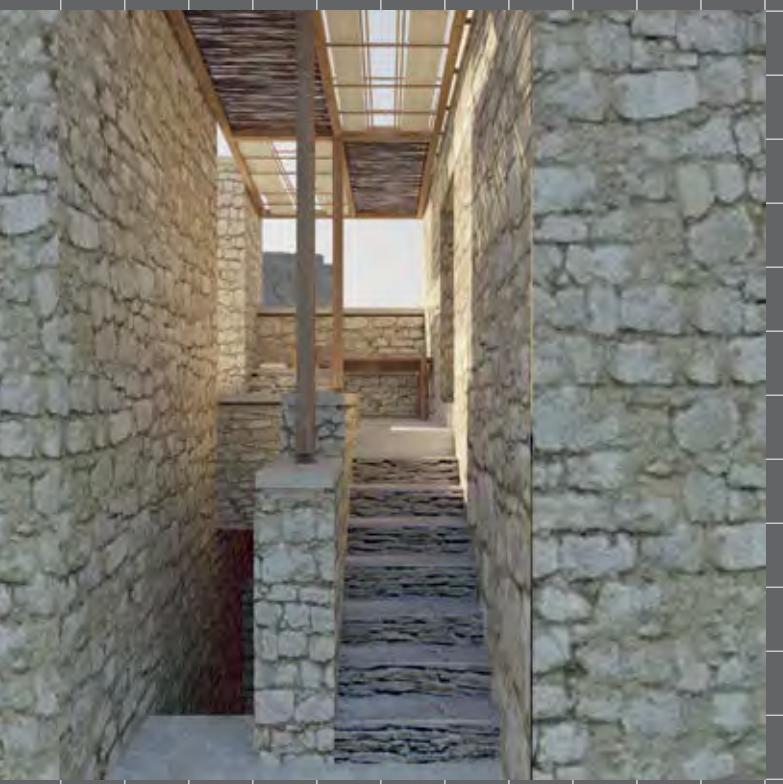




132

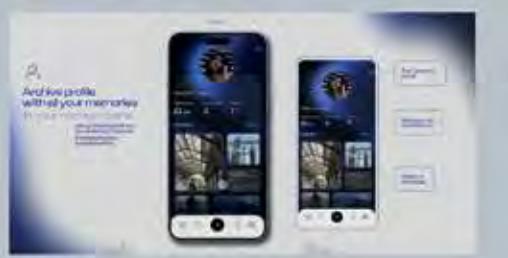
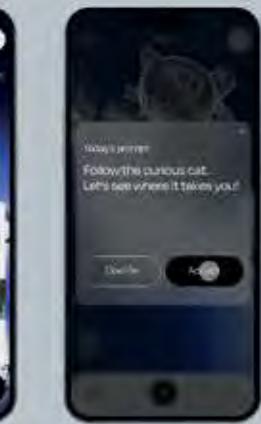
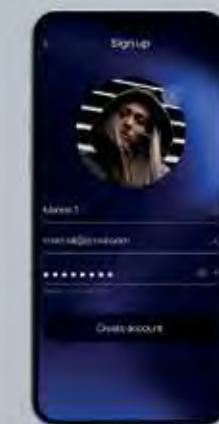
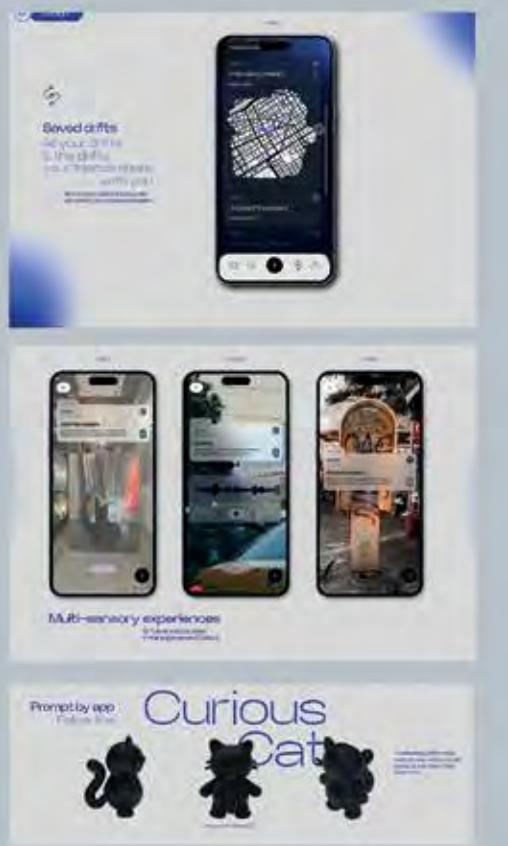
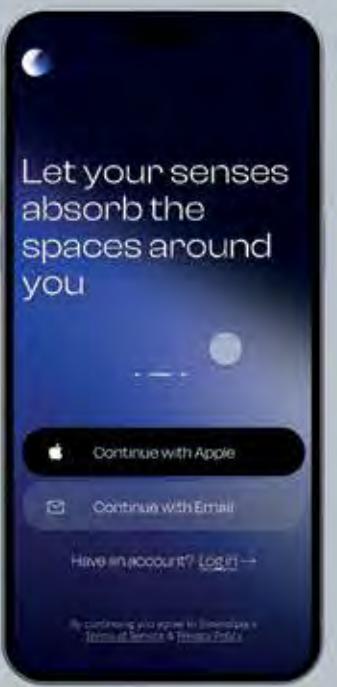


(ΜΑΡΙΑ ΜΙΧΑΛΟΛΙΑΚΟΥ)



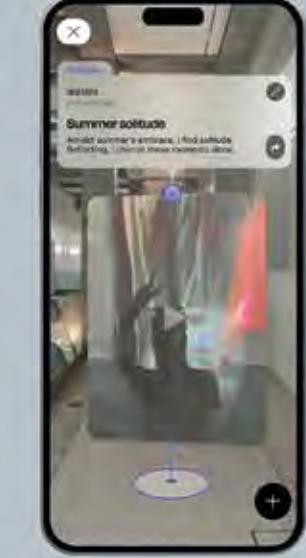
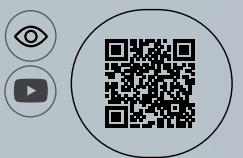
Αναβίωση παραδοσιακού οικισμού: Σχεδιαστική μελέτη για την αναβίωση του οικισμού Βάθεια στη Λακωνία, μέσω της ενσωμάτωσης παραδοσιακών και πολιτιστικών χρήσεων

133



MAPINA TZATZO

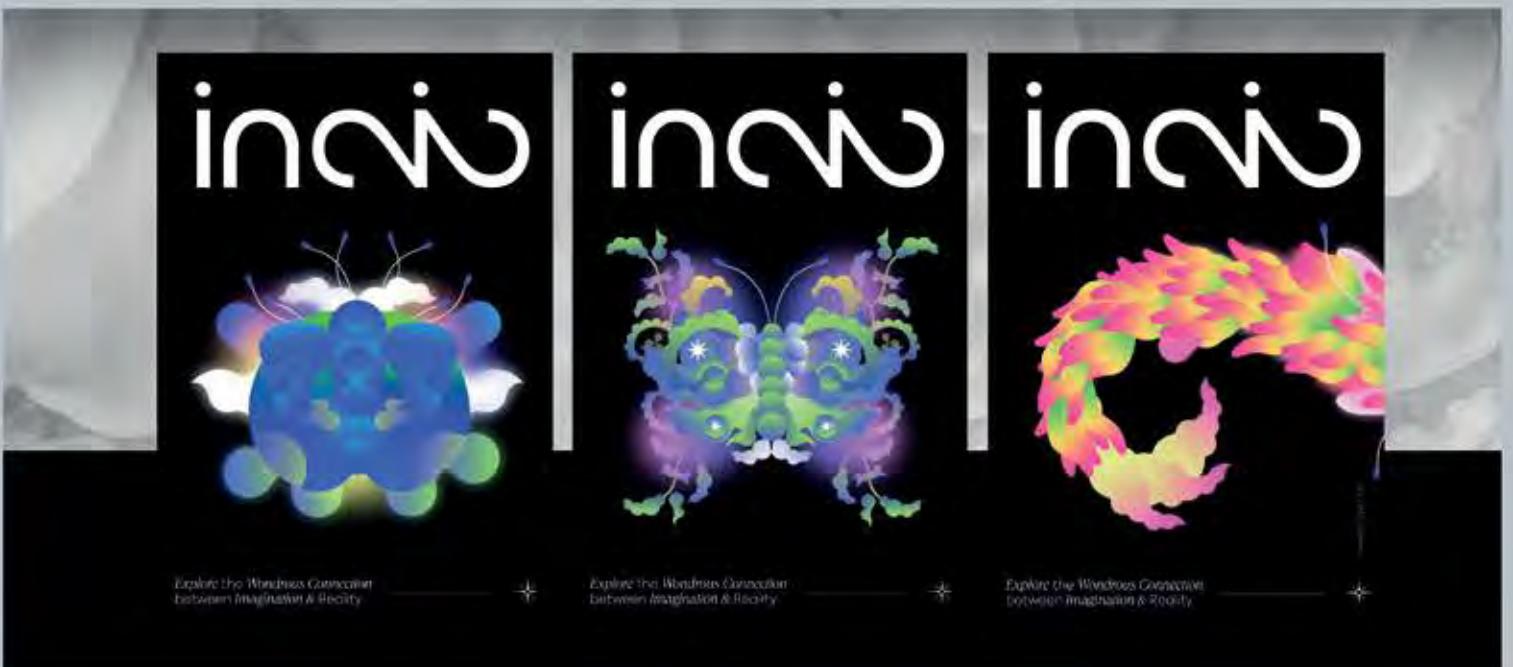
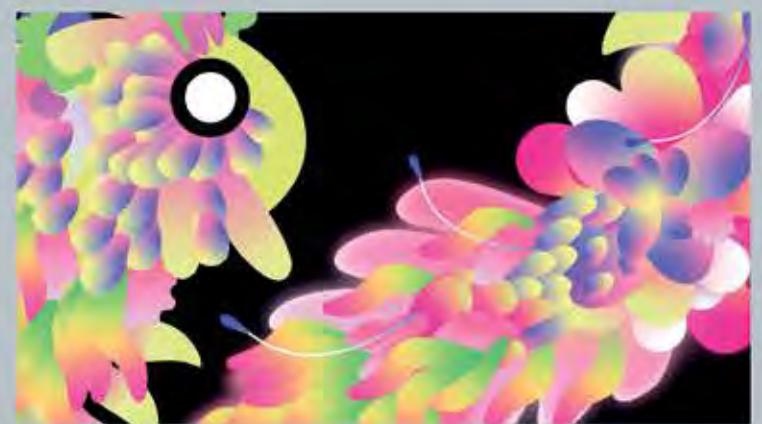
Serendipia: Mobile app για την «εξερεύνηση» του αυτικού περιβάλλοντος, με δυνατότητα προσωπικής χαρτογράφησης, φωτογραφικής αποτύπωσης και social networking.





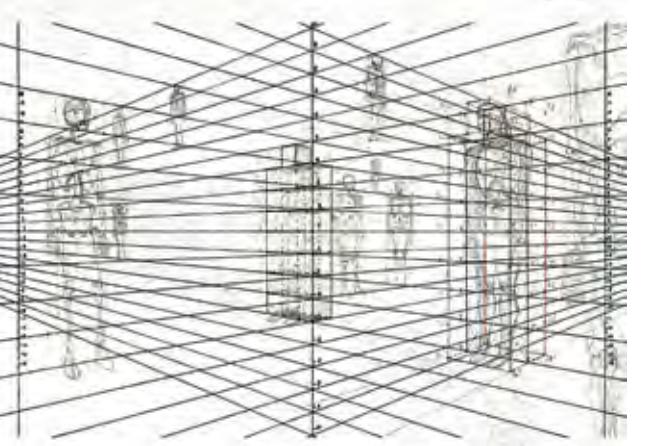
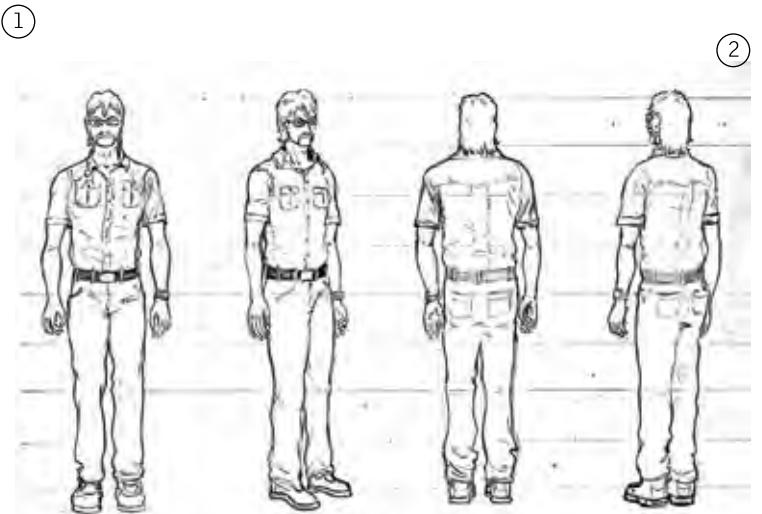
to skabo: Αποδόμηση της λειτουργίας των κοινωνικών δικτύων με τη μορφή διαδικτυακού «προσωπικού πμερολογίου» ανοιχτής πρόσβασης σε ένα φουτουριστικό κόσμο

in.2.w (into the worlds): Μελέτη ιστοχώρου ο οποίος παρέχει μια σύνθετη οπτική εμπειρία της σκέψης και της αλληλεπίδρασης φαντασίας και πραγματικότητας





ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑ



③



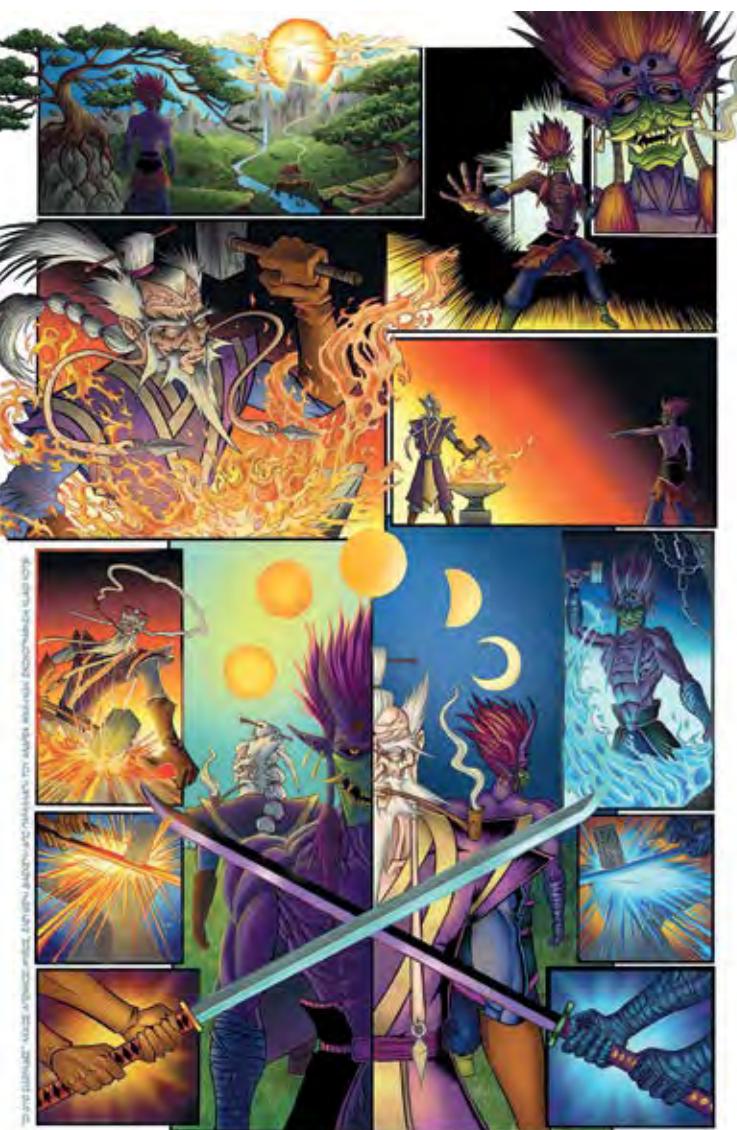
④



⑤



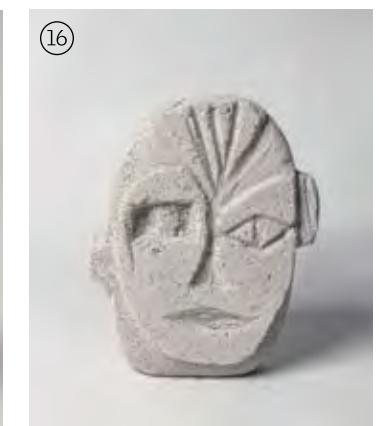
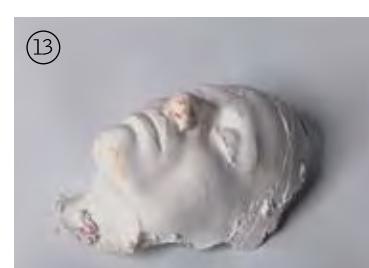
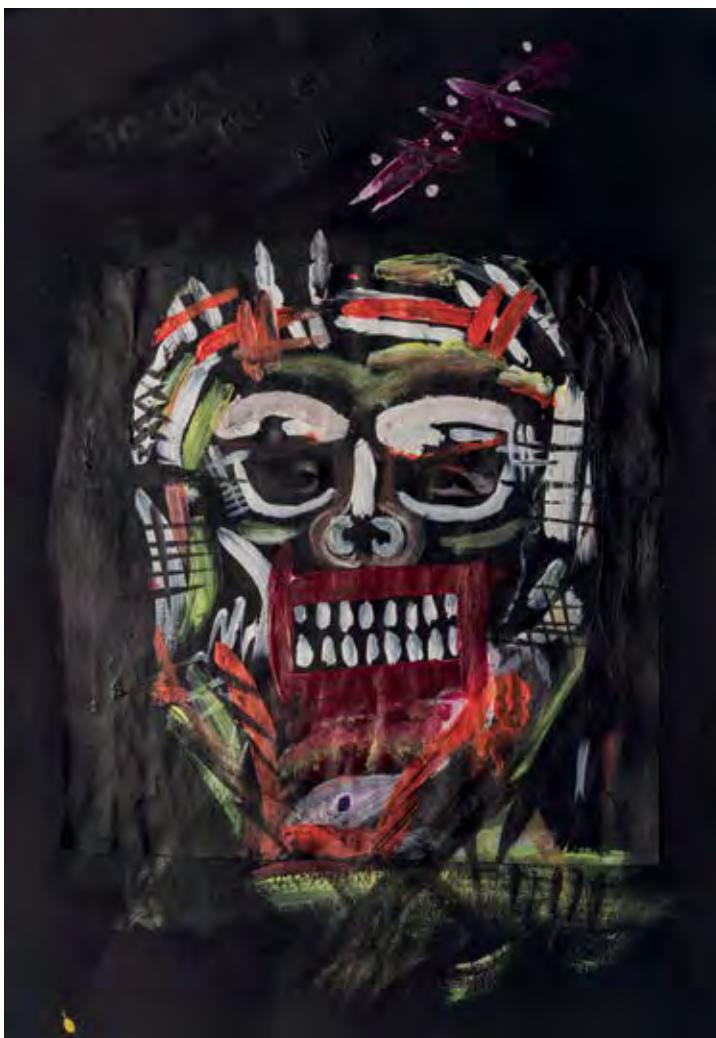
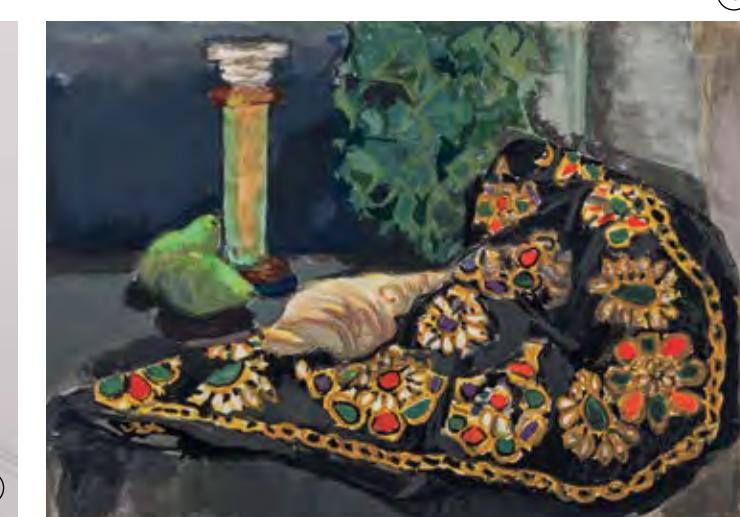
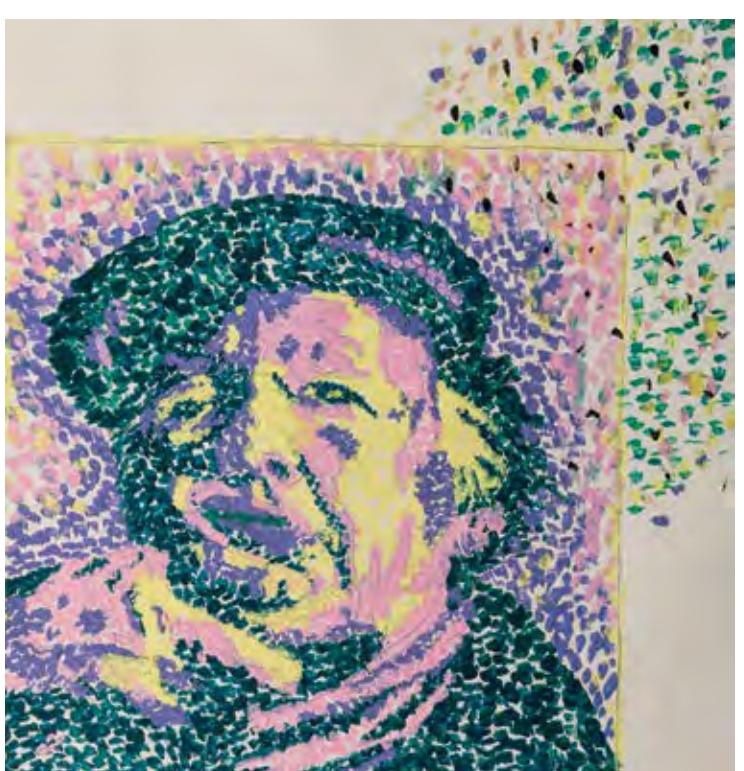
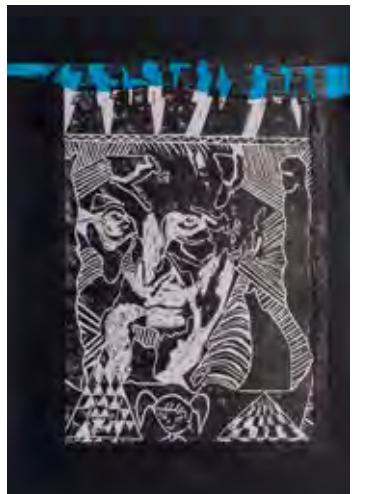
⑥



⑦



ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΖΩΓΡΑΦΙΚΗΣ



12.8 ΑΝΤΙΓΟΝΗ ΣΑΡΤΖΕΤΗ
3, 9, 10, 13-15. ΑΘΑΝΑΣΙΑ ΓΙΑΝΝΑΡΗ
4, 11, 16. ΕΙΡΗΝΗ ΧΡΥΒΑΛΑΝΤΟΥ ΣΤΡΟΥΜΠΑΚΗ
5-7, 12. ΑΝΤΙΓΟΝΗ ΜΠΛΑΤΣΙΟΥ



①



②



③



④



⑤

1. ΓΙΩΡΓΟΣ ΣΜΠΟΚΟΣ
2. ΝΤΙΑΝΑ ΣΚΙΛΔΑ
3-4. ΕΥΑΓΓΕΛΟΣ ΚΑΒΑΦΑΣ
5-8. ΑΙΜΗΛΙΑ ΝΤΕΚΑ
6, 9. ΔΑΝΑΗ ΚΟΝΣΤΑΝΤΕΛΛΟΥ



⑥



⑦

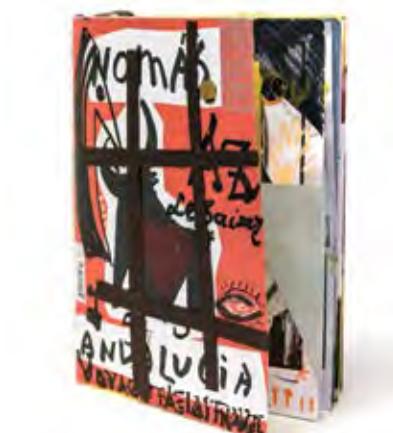


⑧

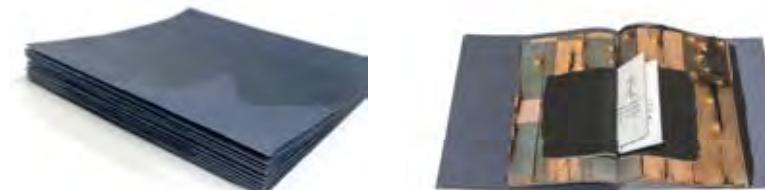


⑨





①



②



③



④



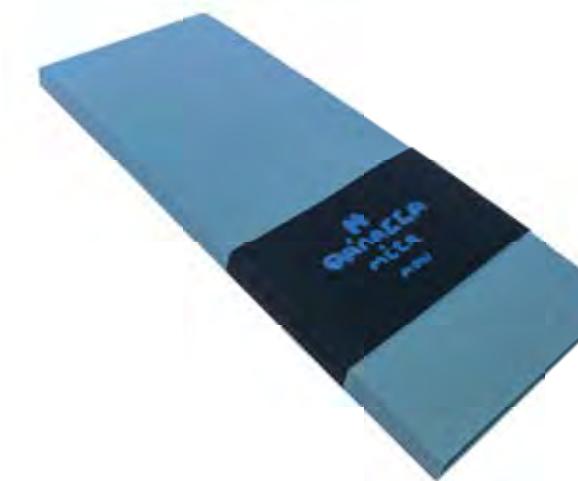
⑤



⑥



1. ΑΡΙΔΗΝΗ ΠΕΡΡΑΚΗ
2. ΑΝΤΙΦΩΝΗ ΜΠΑΡΑΤΑ
3. ΑΝΔΡΕΑΣ ΠΛΑΓΚΙΚΑ
4. ΒΑΣΙΛΗΣ ΓΑΛΛΑΤΟΣ
5. ΙΩΑΝΝΑ ΤΣΙΑΜΟΥΡΑ
6. ΜΑΓΔΑΛΗΝΗ ΘΕΟΧΑΡΗ



⑦

1

2

ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑΣ

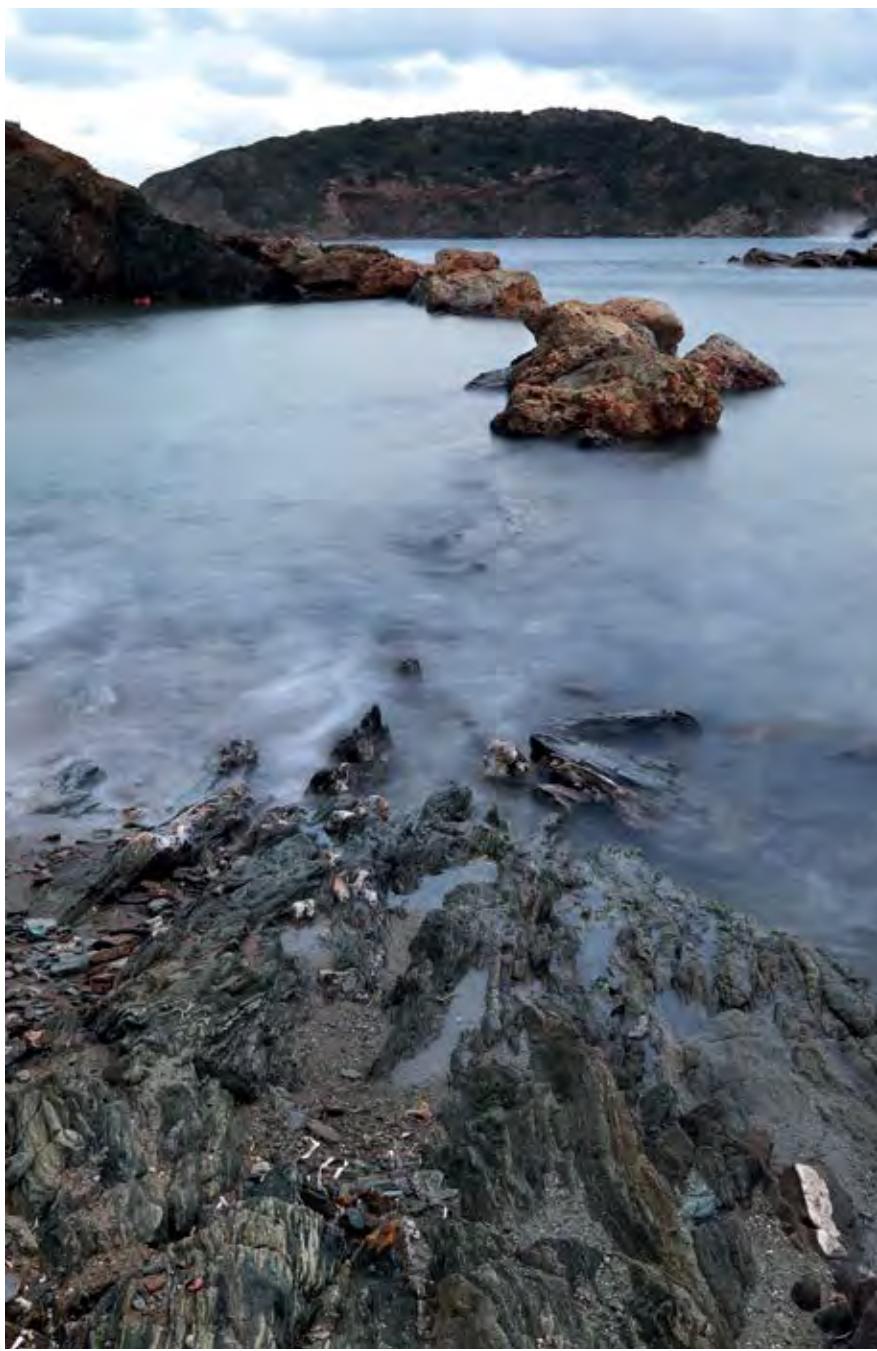
1,3 ΕΛΙΣΑΒΕΤ ΔΕΛΕΚΑ
2 ΕΛΕΝΗ ΑΘΑΝΑΣΙΟΥ
4 ΓΙΑΝΝΗΣ ΠΕΠΠΑΣ
5-7 ΕΛΕΝΗ ΚΟΥΚΟΥΡΙΤΑΚΗ



①



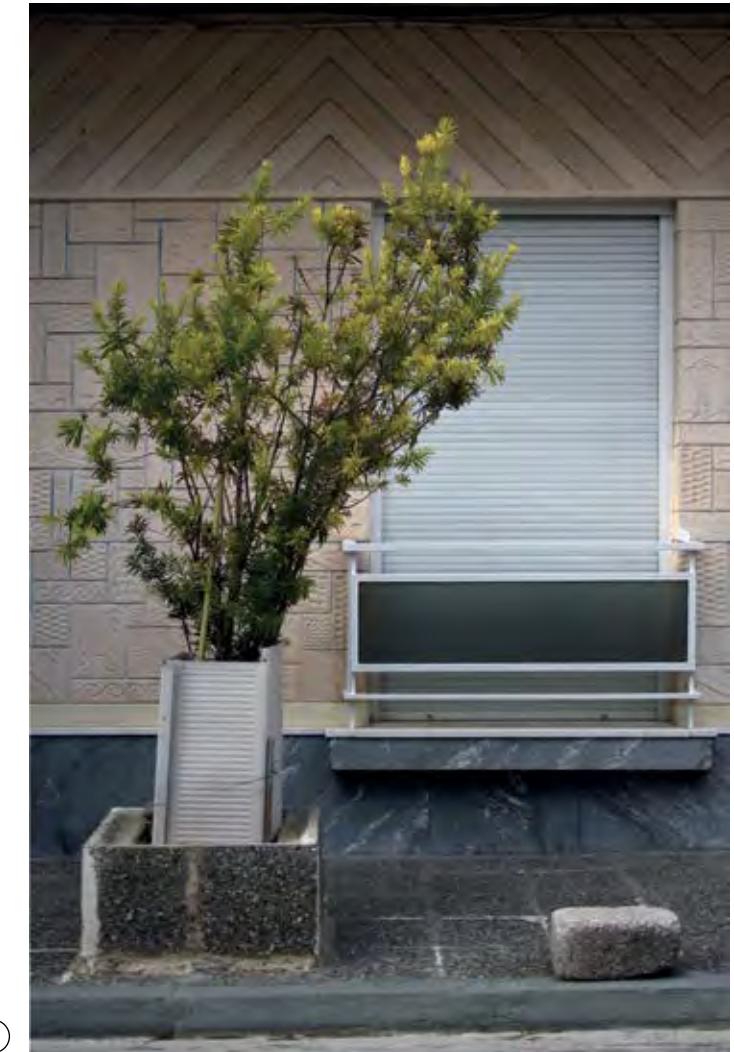
③



④



⑤



⑥



⑦



As I was looking at the typescripts of the issue you hold in your hands, I realized that quite recently it was thirty years since this publishing venture began. Over the years, Peri evolved from a few-page experimental publication into a rich art journal and at the same time a chronicle of School-life. The fact that each new issue finds its place in the libraries of creative offices, companies, professionals and artists the field, shows precisely the high regard, appeal and recognition it has.

There is something that is not well known: Peri was started, and for a while was designed exclusively, by the young people studying at our School at the time, in 1994. And I mention this because this has a special meaning: The Vakalo School, from its foundation until today, is characterized not only by its focus on its students, something expected of any serious and consistent educational organization, but also by the deep conviction that its very identity is the young men and women who trust it for their learning, their education, their future.

The fact that our magazine – the printed face of the School – was created on the initiative of the people who once studied here, means really and symbolically that Vakalo is essentially its students, as well as all those who have passed through its “classroom” in the sixty-six years of its history. This thought comes so spontaneously to my mind, I consider it so self-evident, that I need to stop for a moment, to realize the gravity, the responsibility and the countless difficulties it implies: Vakalo is its students.

Because just its modernist philosophy and its primary and constantly maintained person-centred character of the education it provides are not enough. In order to implement these, the continuous, arduous work of all its people – teachers, administrative staff and the Directorate – is required. With this daily toil, demanding and enjoyable at the same time, the trust and appreciation of its students and graduates has been won, as well as that special, close relationship that enables these young people to become an essential part of the School and of its history, so that their successive cohorts are the Vakalo.

In recent years, we have gone through great difficulties together, students, teachers, administration and management: a long-term economic-social crisis, and the great pandemic, in which we had to readjust week-by-week the entire operation of the School based on changing data and instructions. Today we are facing the rapid changes that artificial intelligence brings to work, education, professions, arts, sciences... everywhere! If there's one thing I put my faith in for the future, it's young people. I know them well. I see their imagination, their creativity, their dreams every day. And I am sure you will feel the same excitement, the same optimism, enjoying the works they share with us, in the pages of this magazine.

Dr. Daniel Gounaris
Board of Directors Chair, Director of Studies



A VISION FOR THE NEXT DAY

A short while ago I wrote down my thoughts on the School and its future, focusing on what makes it stand out, but also on all that lies ahead, as inspiring goals, that will lead it once again to be at the top, when celebrating its 70th anniversary (see vakalo.gr/to-orama-mas and Peri 18, pp. 10-11). Although I am fully aware of the important things the School has achieved so far, things that make me feel confident and proud, the next steps and its overall trajectory always concern me, in the form of a complex, highly creative and fascinating puzzle.

Because it is not enough for the School just to remain at the top, to remain a point of reference for Greek Design, even if this is achieved in conditions of intensifying competition. In the same way as it is not enough just to be a leader in education, to be constantly vigilant for technological developments, to maintain a creative osmosis between the innovations of the young teachers and the “wisdom” of their elders, to ensure social awareness (through design projects for vulnerable social groups, or supporting young people with scholarships, etc.) or keep up our wider educational and cultural work. These and other important goals have been achieved since long ago, and are already part of the identity of Vakalo.

Other are the thoughts that concern me, and they have to do with a profound re-think, with new strategic goals, with bold moves on education, culture and entrepreneurship, moves that will harmoniously unite these three aspects in a new idea of what higher education in Design should be if it wants to take a step forward with one foot into the future.

Interuniversity collaborations, partnership with research centres and international organizations, interdisciplinary approach to artistic creation, effective connection of education with society and everyday life (and not just with “the market”, as everyone repeats so stereotypically today), such movements are necessary for the repositioning of Design as a crucial social and cultural function in the new conditions.

Also, a possible English-language Vakalo study program in design, which would be addressed to Eastern Europe, the Mediterranean countries, and beyond, on the one hand would give the possibility of cross-cultural interaction in the educational field and in Design itself, while on the other hand it would be a dynamic move that would contribute to the dissemination of distinct elements of our country, such as art, culture, the natural environment, etc.

There are many other thoughts regarding the role the Vakalo should have in the years to come, both inside and outside of Greece, and I will certainly have the opportunity to develop them at some future point. In closing, however, I would like to dwell on something equally important, which is related to the quality of life of all of us, professors, administrative staff and Management, who spend a large, if not the largest, part of our daily time at the School.

It goes without saying that we all work with seriousness and a sense of responsibility, that we provide high-level education and preserve the safe, friendly environment necessary for meaningful learning. But at a time when “the market” is pushing for everything to be valued with numbers – “efficiency”, “productivity”, “profit”, etc. – we must constantly reaffirm our own criterion of success:

The maximization of enjoyment, joy and meaningful creation.

None of these tasks are easy. But they form integral parts of a vision worthy of the history of the Vakalo School. As such I share them with you. It's a wager for next day.

Konstantinos Gounaris
Managing Director, Board of Directors Vice-Chair

INDEX

Module name
(code) pages

BACHELOR OF ARTS

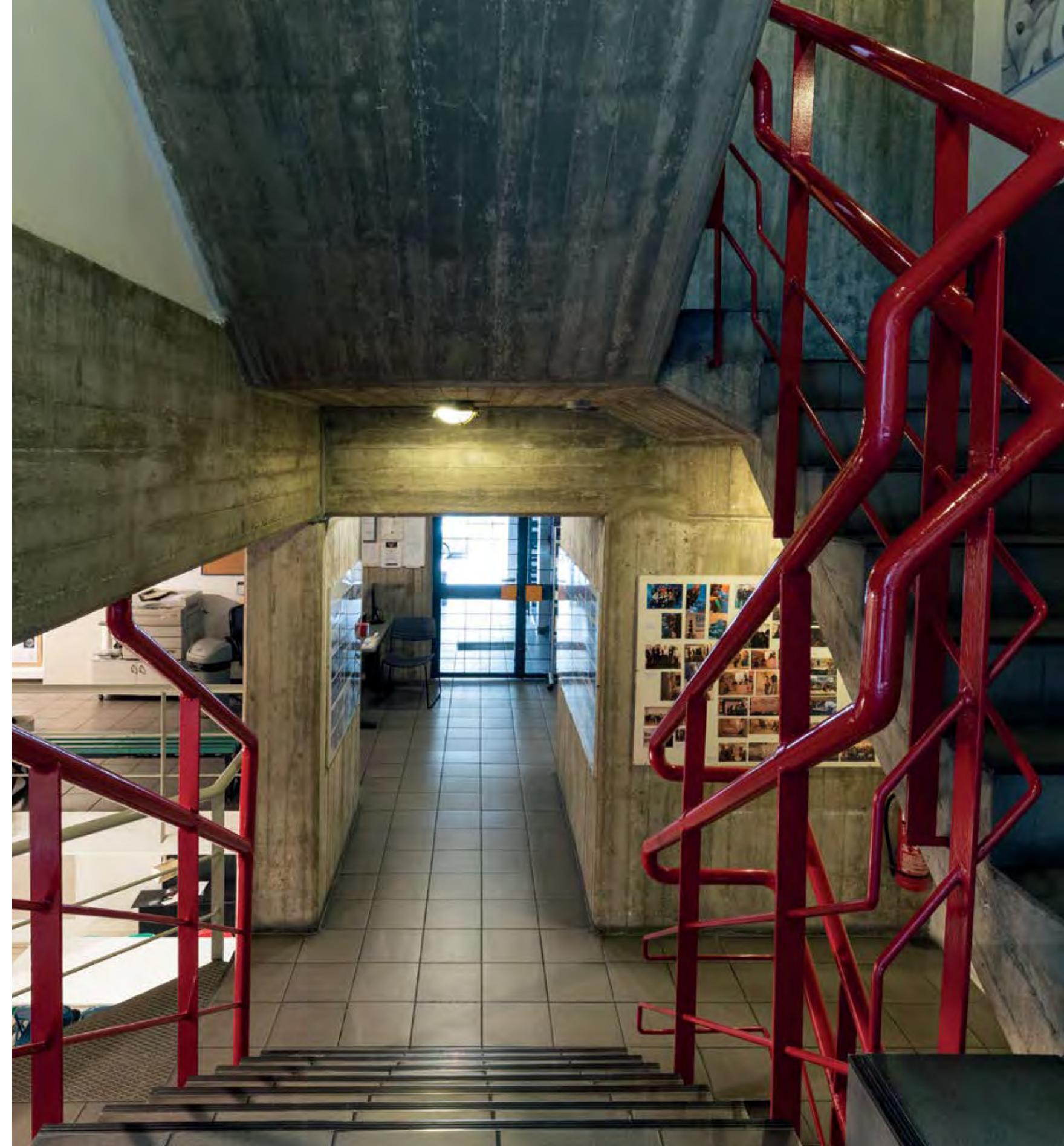
ART I (4VA501) 18,19,20,22, 26
ART II (5VA501, 5VA502,5VA510) 32,33,44,45,46,47,70,71,76,77
DIGITAL APPLICATIONS I (5VA511) 49,61,74,75,96
DIGITAL APPLICATIONS II (6VA508) 98
DIGITAL DESIGN I (4VA502) 22,23,28
DIGITAL DESIGN II (5VA512) 61, 95
DIGITAL DESIGN III (6VA509) 94
DIGITAL DESIGN/GRAFIC II (5VA503) 60
DIGITAL DESIGN/GRAFIC III (6VA501) 102,103
DIGITAL DESIGN/INTERIOR II (5VA504) 35,38
DIGITAL DESIGN/INTERIOR III (6VA502) 39,40,41,42,43,80,81
GRAFIC APPLICATIONS I (5VA505) 52,75
GRAFIC APPLICATIONS II (6VA503) 58,59,62,63,88,89,92,93,100,101
GRAFIC DESIGN I (4VA503) 21,24,27,28,36,37,72,73
GRAFIC DESIGN II (5VA506) 50,51
GRAFIC DESIGN III (6VA504) 86,87,90,91
INTERIOR APPLICATIONS I (5VA507) 29,34,37,78,79
INTERIOR APPLICATIONS II (6VA505) 66,67,68,69,84,85,104,112,113
INTERIOR DESIGN I (4VA504) 25
INTERIOR DESIGN II (5VA508) 30,31,35,82,83
INTERIOR DESIGN III (6VA506) 41,64,65, 105,106,107,108,109,110,111
MARKET BEST PRACTICES (6VA510) 48,99
PROGRAMMING (5VA513) 49,53,97
THEORY II (5VA509) 54,55,56
THEORY III (6VA507) 57

MASTER OF ARTS

VISUAL COMMUNICATION 116-123
ARCHITECTURAL DESIGN 124-133
DIGITAL DESIGN 134-139

WORKSHOPS

WEB COMICS 142,143
VISUAL ARTS 144,145
STAGE DESIGN 146,147
ARTIST BOOKS 148,149
DIGITAL DESIGN 150-151
PHOTOGRAPHY 152-153



MORE ABOUT
VAKALO
ART & DESIGN
COLLEGE





MASTER OF ARTS

Visual Communication
Architectural Design
Digital Design

BACHELOR OF ARTS (Honours)

Graphic Design
Interior Design
Fashion Design

Informatics
& Telecommunications
IIT

Nuclear & Radiological
Sciences & Technology,
Energy & Safety
INRASTES

Biosciences
& Applications
IBA

The Institutes

ΔΗΜΟΚΡΙΤΕΑΣ





BAKALO
ART & DESIGN
COLLEGE

ΔΙΟΙΚΗΤΙΚΟ ΠΡΟΣΩΠΙΚΟ

Κωνσταντίνος Γουναρίδης Διευθύνων Σύμβουλος
Μίλτος Φραγκόπουλος Αναπλ. Διευθυντής Σπουδών
& Σύνδεσμος Βακαλό/Derby
Παντελίας Τσάβαλος Κοσμήτωρ
Γιώργος Σ. Βλάχος Υπεύθυνος Πολιτιστικού Σχεδιασμού
Γιώργος Γεωργούλας Υπεύθυνος Επικοινωνίας και Web Media
Αγγελική Τσαντίλη Βιβλιοθηκονόμος
Αργυρώ Δοξάκη Γραμματέας Διεύθυνσης
Αγγελίνα Δριμαροπούλου Executive Assistant
Δανάη Κωνσταντοπούλου Γραμματέας Διοίκησης
Δήμητρα Καπούλα Γραμματέας
Νίκος Παλίνης Υπεύθυνος Λογιστηρίου
Παρασκευή Στογιάννη Ταρίας
Θανάσης Παππάς Λογιστής
Νίκος Βυνηρής Διοικητική Υποστήριξη
Τριαντάφυλλος Βυνηρής Διοικητική Υποστήριξη
Χρήστος Γκόγκας Διοικητική Υποστήριξη
Βασίλης Στογιάννης Διοικητική Υποστήριξη